Nintendo

任天堂公式ガイドブック

ドンキーコング64

WC ワンダーライフスペシャル

小学館

WC ワンダーライフスペシャル 任天堂公式ガイドブック

NINTENDO64



DONKEY KONG 64
ドンキーコング

Nintendo 小学館

Nintendo

任天堂公式ガイドブック

ドンキーコング64

WC ワンダーライフスペシャル

小学館

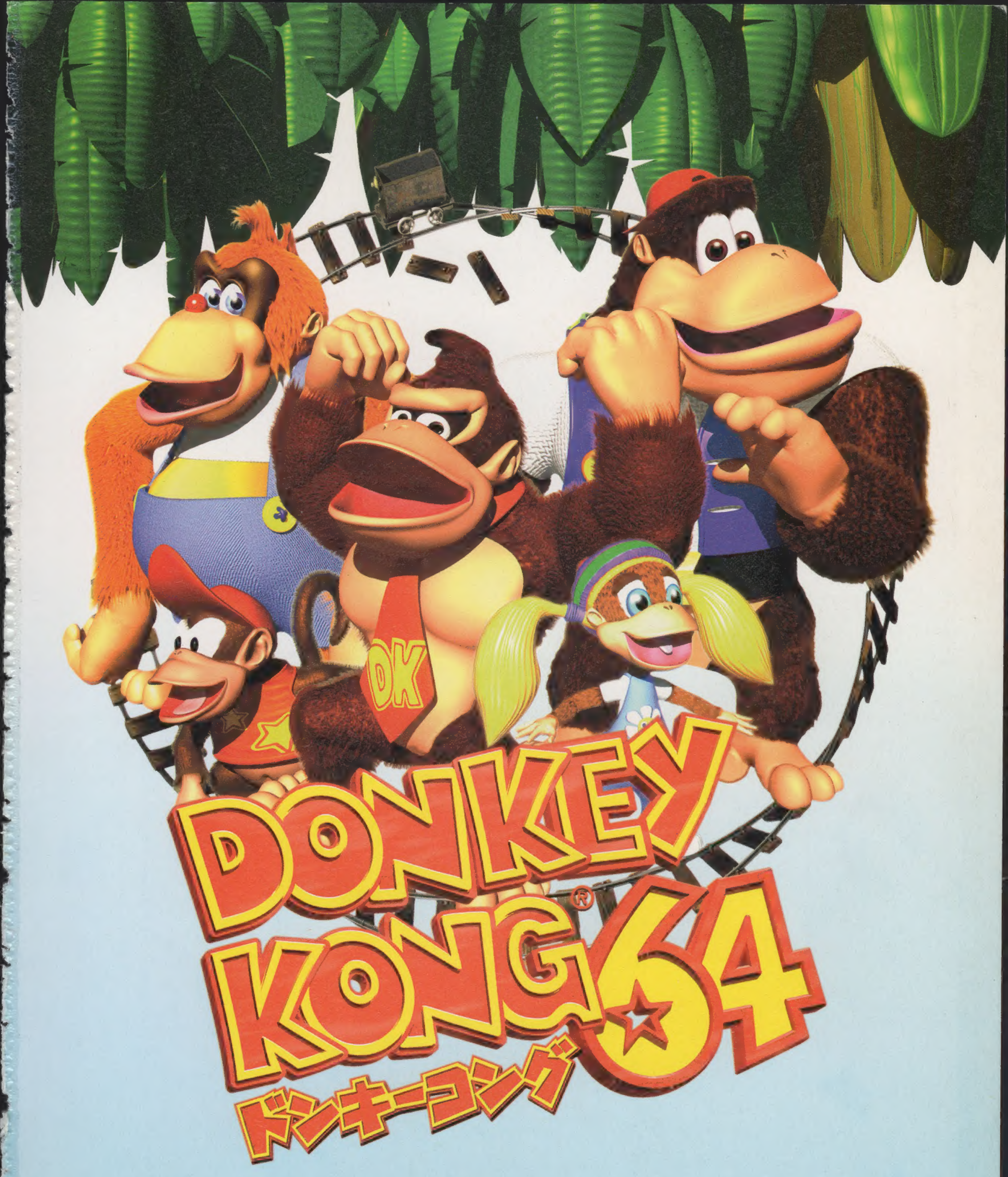
WC 任天堂公式ガイドブック

NINTENDO64



DONKEY KONG® 64
ドンキーコング

Nintendo 小学館



小学館



もくじ contents



DK64
ドンキーコング64

主な登場キャラクター

DKアイランドがあぶない!! キングクルールの悪だくみに、力を合わせて立ち向かおう。冒険の旅の主役は5匹のコングたち。おなじみのコングファミリーも力を貸してくれるぞ。





ドンキーコング

コングクルーの頼もしいリーダー。バランスのいい動きとパワフルなパンチが魅力。いざとなったら、無敵のステロングDKがモノを言う。

ディディーコング

とんだりはねたり、身軽なやんちゃ坊主が大暴れ。バレルジェットを覚えれば、大空も自由に飛びまわれる。



ランキーコング

逆立ちで走れば、だれにも負けないスプリンター。遠くの敵を倒したり、急な坂をのぼったり、長～いウデは器用でパワフル。

タイニーコング

キュートなおさげを回転させて、ふわりふわりとランディング。こわいもの知らずのおてんば娘は、小さくなって大活躍!?





チャンキーコング

重い岩をラクラク持ち上げ、かたいカベもパンチでこなごな。コングクルー一の力持ちだが、見かけによらず気が弱い。



キングクルール

コングたちの宿敵にして、クレムリン軍団のボス。ハイテク爆弾ブラストマティックを使ってDKアイランドを破壊しようとたくらんだが、肝心の爆弾が壊れてしまう。そこで、コングたちをさらったり、ゴールデンバナナを盗んだりして、ブラストマティックを修理する時間をかせぐつもりらしい。
急げ、コングクルー!



クランジー

キングクルールの弟。DKアイランドを破壊するようにいわれたが、それをことわったためにオリに閉じこめられてしまった。彼を助けてあげれば、コングたちに力を貸してくれるはずだ。



スナイド

クルール軍団をクビになり、ふくしゅうに燃えている。ブラストマティックの設計図をわたせば、クルールの計画を阻止する手助けをしてくれるぞ。



トローフ&スコーフ

各ステージで、ボスのいる場所へ通じるトビラの前にいる。ブタのトローフがトビラのカギを開くには、カバのスコーフにバナナを食べさせせなくてはならない。



クランキーコング

「クランキー・ラボ」で、特製のクスリを作っている。これを飲めば、冒険の旅に必要なワザが覚えられる。



ファンキーコング

「ファンキーのおみせ」で、コングたちの武器を開発している。ダンヤクの補給や武器のパワーアップもしてくれる。



キャンディーコング

「キャンディー・ミュージック」で、楽器を売ってくれる。体力の最大値を増やしてくれるのもキャンディーだ。

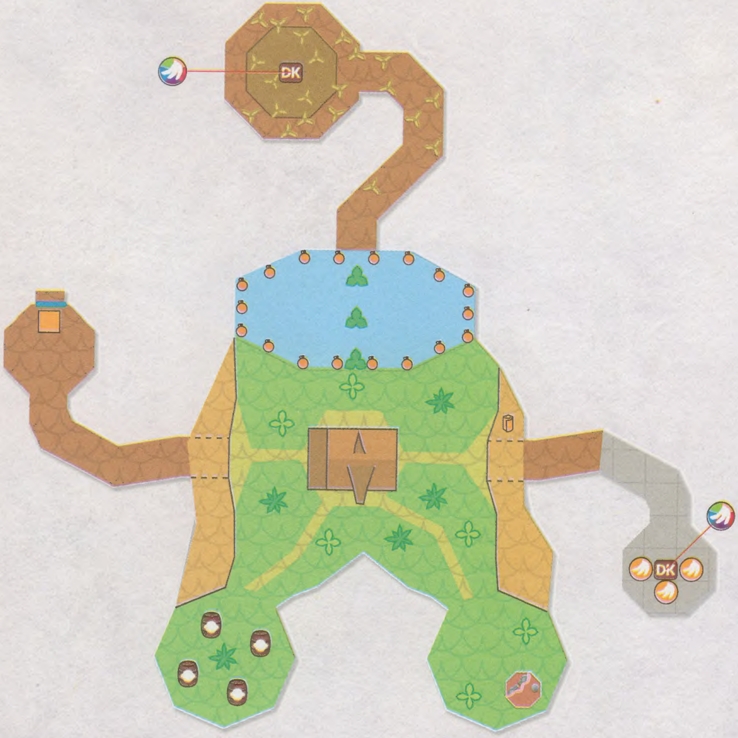


リンクリーコング

クランキーの亡くなった奥さん。各ステージのエントランスで、役に立つアドバイスをしてくれる。

アクション

事件が起こったことをクランキーに知らせると、トレーニングエリアでアクションの練習ができる。基本アクションをマスターし、クランキー・ラボで最初のワザを覚えたら、いよいよ冒険の旅に出発だ。旅を続けていくうちに、5匹のコングはさらに新しいワザを覚えていく。



アクション	操作	アクション	操作
歩く・走る	(スティック)	攻撃する	B
ジャンプ	A	ランニングアタック	(スティック) + B
バックフリップ	Z + A	ジャンピングアタック	A + B
ロングジャンプ	(スティック) + Z + A	ダッシュアタック	(スティック) + Z + B
しゃがむ	Z	コングスラム	A + Z

泳ぐ

水面では3Dスティックを倒すだけで泳ぐことができる。Bボタンを押しっぱなしにすると、少し速く泳げるぞ。Zトリガーを押せば、水の中にもぐる。水中ではBボタンでゆっくり泳ぎ、Aボタンなら速く泳ぐ。ボタンは連打しなくても、押しっぱなしにすればいい。方向転換は3Dスティック。Zトリガーで急停止もできる。

もぐる　Z



▲3Dスティックを下に倒すと浮上、上に倒すとさらに深くもぐる。



▲陸上の景色を確認しながら泳ぎたいときは、水面を泳ごう。

ツル渡り　+ A

まずはAボタンでジャンプして木につかまる。上り下りは3Dスティックで。木のてっぺんまで上ったら、ジャンプでツルにつかまろう。ツルが前にスイングしたら、タイミングよくAボタン。これで、次のツルにとび移れる。ツルにつかまったまま向きを変えたいときはRボタン。また、Zトリガーを押せば、ツルから手を放して地面に下りることができる。



▲木に近づくだけではダメ。ジャンプしないと木につかまれない。



▲ツルの方を向いてRボタン。ツルを正面に見てジャンプしよう。

タル投げ　B

タルに近づいてBボタンを押すと、タルを頭上に持ち上げる。もういちどBボタンを押せば、タルを投げつける。また、Zトリガーを押せば、持ち上げたタルを地面に置くこともできる。



▲タルの前で立ち止まること。歩きながらではタルをかつげない。



▲タルを持ち上げたまま歩くこともできる。ただし動きはにぶくなる。

オレンジ投げ　Z +

オレンジを拾ったら、Zトリガーを押したままC右ボタン。これでオレンジを投げつける。投げたオレンジは何かにぶつかるか、一定時間ころがると爆発する。また、C上ボタンでプレイヤー視点に切り替えると攻撃や移動はできなくなるが、オレンジだけは投げられる。



▲オレンジはさわるだけで拾うことができる。



▲遠くの敵をねらうときは、プレイヤー視点に切り替えるといい。



クランキー・ラボ

クランキー特製のクスリで覚えられるワザは各コングとも3種類。バレルアクションにはクリスタルココナッツが必要。スペシャルアクションは、コングによって操作法もさまざまだ。



パッドアクション	バレルアクション	スペシャルアクション
バレルブラスト  ◀空高く打ち上げられ、バズーカバレルコースに入れる。	**ストロングDK**  ◀無敵状態になり、どんなダメージも受けつけない。	**ゴリラハンド**  ◀レバーの前に立ってBボタンを押すと、レバーを引っ張れる。
スプリングテール  ◀しっぽを使って、バックフリップよりさらに高くジャンプする。	**バレルジェット**  ◀空を自由に飛べる。Zトリガーでホバー(空中停止)も可能。	**ディディータックル**  ◀前に突進して、敵を倒したり、スイッチを押したりできる。
ランキーバルーン  ◀一定時間だけ体が風船のようにふくらみ、空中に浮き上がる。	**ハンドスプリント**  ◀逆立ちしながら、ものすごいスピードで走り回れる。	**ハンドウォーク**  ◀ほかのコングには上れない急な坂を、逆立ちしながら上る。
タイニーワープ  ◀コングパッドからコングパッドへ、ワープできる。	**ミクロコング**  ◀体が小さくなり、普通は入れない小さな穴などに入れる。	**くるくるパラシュート**  ◀空中でAボタンを押すと、髪をプロペラにしてゆっくり落下する。
ゴリラゴーン  ◀透明になって敵の目をあざむける。見えないものが見えることも。	**グレートチャンキー**  ◀体全体が巨大化。腕力もアップし、大きな岩も持ち上げられる。	**パンチパンチ**  ◀破壊力バツグンの強烈なパンチ。トビラやカベを壊せることも。



ファンキーのおみせ

ファンキー自慢の武器は、Z+C左で出し入れし、Bボタンで発射。武器をかまえてC上ボタンを押せば、ターゲットモードに切り替わり、じっくりねらいを定められる。



ココナッツ・キャノン



◀ドンキー専用。小枝のワンポイントがイカしてる。

ピーナッツ・ポップガン



◀ディディー専用。バレルジェットで飛んでいるときにも使える。

グレープ・シューター



◀ランキー専用。銃口は細いが、発射されるグレープは大粒。

フェザー・ボウガン



◀タイニー専用。他のコングの武器に比べると破壊力は弱い。

パイナップル・ランチャー



◀チャンキー専用。いちばんパワフルだが、弾の速度がやや遅い。

Power Up!

ファンキーはゲームが進むと、ダンヤクベルトで持ち弾を最高200まで増やしたり、ホーミングやスナイパーなどの機能を追加してくれる。また、ファンキーのおみせに行くと、いつでもダンヤクをフルにしてくれる。



キャンディー・ミュージック

Z+C上ボタンで楽器を奏でると、強力なサウンドウェーブが近くの敵を全滅させてしまう。武器としても強力だが、サウンドパッドの上で使うと、何かが起こる!!



ボンゴ・ブラスター



◀ドンキーの楽器はボンゴ。ジャングルじこみのビートで敵をKO!

エレキ・ショッカー



◀ディディーの特技はエレキギター。耳をつんざく大音量でロックンロール。

トロンボーン・クラッシュ



◀行進曲が好きなランキー。選んだ楽器はトロンボーンだ。

サックス・ハリケーン



◀タイニーはサックスプレイヤー。メロウなサウンドで敵は骨抜き。

トライアングル・ウェーブ



◀力持ちのチャンキーがたたけば、小さなトライアングルも大音量。

Power Up!

ゲームが進行すると、楽器の使用回数を最高25まで、スイカを最高3個まで増やしてくれる。また、キャンディー・ミュージックに行くと、いつでも楽器のエネルギーを回復してくれる。

アイテム

＊ゴールデンバナナ



コングたちの宝物。ひとつのステージに、1匹につき各5本ずつ隠されている。先のステージに進むためにに必要。

＊ボスキー



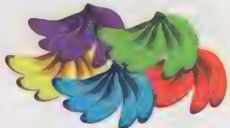
各ステージのボスを倒すと手に入る。オリに捕まっているクランジーを助け出すには、全部で8個のカギが必要だ。

＊バナナ

ボスの部屋に入るのに必要。ひとつのステージで、各コングが100本のバナナを集めることができる。バナナバンチは5本分、バルーンは10本分だ。



×1



×5



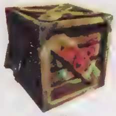
×10

＊スイカ

コングたちの体力を回復する。特定の敵を倒すと手に入る。また、スイカばこの中にはスイカが4切れ入っている。



×1



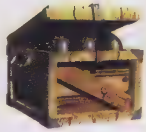
×4

＊オレンジ



何かにぶつかったり、投げてしばらくすると爆発する。パンチで倒せない敵や、近づきたくない敵に使おう。

＊ダンヤクばこ



武器のダンヤクを5発補給できる。赤いダンヤクばこはパワーアップした武器専用だ。

＊クリスタルココナッツ



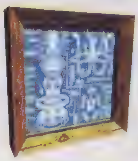
不思議なパワーを秘めた石。スペシャルアクションなどを使うときに必要になる。

＊ヘッドホン



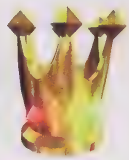
楽器を弾ける回数を最大まで増やしてくれる。ほかのアイテムと違って、取ってもなくならない。

＊せっけいず



クルールのボディガード、カスプラットが持っている、スナイドHQに持っていけば、ゴールデンバナナと交換できる。

＊クラウン



各ステージのバトルアリーナをクリアすると手に入る。最終ステージでキングクルールと戦うために、最低4個必要だ。

＊フィルム



バナナフェアリーを撮影するためのフィルム。タイニーがフェアリーの島を訪ねたあと使えるようになる。

＊バナナメダル



ひとつのステージで、各コングがバナナを75本集めると手に入る。15枚集めたら、クランキーに会いに行こう。

＊タッグバレル



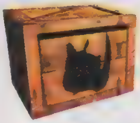
タルに入るとほかのコングに交代できる。最初はドンキーしかいないが、仲間のコングを助け出せば、交代できるメンバーが増えていく。

＊ゴールデンバナナバレル



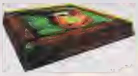
タルに入ると、さまざまなミニゲームがスタートする。クリアするとゴールデンバナナがもらえるぞ。

＊アニマルコンテナ



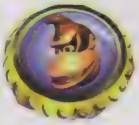
コンテナに触れると、ドンキーはサイのランビに、ランキーはカジキのエンガードに変身できる。

＊コングスイッチ



各コングの顔が描かれたスイッチ。自分の顔のスイッチをコングスラムで押すと、何かが起きる。

＊コングパッド



各コングの顔が描かれたパッド。自分の顔のパットの上でZトリガーを押すと、スペシャルアクションが使える。

＊ワープパッド



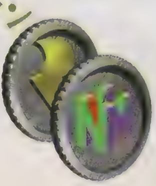
同じエリアの中に、同じ数字のパッドがふたつずつある。両方踏めば、Zトリガーでワープできるようになる。

＊バナナコイン



買い物をするときに必要。バナナと同様、コングによって、ゲットできるコインの色が決まっている。

＊レアコイン&N64コイン



最終ステージでキングクルールと戦うには、この2枚が必要。ゲーム中でプレイできるJETPACとDKアーケードをクリアして入手しよう。

＊コングバレル



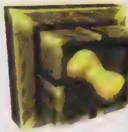
各コングの顔が描かれている。自分の顔が描かれたタルに入ると、クランキーに教わったスペシャルアクションが使える。

＊TNTバレル



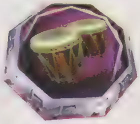
ボス戦などで使う、爆薬が入ったタル。何かにぶつかったり、一定時間が経ったりする爆発する。

＊武器スイッチ



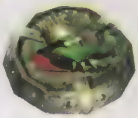
絵柄の違う5種類のスイッチがある。同じ絵柄の弾で撃つと、スイッチが押せる。

＊サウンドパッド



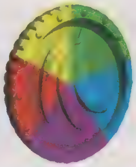
絵柄のちがう5種類のパッドがある。その上で同じ絵柄の楽器を弾くと、何かが起きる。

＊バトルアリーナパッド



各ステージに、ひとつずつある。上に乗ってZトリガーを押せば、バトルアリーナに入れる。

＊レインボーコイン



1枚取れば、各コングにバナナコインが5枚ずつ、計25枚分が加算される。DKと描かれた土の中に埋まっているが、掘り起こすには特別なワザが必要だ。まずはバナナフェアリーの島へ行き、ワザを教えてもらおう。



クレムリン軍団とその他の敵



コングクルーに襲いかかるクルールの手下やモンスター。パンチやキックでは倒せない敵には、オレンジや武器を使おう。楽器を使えばほとんどの敵を倒せるが、使用回数に限りがあるので注意。ムダ使いは避けたいところだ。

✻クリッター



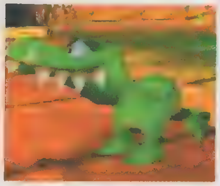
クルール軍団の下っ端戦闘員。オレンジや武器でも倒せるが、素手で十分な相手だ。

✻クランプ



爆弾を投げつけてくる。武器やパンチでは倒せないので、こっちもオレンジで対抗だ。倒すとオレンジが3個手に入る。

✻クラップトラップ





緑のクラップトラップは、倒すと歯ぐきだけになって攻撃してくる。素手でも倒せるが、オレンジなら一気にかたがつく。紫のクラップトラップは、素手では倒せない。しつこく追いかけてくるので、遠くからオレンジをぶつけよう。

✻クランク



ゼンマイ仕掛けのロボット。オレンジ投げかチャンキーのパンチパンチでKOだ。

✻クロバー



タルに入って待ち伏せしている。近づかなければ攻撃されることはない。遠くからオレンジ投げで。

✻ガブーン



TNTバレルのふりをして待ち伏せし、近づくと爆発する。遠くから武器でねらい撃ちしよう。

✻クリーパ



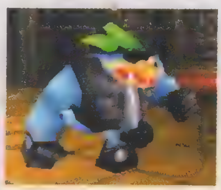
ゾゾゾ～キャッスルに登場。変装しているが、どう見てもクレムリン。素手で倒せる。

✻スキュービ



決まったルートを高速で巡回している。近づくと襲いかかってくるが、こちらからは攻撃できない。

✻カスプラット



ブラストマティックの設計図を隠し持っている。髪の色を見れば、持っている設計図の色がわかるぞ。

＊ノーティ



DKアイランドに住む野生のビーバー。体の大きなものもいるが、強さは変わらない。

＊ジンガー



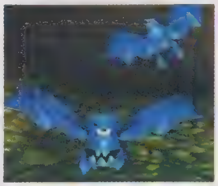
空から爆弾を落としてくる。ターゲットモードにして、武器でねらい撃ちしよう。

＊ブーザー



ジンガーよりも守りが固い。武器で倒せるが、一発KOできるのはパイナップル・ランチャーだけ。

＊フリップフラップ



動きがすばやく、体当たりが得意技。倒すには、クランキーに教わるゴリラゴーンが必要なこともある。

＊クラッバ



こん棒に当たると大ダメージ。楽器を使うか、こん棒を振りおろしたスキにオレンジをぶつけて倒そう。

＊クリプト



パンチでは頭が壊れるだけで、いちどに倒せない。ランニングアタックなら一発でKOできるぞ。

＊ドーモ



マッドファクトリーに登場するオモチャ。クーブと合体して巨大ロボットになることもある。

＊クーブ



同じくマッドファクトリーに登場するオモチャ。ドーモと一緒に行動することが多い。

＊クルーム



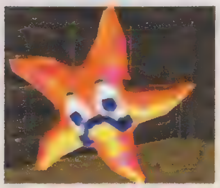
ひるよるウッドに登場する。キノコのふりをして、近づくコングをじっと待っている。

＊パフタップ



近づくと爆発する上に、こちらからは攻撃できないやっかいな敵。できるだけ近づかないように。

＊シュリ



ゆっくり水中を漂っているが、コングが近づくと襲いかかってくる。こちらからは攻撃できない。



マップと記号の見方

この本では、各ステージの攻略をコングごとに分け、それぞれマップを用意してある。各マップには、そのコングに必要なアイテムが、コングごとに色分けをして載せてある。また、各ステージの最初のマップを見ると、すべてのコングが共通して使える回復アイテムなどの場所がわかるほか、そのステージで覚えられるワザがコングごとに整理されている。

1 2 3 4　ゴールデンバナナがある場所。同じ番号の解説を読んで手に入れよう。

A B C D E　マップのつながりを示している。同じアルファベットの場所に通じている。

タッグバレル。別のコングに交代できるほか、体力も回復できる。

各コング専用のコングバレル。コングの顔の代わりに色で区別されている。

ゴールデンバナナバレル。ゲームを進めていくうちに出現するものもある。

アニマルコンテナ。ドンキーがランビに、ランキーがエンガードに変身できる。

各コング専用のコングスイッチ。コングの顔の代わりに色で区別されている。

各コング専用の武器スイッチ。

各コング専用のコングパッド。コングの顔の代わりに色で区別されている。

各コング専用のサウンドパッド。

1 2 3 4 5　ワープパッド。ゲームを進めていくと出現するものもある。

バトルアリーナパッド。クルールの顔の代わりに、クラウンのマークで示されている。

このマークがある場所に、設計図を持ったカスプラットがいる。

各コングごとに、取れるバナナが色で区別されている。

各コングごとに、取れるバナナバンチが色で区別されている。

各コングごとに、取れるバナナバルーンが色で区別されている。武器でショットしよう。

各コングごとに、取れるバナナコインが色で区別されている。

この場所の土を掘り起こすと、レインボーコインが手に入る。

この場所にバナナフェアリーがいる。バナナカメラで写真を撮ろう。

回復アイテム。体力や武器をチャージできる。

DKドア。ゴールデンバナナを集めるとブロッカーが消え、ここからステージに入れる。

リンクリードア。近づくと、各コングに必要なヒントを教えてくれる。

トローフ&スコーフドア。このトビラを入ると、ボスステージの入口がある。

トビラやゲートなどで閉ざされている。何かをすれば開くことができる。



マップ&ガイド
map&guide

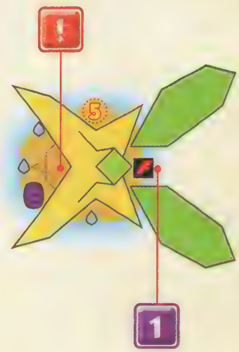


DKアイランド

ステージの中だけでなく、DKアイランドのあちこちにも、ゴールデンバナナや設計図を持ったカスプラットが隠れている。冒険の旅に出たばかりのコングたちには、取りもどせるゴールデンバナナは少ないが、ステージを進め、パワーアップするにつれてナゾは解けていくはずだ。









! フェアリーに会おう

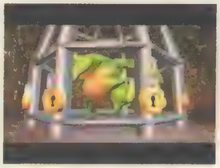


▲これがバナナフェアリー・アイランド。タイニーで上陸し、ミクロコングを使って中に入ろう。フェアリーに話しかけるとバナナカメラをくれる。このとき教えてくれるワザは、敵を攻撃できるだけでなく、レインボーコインを掘り出すこともできる。

ドンキーコング

1 はじめてのゴールデンバナナ

初めてクランジーに会い、助けてあげる約束をすると、クランジーはとびあがって喜ぶ。この震動で開くのがジャングルガーデンの入口だ。入口にはゴールデンバナナがある。




2 クルールの船に乗って

クルールの船をのぼってマッドファクトリーへ向かう途中、道が折り返すところにある。2本目のツルにつかまり、Rボタンで向きを変えてみよう。のぼってきた通路の下にココナッツの武器スイッチスイッチが見える。ツルからおりてスイッチをヒット。ゲートを開けてゴールデンバナナを手に入れよう。



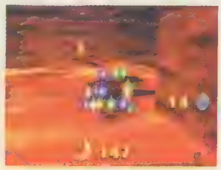

3 スコークスのプレゼント

マッドファクトリーのエントランスにあるレバーをゴリラハンドで引くと、足場が上下に動き出す。上段にあがり、サウンドパッドでボンゴ・ブラスターを使おう。スコークスがゴールデンバナナを持ってきてくれる。



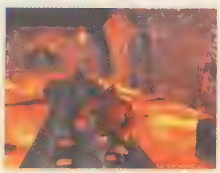

4 ストロングDKでマグマの池へ

クリスタルどうくつのエントランスで、2か所の氷のカベをチャンキーのパンチパンチで壊そう。片方の部屋にはドンキーのコングバレルがあり、もう片方の部屋ではマグマの池の中にゴールデンバナナがある。ドンキーに交代してストロングDKを使い、マグマの池に入ろう。

マグマの池のカスプラット

ハイドアウトのエントランスへ。マグマの池のむこうにあるココナッツの武器スイッチを、スナイパー機能でズームインしてからヒット。これでカスプラットがいる足場まで橋がかかる。オレンジかココナッツ・キャノンでしとめよう。

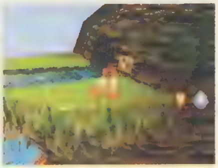


ディディーコング

1 滝の上へひとっとび

アステカンウインドの入口の近くにある岩をチャンキーにどかしてもらい、ビーチのタッグバレルでランキーにチェンジ。サウンドパッドの上でトロンボーンを吹くと、ひるよるウッドの入口のそばにディディーのコングバレルが出現する。バレルジェットで滝にわたり、武器スイッチでゲートを開けばゴールデンバナナが手に入る。





2 DKアイランドのてっぺんへ

1で出現したコングバレルに入り、バレルジェットでクルールの船に向かって飛ぼう。DKアイランドの山のてっぺんに、ゴールデンバナナバレルがある。ボーナスゲーム「フェアリー・パニック!」に挑戦だ。





3 バレルにハイジャンプ!

クルールの船をのぼってマッドファクトリーへ向かう途中、道の折り返し地点にツルがある。これをわたってスナイドHQの部屋へ。コングパッドでスプリングテールをすると、ゴールデンバナナバレルに入って「スロット・バレル!」に挑戦できる。

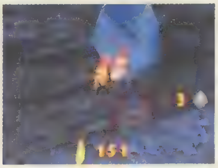




4 エレキでカモン!

クリスタルどうくつのエントランスに、ディディーのコングバレルがある。赤いリンクリードアまでバレルジェットで飛び、サウンドパッドの上でエレキ・ショッカー。スコークスがゴールデンバナナを見つけてきてくれる。





とらわれのカスプラット

ゾゾゾ〜キャッスルのエントランスでドンキーにチェンジ。ココナッツの武器スイッチで石のドームのオリを開き、ディディーにもどってカスプラットをやっつけよう。接近戦は避けて、オレンジかピーナッツ・ポップガンで攻撃だ。







ランキーコング

1 スコークスを呼び出そう

ジャングルガーデンのエントランスでチャンキーに交代。サウンドパッドの上の岩をどかそう。ランキーに交代してトロンボーンを吹けば、スコークスがゴールデンバナナを見つけてきてくれる。



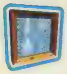


2 クランジーの小島へ

クランジーのオリがある島のまわりをぐるっと一周してみよう。ゲートの中のゴールデンバナナがカンタンに見つかるはずだ。武器スイッチをヒットしてゲートを開ければ、ゴールデンバナナが手に入る。



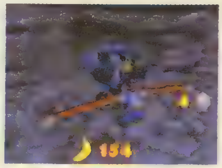




氷のカベのむこう側

クリスタルどうくつのエントランスでチャンキーに交代。氷のカベをパンチパンチで壊して奥まで進むと、カスプラットがいる。ランキーにもどってから戦おう。

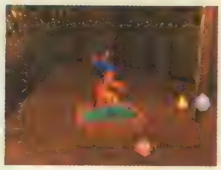




3 8秒のカベにトライ

クランジーのオリへ。青いスイッチに触れると、8秒間だけゴールデンバナナのゲートが開く。普通に走っても間に合わないので、ハンドスプリントでダッシュだ。コングバレルに入ったら、まずスイッチへ。すぐにUターンしてゴールデンバナナを取ろう。





4 ドームの上のバナナバレル

ゾゾゾ～キャッスルのエントランスでチャンキーに交代し、パッドの上の岩をどけよう。ランキーに交代したら、ランキーバルーンで石のドームのてっぺんへ。ゴールデンバナナバレルに入って「サーチライト・アタック!」に挑戦しよう。



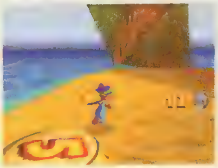




タイニーコング

1 フェアリー・アイランドへ

フェアリー・アイランドをぐるっと一周すると、ゲートの中のゴールデンバナナが見つかる。武器スイッチをヒットすれば、ゲートが開いてゴールデンバナナを取りにいけるぞ。

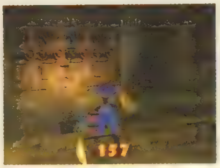




2 ぎりぎりパラシュート

アステカンウインドのエントランスでディディーにチェンジ。ディディータックルでふたつのドラをならすと、ゴールデンバナナバレルが現れる。タイニーに交代したら、DKドアの正面のエッジの上からくるくるパラシュート。これでなんとかバレルにとどく。ボーナスゲームは「ハエたたき!」だ。





箱の中味はカスプラット

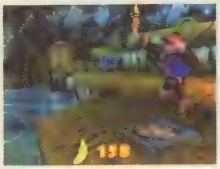
マッドファクトリーのエントランスで、「?」マークの木箱をチャンキーのパンチパンチで壊すと、中からカスプラットが登場する。タイニーにもどってやっつけよう。





3 土管を抜けて

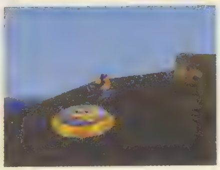
ガリオンとうだいのエントランスでチャンキーにチェンジ。コングスイッチを踏むと、水中の土管のゲートが開く。タイニーに交代したら、くるくるパラシュートでコングバレルへ。小さくなって土管を抜けると、ゴールデンバナナがある。





4 クルールの船の上へ

クルールの船に乗り、後部甲板のコングパッドからタイニーワープ。ワープ地点の近くにサックスのサウンドパッドがある。ここでサックス・ハリケーンを使うと、スコークスがゴールデンバナナをとどけてくれる。ついでにチャンキーのコングバレルも見つけてくれるぞ。



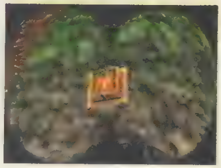




チャンキーコング

1 ビーチのバナナ

コングアイランドのビーチをぐるっと一周すると、滝の近くにゴールデンバナナがある。パイナップルの武器スイッチをヒットして、ゲートを開けよう。

2 岩をかかえてエンヤコ～ラ

アステカンウインドからクリスタルどうくつへ向かう途中で、パッドの上の岩をどかし、サウンドパッドに乗ってトライアングル・ウエーブ。スコークスがゴールデンバナナを見つけてきてくれる。




ガリオンとうだいの入口で

ガリオンとうだいのエントランスに、カスプラットがいる。水中からは攻撃できないので、上陸するときにカスプラットの衝撃波を受けないよう注意しよう。



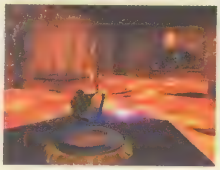
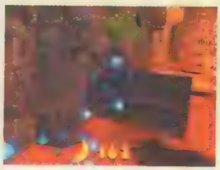

3 大きくても1本

タイニー4でスコークスが見つけてくれたコングバレルは、木が1本だけ生えている小島にある。グレートチャンキーで大きくなり、近くの×印の柱をコングスラム。水中に沈めると、岩山がこわれて巨大なゴールデンバナナが現れる。大きさは特別でも、1本は1本だ。




4 マグマの池のツルわたり

ハイドアウトのエントランスでゴリラゴーンを使うと、マグマの池の上にツルが出現する。ワープパッド1の前からツルをわたると、ゴールデンバナナバレルにたどり着く。ボーナスゲーム「うてうてクレムリン!」にトライしよう。

ジャングルガーデン



×1

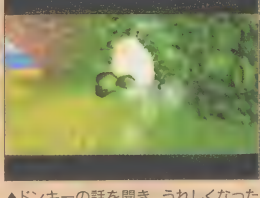
美しい緑のジャングルは、コングたちにはふるさとも同然。山やどうくつをくまなく探検しよう。ディディーが捕らえられているのはこのステージ。ランキー、タイニー、チャンキーの3匹は、先のステージで仲間にしてからもどってこよう。

ジャングルガーデンへの道

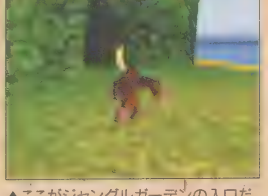
クランキーにワザを教わったらビーチへ。まずは正面に見える緑の小島にわたり、クランジーに会おう。キングクルールにさからって、オリに閉じこめられてしまったクランジー。彼を助けてあげる約束をすると、ジャングルガーデンの入口が開く。



▲コングスラムでコングスイッチを踏めば、オリが開いてビーチに出ることができる。



▲ドンキーの話を聞き、うれしくなったクランジーは思わずジャンプ。そのショックで、DKアイランドの山肌に穴があく。

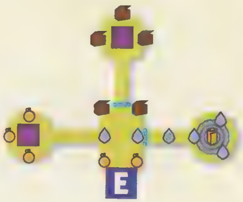


▲ここがジャングルガーデンの入口だ。ゴールデンバナナを取って、どうくつの中へ。

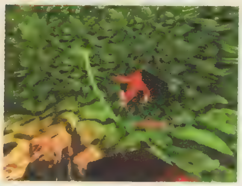
ジャングルガーデン







ツルをわたってスイッチへ



▲メインマップへのトンネルは、入口がふさがれている。ゲートを開くコングスイッチは、入口の真上。ヤシの木にのぼって、ツルをスイングさせながらスイッチのあるくぼみへわたろう。



ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
[illegible]	コングスラム	[illegible]	コングスラム	コングスラム
[illegible]	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	パイナップル・ランチャー
バレルブラスト	ディディータックル	[illegible]	ミクロコング	グレートチャンキー
		ランキーバルーン	くるくるパラシュート	[illegible]



クランキー
B
C
ファンキー
スナイド
D
B
C
A
F
DK
DK



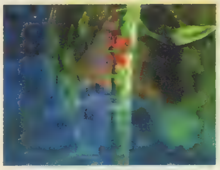
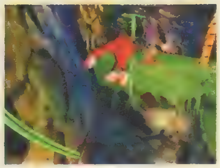
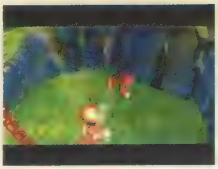
ジャングルガーデン

ステージに入ったら、ツルをわたってコングスイッチへ。ゲートを開けてメインマップに進むと、山の上からディディーの声が……。ディディーを助けるには武器が必要だ。まずはファンキーに会って、ココナッツ・キャノンを手に入れよう。



1 タル大砲からドカンと発射!

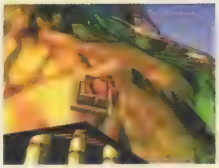
メインマップに入ったら左へ。池に入り、ガケをはっている太いツタをのぼると、ファンキーのおみせがある。ここで武器をゲットしたら、おみせのそばからツルをわたり、むこう岸のタル大砲にとびこもう。着地点はディディーのオリのそば。オリの前にはゴールデンバナナがある。

▶このツタをのぼったところがファンキーのおみせだ。
▲ファンキーのおみせを出たら左へ。ツルをわたると、タル大砲が見えてくる。
◀タル大砲からドカン! ゴールデンバナナをゲットしたら、ディディーの話を聞こう。

2 3つのスイッチはどこにある?

ゴールデンバナナ1を取ると、ココナッツの武器スイッチが3つ現れる。これをすべて押せば、オリが開いてディディーを自由にできる。ディディーが去ったあとには、ゴールデンバナナが! マップでスイッチの場所をチェックして、ココナッツ・キャノンで撃とう。



▲ココナッツ・キャノンをかまえたら、ターゲットモードに。照準を合わせてBボタンだ。

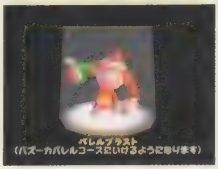


▲マップ中央のスイッチは、岸から撃っても弾がとどかない。ファンキーのおみせのそばから、見下ろすようにしてねらおう。

3 ランビになってパワー全開!

ゴールデンバナナ2を手に入れると、ココナッツの武器スイッチがあった3か所のゲートが開く。マップAの入口から黄色いバナナをたどって進み、ココナッツ・キャノンでゲートを開けてアニマルコンテナにタッチ。ランビに変身して4つの小屋を壊すと、コングスイッチが現れる。ドンキーにもどって、コングスラムでスイッチを踏もう。

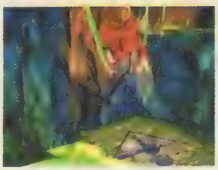




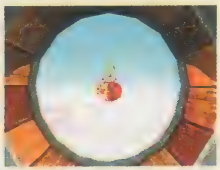
▶じゃまな敵を倒してから、スイッチにねらいを定めよう。
▲コングスイッチにヒップドロップ。メインマップの入口に、ゴールデンバナナが現れる。
◀ついでにクランキー・ラボでバレルブラストをゲット。コインはアニマルコンテナのそばにある。

4 最後のバナナは雲の上

バレルブラストを覚えてから、マップCの近くのヤシにのぼり、ツルをわたってコングパッドへ。ここでバズーカバレルコースを初体験。連続して8回発射すると、空中にゴールデンバナナが現れる。コースクリアでゴールデンバナナをゲットだぜ。



▲コングパッドは×印の上方。ツルをわたって、ガケの張り出しにとび移ろう。



▲タルが照準と重なった瞬間に発射! 最後のターゲットはゴールデンバナナだ。

ジャングルガーデン

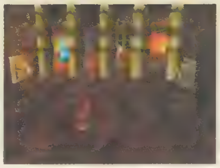
オリから解放されて、ヤル気満々のディディーコング。まずは池の底のコインを集め、ファンキーのおみせでピーナッツ・ポップガンを買おう。スリリングなトロッコツアーには、何度でも挑戦できる。



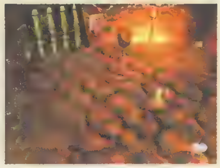


1 トンネル内のゲートを開けよう

ステージ入口からメインマップへ向かうトンネルの中に、ピーナッツの武器スイッチがある。ピーナッツ・ポップガンでふたつのスイッチをヒットすれば、ゲートが開いてゴールデンバナナを取りにいける。



▲ゲートの両側に武器スイッチが。ふたつとも撃てばゲートが開く。



▲どうくつの小部屋の中にゴールデンバナナが。バナナバルーンも手に入る。

2 ファンキーのおみせへGO!

ドンキーの③(P27)で小屋を壊してあれば、クランキー・ラボのそばにディディーのコングスイッチがある。コングスラムでスイッチを踏むと、ファンキーのおみせのそばのゲートが開き、カウントダウンがスタート。時間内にたどり着かないと、ゲートが閉まってしまうぞ!



▲スイッチを踏んだら、クランキー・ラボの前からバナナ・ワープで近道だ。



▲池に入り、ガケに沿って右へ。緑のツタをのぼれば、ゴールデンバナナはすぐそこ。

3 またまたタイムトライアル

山のふもと、ワープパッド2のそばにピーナッツの武器スイッチがある。これをヒットすると道が現れ、山の中腹から採掘坑に入れる。中にはひっくりかえったジャイアント・カートが2台ある。手前のカートにのぼって武器スイッチをヒットしよう。これで橋が出現し、タルにわたってコングスイッチを踏むことができる。







▶山をめぐる道は、しばらくすると消えてしまう。急いでのぼろう。
▲橋は30秒で消えてしまう。スイッチは奥のカートの上だが、手前のカートからねらうのが正解。
◀コングスイッチを踏むと、山のてっぺんにゴールデンバナナが出現! バナナをゲットすると、ワープパッド5が現れる。

4 トロッコツアーにチャレンジ!

採掘坑の奥のふたつの部屋には、ベルトコンベアと切り替えスイッチがある。ディディータックルでスイッチを「LO」に切り替えると、コンベアの速度が落ち、ダクトの前のゲートが開くというしかけだ。スイッチは一定時間で「HI」にもどるので、急いでコンベアを駆け上がり、ダクトにとびこもう。ダクトを進むとトロッコツアーにチャレンジできる。



▲ディディータックルでトビラをこわし、スイッチの部屋へ。



▲コンベアの部屋のトビラは、コングスイッチで開く。



▲コンベアのランプが黄色に変わったら時間切れが近い。赤に変わったら、もういちど切り替えスイッチへ。



▲トロッコツアーで50コインをゲットすれば、ゴールデンバナナがもらえるぞ。



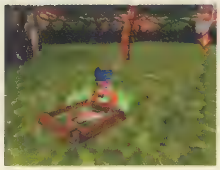
ジャングルガーデン

ランキーがいれば、急な坂道もなんのその。仲間と力を合わせれば、けわしい道も開けてくるというものだ。アステカンウインドで仲間にしてからもどってこよう。

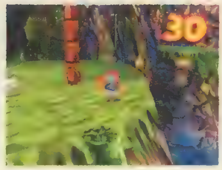


1 タル大砲まで大急ぎ

ドンキーの③(P27)で小屋を壊してあれば、クランキー・ラボのそばにランキーのコングスイッチがある。これをコングスラムすると、タル大砲のそばのゲートがオープン。60秒以内に到着して、ゴールデンバナナを手に入れよう。



▲クランキー・ラボのそばで、コングスイッチをコングスラム。



▲ファンキーのおみせまではディディーの②(P29)と同じルート。ここからツルをわたったところだ。

2 つるわたりコイン！に挑戦だ

クランキー・ラボから池にもどるどうくつで、最初の十字路を右へ。急な坂道をハンドウォークでのぼると、ゴールデンバナナバレルが見つかる。ボーナスゲームは「つるわたりコイン!」。ツルをわたって、時間内にすべてのコインを集めよう。キノコに乗ると、ハイジャンプでヤシの木にのぼれる。



▲ゴールデンバナナバレルは坂の上。ハンドウォークでしかのぼれない。



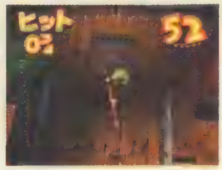
▲キノコからヤシの上にひとっとび。ツルをつかみ、Rボタンで向きを変えたら準備はOK。

3 めいろでバキューン!に挑戦だ

ディディーの①(P29)でゲートを開けた部屋へ。グレープの武器スイッチをヒットしてゲートを開けると、ゴールデンバナナバレルがある。今度のボーナスゲームは「めいろでバキューン!」。60秒以内に5匹のクレムリンを倒して、ゴールにたどり着こう。床のフェンスが目印だ。



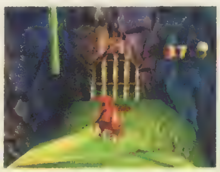
▲ゲートの中にはゴールデンバナナバレルが。

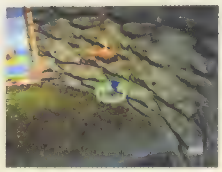


▲最初のフェンスを左、次のフェンスを右に曲がればゴールだが、敵を倒すには寄り道が必要。

4 クイを打ちこんでハチ退治

急な坂の上のどうくつへは、ランキーしか入れない。まずはディディーにチェンジして、ピーナッツの武器スイッチをヒット。ゲートを開けたらランキーと交代だ。どうくつの中に入り、2本のクイをコングスラムで打ちこむと、5匹のジンガーが襲ってくる。うるさいジンガーをグレープ・シューターで全滅させよう。







▶ゲートを開けるには、ディディーの助けが必要。メインマップ入口のタッグバレルで交代しよう。
▲ハンドウォークでどうくつに入り、バックフリップでクイの上に。
◀カベに背中をつけてターゲットモードにすれば、ダメージを受けにくい。



ジャングルガーデン

タイニーもアステカンウインドで仲間にできる。まだミクロコングを覚えてなければ、クランキーに会うのが先決。小さくなって、いろんなところにもぐりこんでみよう。

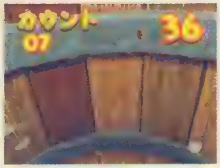


1 およいでコイン！に挑戦だ

ディディーの1(P29)でゲートを開けた部屋へ。赤いハネの武器スイッチをヒットしてゲートを開けると、ゴールデンバナナバレルがある。ボーナスゲーム「およいでコイン！」にチャレンジだ。60秒以内に水中のコインを10枚全部集めれば、ゴールデンバナナが手に入る。シュリにさわると、少しのあいだコントロールが効かなくなるので注意。



▲このゲートの奥にもゴールデンバナナバレルがある。



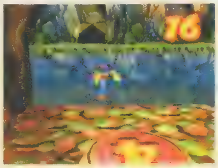
▲中ほどの4枚が取りにくい。1枚取ったら、3Dスティックを上下させずに深さをキープしたい。

2 制限時間は30秒！

ドンキーの3(P27)で小屋を壊してあれば、クランキー・ラボのそばにタイニーのコングスイッチがある。これをコングスラムすると、池のふちのどうくつのゲートがオープン。30秒以内に到着すれば、ゴールデンバナナが手に入る。



▲タイニーのコングスイッチをコングスラム。



▲ワープパッド4で池まで出たら、左に泳げばどうくつだ。

3 小さくなってハチの巣の中へ

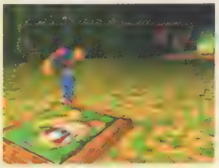
メインマップ入口から左へ。どうくつの奥のゲートをフェザー・ホウガンで開き、ミクロコングで小さくなってハチの巣の中へ。巣の中の3つの小部屋のひとつに、ゴールデンバナナがある。ほかのふたつの部屋でコングスイッチを踏み、バナナの部屋のゲートを開こう。



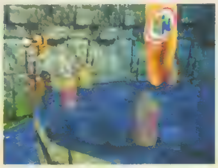
▲どうくつの奥で武器スイッチをヒット。



▲小部屋の入口で、うろついている敵にオレンジを投げよう。



▲ほかの小部屋のゲートは、コングスイッチで開く。



▲最後の部屋には石の台座が。このてっぺんにゴールデンバナナがある。

4 切り株にハイジャンプ！

切り株の中のゴールデンバナナは、どうすれば取れるのだろう？　切り株の上に乗ってみると、小さな穴が開いている。ミクロコングを使えば入れるぞ。小さくなったら、キノコを使ってハイジャンプ。これで切り株の上に着地できる。



▲コングバレルに入って小さくなろう。



▲キノコに乗る前にRボタンで視点を調節。切り株が正面か真横に来るようしておくと乗りやすい。



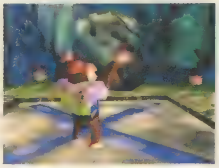
ジャングルガーデン

×マークや大きな岩を見つけたら、チャンキーの出番。ヘビー級の怪力が役に立つ。マッドファクトリーで仲間にしてから、もどってこよう。



1 チャンキーの力自慢

×マークの上の大きな岩も、チャンキーなら軽々と持ち上げる。Bボタンで岩を持ち上げ、もういちどBボタンで投げつけよう。くだけた岩の中からゴールデンバナナが現れる。



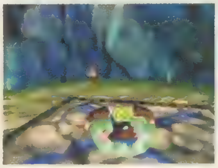
▲さすがチャンキー、大きな岩もこのとおり。



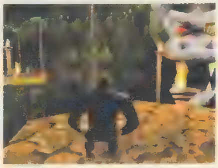
▲大きな岩の中にはゴールデンバナナが隠してあったのだ。

2 ×マークの下は……

ヘビー級のチャンキーなら、×マークのプレートもコングスラム3回で壊すことができる。プレートの下はあやしいどうくつだ。細い道を進み、石像の右目、向かって左の武器スイッチをヒットすると、ツルがおりてきてゴールデンバナナを取りにいける。



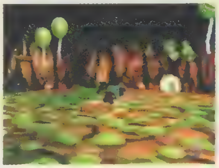
▲×マークの上でヒップドロップすると、少しずつヒビが広がってくる。ついには壊れて、ポッカリと大きな穴が。



▲向かって左の目をヒットすると左側にツルが、右をヒットすると右側にツルがおりてくる。

3 チャンキーのタイムトライアル

クランキー･ラボへ向かうどうくつのわき道に、ランビの顔が描かれた大きな岩がある。まずはドンキーに交代してランビに変身。ランビアタックで岩を壊したら、チャンキーの出番だ。どうくつの奥に入り、自慢の怪力で大きな岩をどかすとコングスイッチがある。これを踏むと、スナイドHQのそばのゲートが開く。50秒以内にたどり着いて、ゴールデンバナナを手に入れよう。ワープパッド4は使わず、池をわたってワープパッド2に直行だ。



▲スイッチの上にあった岩の中にもバナナバンチが隠されている。



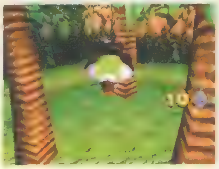
▲制限時間はキビシイが、ワープパッド2を使えばだいじょうぶ。池からツタをのぼり、ファンキーのおみせの屋根を足場にするルートもある。

4 大きくなってトロッコに乗ろう

×マークのそばからどうくつを抜けて、タイニーがゲートを開けたハチの巣の広場へ。グレートチャンキーを使って大きくなり、大きなゴールデンバナナバレルに入ろう。ボーナスゲーム「グルグル･トロッコ!」をクリアすれば、ゴールデンバナナが手に入る。







▶コングバレルは広場のまん中に、ゴールデンバナナバレルはコングバレルの上方にある。
▲いちばん内側といちばん外側のレーンは、一方にしかレーンチェンジできないからキケン。なるべく避けて走りたい。
◀ボーナスゲームをクリアしたら、もういちど大きくなってゴールデンバナナをゲットだ。

BOSS



×60

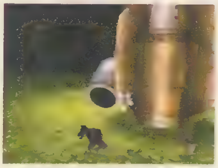
アーミイ・ジロー



アタマを出したら攻撃のチャンス!

アーミイ・ジローは左右の砲口から炎を発射する。これが終わると、よろいからアタマを出してひと休み。つぎに、丸くなってころがってくる。このあとは、また炎攻撃からの繰り返しだ。ひと休みのスキにTNTバレルをぶつけよう。

いちばんこわい炎攻撃は4発で1セット。1回ダメージを与えると9発、2回与えると11発に増える。なるべくボスを視界に入れ、炎をよく見て左右にかわそう。カベに寄り過ぎたり、Rボタンを使うと、ボスを見失うことがあるので注意。3回ダメージを与えると、ボスを倒してボスキーを手に入れることができる。



◀ころがり攻撃は、左右どちらかに逃げればだいじょうぶ。地面が盛り上がったら、炎攻撃が始まる合図だ。



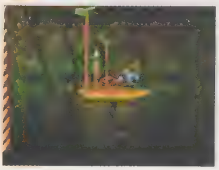
◀1回ダメージを与えたあとの炎攻撃は、2発ずつ連射される。連射の直後をねらって向きを変え、左右交互にかわすのが理想的。こうしてボスの正面をキープすれば、攻撃に移りやすい。



◀アタマを出してひと休み。このスキに近づき、TNTバレルで攻撃だ。



強行突破は考えもの



◀地下のどうくつにあるチャンキーの設計図。狭い足場で敵にいどむのはとってもキケン。パイナップル・ランチャーで倒してから、急いでツルをわたろう。

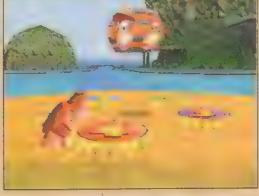
アステカンウインド



ここは灼熱の砂漠。砂嵐が視界をさえぎり、熱砂に足をすべらせるとやけどしてしまう。ランキーとタイニーは、ナゾめいた神殿の奥に捕えられている。さあ、勇気を出して助けに行こう。

アステカンウインドへの道

ジャングルガーデンのボスを倒してボスキーをゲットしたら、クランジーのオリへ。カギをひとつはずすと、DKアイランドの中腹にある神殿のトビラが開く。ここがアステカンウインドの入口だ。島の周囲をまわると、階段状ののぼり口が見つかるぞ。



▲5つのワープパッドがそろったこの場所から、ビーチを右へ。



▲ちょっと高い階段だが、バックフリップを使えばのぼれるぞ。



▲木にのぼり、ツルをわたってどんどん進むと、神殿が見えてくる。

アステカンウィンド



ディディーのギターで道を開こう



▲メインマップへの道はトビラでふさがれている。これを開けるには、ディディーのエレキ・ショッカーが必要だ。ツルをわたってラーマのオリの上にあがると、サウンドパッドが見つかるぞ。

ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
[illegible]	コングスラム	コングスラム	コングスラム	コングスラム
ココナッツ・キャノン	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	パイナップル・ランチャー
バレルブラスト	ディディータックル	ハンドウォーク	ミクロコング	グレートチャンキー
[illegible]	エレキ・ショッカー			[illegible]
ストロングDK	バレルジェット	トロンボーン・クラッシュ	サックス・ハリケーン	トライアングル・ウエーブ


C
A
C
スナイド
ファンキー
H
E
G
D
F
H
G
D
E
F



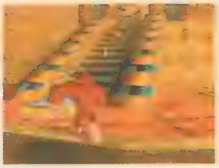
アステカンウィンド

まずはキャンディーコングから楽器を買おう。スイカもひとつ増やしてくれるから、これからの戦いがラクになる。熱砂をわたるにはストロングDKが必要。クランキーにも早めに会っておきたい。



1 ラーマ救出大作戦！

ラーマの話によると、オリを開けるカギは雲のどこかにあるらしい。雲といえばバズーカバレルコース。ラーマ神殿の前のコングパッドで、バレルブラストを使おう。バズーカバレルコースをクリアするとオリが開き、自由になったラーマがゴールデンバナナをくれる。ラーマ神殿への道はトビラでふさがれているが、オリの上のサウンドパッドに注目。ディディーのエレキ・ショッカーでトビラが開く。

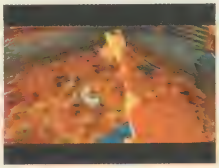




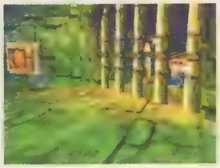
▶ここがラーマ神殿。神殿の前にはコングパッドがある。ここで、バレルブラストを使おう。
▲バズーカバレルコース最後のターゲットはDKスター。これがラーマのオリのカギだ。
◀ラーマの置きみやげはゴールデンバナナ。オリにもどって手に入れよう。

2 ランキーはどこにいる？

ラーマを助けると、ラーマ神殿のカベに武器スイッチが出現する。ココナッツ・キャノンでスイッチを押し、神殿のトビラを開けよう。中では、やっと家に帰れたラーマが睡眠中。ボンゴ・ブラスターでラーマを起こすと、プールのマグマを冷やしてくれるぞ。ランキーのオリはプールの奥。プールにもぐって、ランキーを助けにいこう。



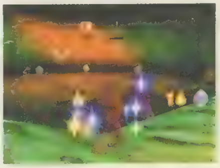
▲ボンゴの音でラーマが目を覚ますと……。



▲武器スイッチをヒット。ランキーを助けてゴールデンバナナを手に入れよう。

3 ストロングDKで熱砂もへっちゃら

ラーマ神殿の中にあるコングスイッチを踏むと、ゴールデンバナナバレルがあるどうくつのトビラが開く。ただし、熱砂を踏まずにどうくつの奥へ進むことはできない。クランキーにストロングDKを教わり、無敵になって熱砂をわたろう。「こそこそ・めいろ!」をクリアすると、ゴールデンバナナが手に入る。



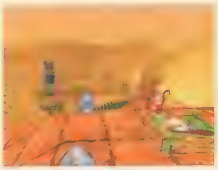
▲安全地帯にたどり着いたら、Z+C左でストロングDKを解除。



▲最初の分岐点を左、次を右に曲がればゴールにたどり着ける。

4 神殿の中はあやしい迷路

5つの顔の絵が描かれた神殿に入るには、ディディーの助けが必要だ。まずはバレルジェットで神殿の上へ。ここでコングスイッチを踏むと、トーテムポールが口を開けて回り出す。さらにバレルジェットでトーテムに近づき、ピーナッツ・ポップガンでピーナッツを4個食べさせよう。これで、神殿のカベにココナッツの武器スイッチが出現。ようやくドンキーの出番だ。武器スイッチをヒットして、神殿の奥へ潜入だ。



▲神殿の上にバレルジェットで着陸。コングスイッチを踏もう。



▲トーテムポールに近づいてからホバーすれば、ねらいを定めやすい。



▲トビラを開けたら、敵に注意。こいつはオレンジを使わないと倒せない。



▲ゴールデンバナナを取ると、何者かにねらわれる。25秒以内に外へ出ないとダメージを受けるぞ!

アステカンウィンド

高いところはディディーのバレルジェットにおまかせ。このステージで操作に慣れて、大空を自由に飛べるようになろう。





1 K・O・N・Gスイッチのナゾ

タイニーがいるのは、ステージに入って最初の神殿。カベの武器スイッチでトビラを開き、中へ入ろう。コングスイッチを踏むと、サルのレリーフから舌がのびてくる。これを足場に、バックフリップで上へ。さらに向かいのカベの武器スイッチをヒットすると、サウンドパッドまで道ができる。エレキ・ショッカーを使えば、光が差しこんでプールの氷を溶かしてくれるぞ。あとは赤いバナナをたどるように泳ぎ、タイニーのもとへ。カベのスイッチのナゾを解くとオリが開く。



▲バックフリップで舌の上へ。写真のような視点にするとのぼりやすい。



▲向かいのカベにピーナッツの武器スイッチが……。



▲まずはこのスイッチをディディータックル。これでアルファベットスイッチの下に足場ができる。



▲「K・O・N・G」の順にディディータックルでスイッチを押そう。

2 4つのドラを打ち鳴らせ

ディディータックルで4つのドラを鳴らすと、グングン塔がそびえ立ち、塔のてっぺんにゴールデンバナナが出現。バレルジェットで取りにいこう。ゴールデンバナナを取ると、塔の前にサックスのサウンドパッドが現われる。



▲ドラに向かってディディータックルだ。



▲バレルジェットでひとっとび。

3 脱出ルートを覚えておこう

お次は迷路の神殿。ドンキー④でスイッチが出現していれば、ピーナッツの武器スイッチでトビラを開こう。神殿内でも武器スイッチをヒット。これでカベが開き、迷路の奥に潜入できる。ゴールデンバナナを取ると、やはり敵からねらわれるので注意。25秒以内に脱出だ。



▲ゴールデンバナナを取る前に、神殿内のアイテムを集めておこう。

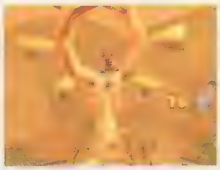


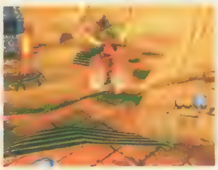
▲バナナを取ったら、左・右・右・左と曲がって出口へ。

4 ハゲタカと一緒に大空へ

スナイドHQのそば、ガケの上方にハゲタカが閉じこめられている。オリの上には太陽のマークが……。トーテムポールの太陽のリングをバレルジェットで3回くぐると、ハゲタカを助け出せる。自由になったハゲタカは、バレルジェットのテストをしてくれる。ハゲタカのあとを追い、すべてのリングを通過しよう。太陽のリングにゴールデンバナナが現れるぞ。







▶こんなところに、ハゲタカが閉じこめられている。
▲トーテムポールに触れると着地してしまうことがあるので注意。噴射しながら一気に通過しよう。
◀ハゲタカのあとを追いかけよう。画面左の矢印がリングの位置を教えてくれる。



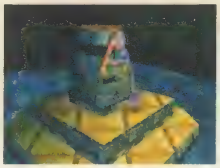
アステカンウィンド

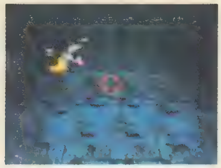
ランキーには初めてのステージ。ファンキー、クランキー、キャンディーを訪ねてアクションをマスターしたら、いよいよ冒険の始まりだ。



1 ハゲタカから取りもどせ

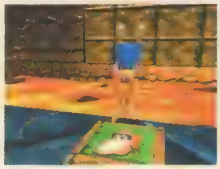
タイニーが捕らえられていた神殿へ。右のカベにあるグレープの武器スイッチでトビラを開け、中に入ろう。プールにもぐり、水中の通路をまっすぐ進んで奥の部屋へ。バックフリップで中央の台のてっぺんにのぼり、コングスイッチをヒップドロップ。これで上方の窓が開き、ゴールデンバナナをぶらさげたハゲタカが現れる。グレープ・シューターでハゲタカを撃ち落とし、バナナをちょうだいしよう。

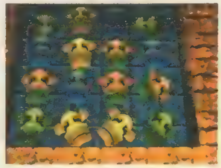

▲バックフリップでのぼると、こんなところにコングスイッチが。


▲グレープ・シューターを5発当てると、ハゲタカを撃ち落とせる。よーくねらいを定めよう。

2 音合わせパズルに挑戦だ

まずはドンキーにチェンジ。ココナッツの武器スイッチをヒットしてラーマ神殿に入ろう。神殿の中のタッグバレルでランキーに交代し、タッグバレルのそばのグレープの武器スイッチをヒットすると、トビラが開いて音合わせパズルにチャレンジできる。コングスイッチをヒップドロップすれば、パズルのスタートだ。同じ音のするパネルを、2枚ずつ続けてヒットしよう。

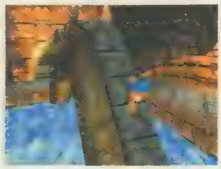

▲コングスイッチを踏むと、正面のカベがサルのパネルに。


▲同じ色のパネルは、必ず同じ音がする。

3 巨大なドラゴンを呼び出そう

ラーマ神殿のサウンドパッドでトロンボーン・クラッシュの初演奏。サウンドウェーブのパワーでドラゴン像が頭をもたげ、プールに巨大な橋がかかる。ハンドウォークでドラゴン像にのぼり、ゴールデンバナナバレルにとびこもう。ボーナスゲーム「くるくるタートル!」をクリアすると、ゴールデンバナナが手に入る。



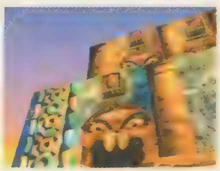




▶オレンジで敵を倒してからサウンドパッドへ。
▲ドラゴン像の首は急斜面。ハンドウォークを使わなければのぼれない。
◀スイカは5つ使うとチャージが必要。上段3匹に与えてチャージ、下段3匹に与えてチャージ。これを繰り返すといい。

4 ハエをたたいてバナナをゲット

最後は迷路の神殿。グレープの武器スイッチでトビラを開け、ゴールデンバナナバレルをめざそう。バレルにとびこむと、ボーナスゲーム「ハエたたき!」にチャレンジできるぞ。バナナを取ったあとは、やっぱりカウントダウンがスタートする。出口へ急げ!


▲グレープの武器スイッチは上段にある。神殿の左から階段をのぼろう。



▲制限時間内にハエを4匹たたけば、ゴールデンバナナをもらえる。



アステカンウィンド

自由になったばかりのタイニーもやる気満々。ドンキーのお手伝いをするなら、ファンキー、クランキー、キャンディーを訪ねて、アクションをマスターするのが先決だ。ミクロコングを覚えたら、バナナフェアリーの島へも行ってみよう。

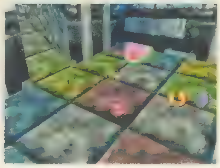


1 小さくなって水路の奥へ

赤いハネの武器スイッチをヒットして、タイニーがつかまっていた神殿の中へ。コングバレルで小さくなって、プールの中の狭い水路に入ろう。水から上がると、クラップトラップとの決闘が待っている。この部屋ではミクロコングを解除できないが、クリスタルココナッツは減らないからだいじょうぶ。次々と現れる4匹のクラップトラップを倒すと、ゴールデンバナナが手に入る。



▲プールにもぐって紫のバナナを探そう。

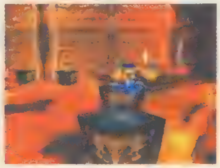


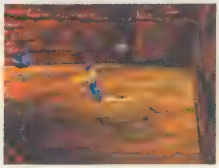
▲一撃では倒せないので注意。オレンジを使うなら、十分距離をとってから投げること。

2 ボトルの中はマグマの池

ドンキーにチェンジしてラーマ神殿の中へ。タッグバレルでタイニーにもどり、階段の途中の部屋でコングバレルへ。小さくなってボトルの中へ入ると、マグマの池にたどり着く。コングスイッチを踏んで足場を出し、足場をわたって次のスイッチへ。合計3つのスイッチを踏むと、ゴールデンバナナが現われる。







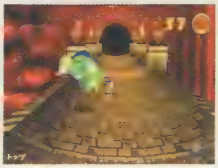
▶小さくなってボトルの中に。入ったらすぐミクロコングを解除してかまわない。
▲Rボタンを使って、なるべく足場を正面に見よう。
◀外に出る前に、忘れずにワープパッド2を踏んでおこう。

3 痛快!? すべり台競争

ディディーの[2](P43)で出現した塔の前のサウンドパッド。この上でサックス・ハリケーンを使うと、スコークスが飛んでくる。タイニーを運んでくれるらしいのだが、普通サイズでは重過ぎる。ミクロコングで小さくなってから、スコークスを呼ぼう。スコークスに塔のてっぺんでおろしてもらうと、すべり台競争がスタート。スライディングビートルとの競争に勝った上に、コインを50枚以上集めていると、ゴールデンバナナがもらえる。かなりシビアな戦いだ。



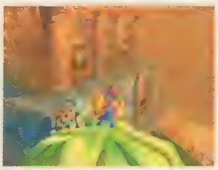




▶小さなタイニーのサックス・ハリケーンで、スコークスが迎えにくる。
▲きついカーブが近づいたら、スピードをセーブ。スライディングビートルにぶつかると、コインを3枚失くしてしまう。
◀スタート直後とゴール前では、ダッシュアタックで相手をひるませるのも有効。

4 ようこそ迷路の神殿へ

もうおなじみの迷路の神殿。赤いハネの武器スイッチをヒットして中に入り、カベを開きながら奥へ。ゴールデンバナナを取ったら、急いで神殿を脱出だ。バナナコインは先に集めておこう。



▲この木にのぼれば、武器スイッチをねらいやすい。



▲気になる小部屋には、バナナフェアリーに会ってからもどってこよう。



アステカンウインド

重いものはチャンキーにおまかせ。ツボでも岩でもドンと来い!　力くらべじゃ負けないけれど、たまにはアタマも使わなくっちゃ。

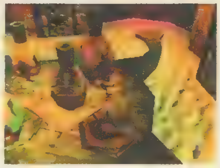


1 ツボで絵合わせ

ステージに入って間もなくの場所に、パイナップルの武器スイッチがある。これをヒットしてカベを開き、どうくつの奥へ。三方にのびた細い通路の先端に、マークのついた大きなツボがある。これを運んできて、同じマークの上に置こう。4つのツボを正しい場所に置くと、ゴールデンバナナが手に入る。



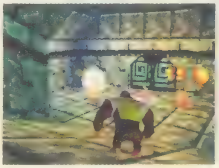
▲頭上にはうるさいジンガーが。先にジンガーを倒してから、ツボを取りにいこう。



▲正しい位置に置くと、ツボが回転する。

2 おあずけバナナ

タイニーが捕まっていた神殿へ。武器スイッチをヒットして中に入り、サウンドパッドを見つけてトライアングル・ウエーブを使うと、トビラが開いてゴールデンバナナが現れる。「やった! 」と思ったのも束の間、バナナは隠れてクラップトラップがゾロゾロ。全滅させると部屋が回転し、またまたクラップトラップがゾロゾロ。4回全滅させると、今度こそゴールデンバナナが手に入る。



▲サウンドパッドのそばにはクロバーが。オレンジで倒してから近づいた方が安全だ。



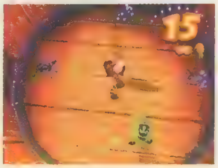
▲いちどに4匹のクラップトラップが登場するが、倒すのはカンタンだ。

3 オリの中のバレルに入るには?

グレートチャンキーで大きくなってテーブルの上に乗ってみると、ゴールデンバナナバレルの入ったオリが持ち上がる。「やった!」と思ったのも束の間、テーブルからおりるとオリはもと通り。ここでちょっと知恵を使えば、問題は解決だ。大きな岩を運んで重石にすればいいわけだ。さあ、ボーナスゲーム「ババババーン・バレル!」にチャレンジだ。







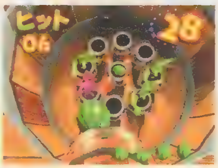
▶コングバレルに入って大きくなったら、テーブルまで岩を運ぼう。
▲テーブルの上に乗ってから岩をおろせばOK。
◀四方から襲いかかるクレムリンに、パイナップル・ランチャーを乱射、乱射!

4 またまた迷路の神殿へ

迷路の神殿にトライ。チャンキーのコースはちょっと複雑。3つ目の武器スイッチをヒットすると、そこからは見えない場所でカベが開き、ゴールデンバナナバレルに進めるようになる。マップをよく見て、迷わずに進もう。ボーナスゲームは「うてうてクレムリン!」。もちろんアイテムは、バナナの前に集めておくこと。







▶チャンキーのトビラは神殿の2階。このあたりからスイッチをねらおう。
▲こいつは設計図を持っている。先に倒して手に入れよう。
◀クレムリンのもぐらたたき? タルから顔を出したら撃て、撃て!

BOSS

ドガドン

×120



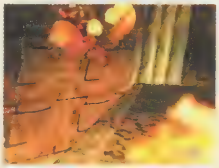
マグマの海に突き落とそう!

ドガドンはステージのコーナーから炎を吐いて攻撃する。まずはドガドンから離れ、ステージのふちに沿って左右どちらかに逃げよう。炎の攻撃は5回で1セット。炎を5回吐くとひと休みするので、このスキにTNTバレルを投げて攻撃だ。

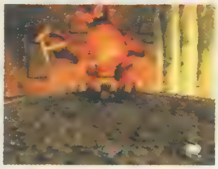
TNTバレルが命中するとドガドンはマグマの海に転落するが、すぐに復活してくるので注意。復活後は、1セットの攻撃が終わると、となりのコーナーに移動してからさらに1セット攻撃したあとでひと休み。2度目の復活後は、同じようにして合計3セット攻撃してからひと休みする。ひと休みを待って、TNTバレルを3回当てよう。



◀ドガトンの攻撃中は、同じ方向にひたすら逃げるのが基本。立ち止まったり、向きを変えると、ダメージを受けやすい。

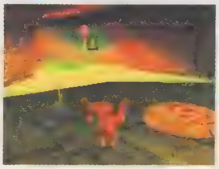


◀同じ方向に走り続けると、ドガドンのコーナーが近づいてくる。逃げ場に困ったら、ステージの中央に向かって脱出だ。



◀ひと休みのタイミングがわかっていれば、迷わずTNTバレルを取りにいける。

熱砂のむこうのバナナバルーン



◀うっかり忘れがちなのが、ドンキーのゴールデンバナナ③があったどうくつ内のバナナバルーン。ドンキーがワープパッドを踏んでいれば、ストロングDKが使えなくても取りにいける。



マッドファクトリー



クルールのオモチャ工場は1Fから4Fまであり、Production Room、Lobby、Testing Dept.、R&Dのフロアにわかれている。ゼンマイじかけのワルやくるったオモチャたちが襲ってくるぞ。ファンキーのおみせで、ダンヤクベルトを買っておくと心強い。

マッドファクトリーへの道

ドガドンを倒してボスキーを手に入れたら、クランジーのオリへ。ふたつ目のカギをはずすと、座礁しているクルールの船に足場ができる。バックフリップで足場にのぼり、船をとりまく斜面をどんどん上へ。



▲クルールの船は、クランジーのオリから目と鼻の先。



▲デッキにできた足場から、斜面をのぼっていこう。



▲ここがマッドファクトリーの入口。ワープパッド4が目印だ。

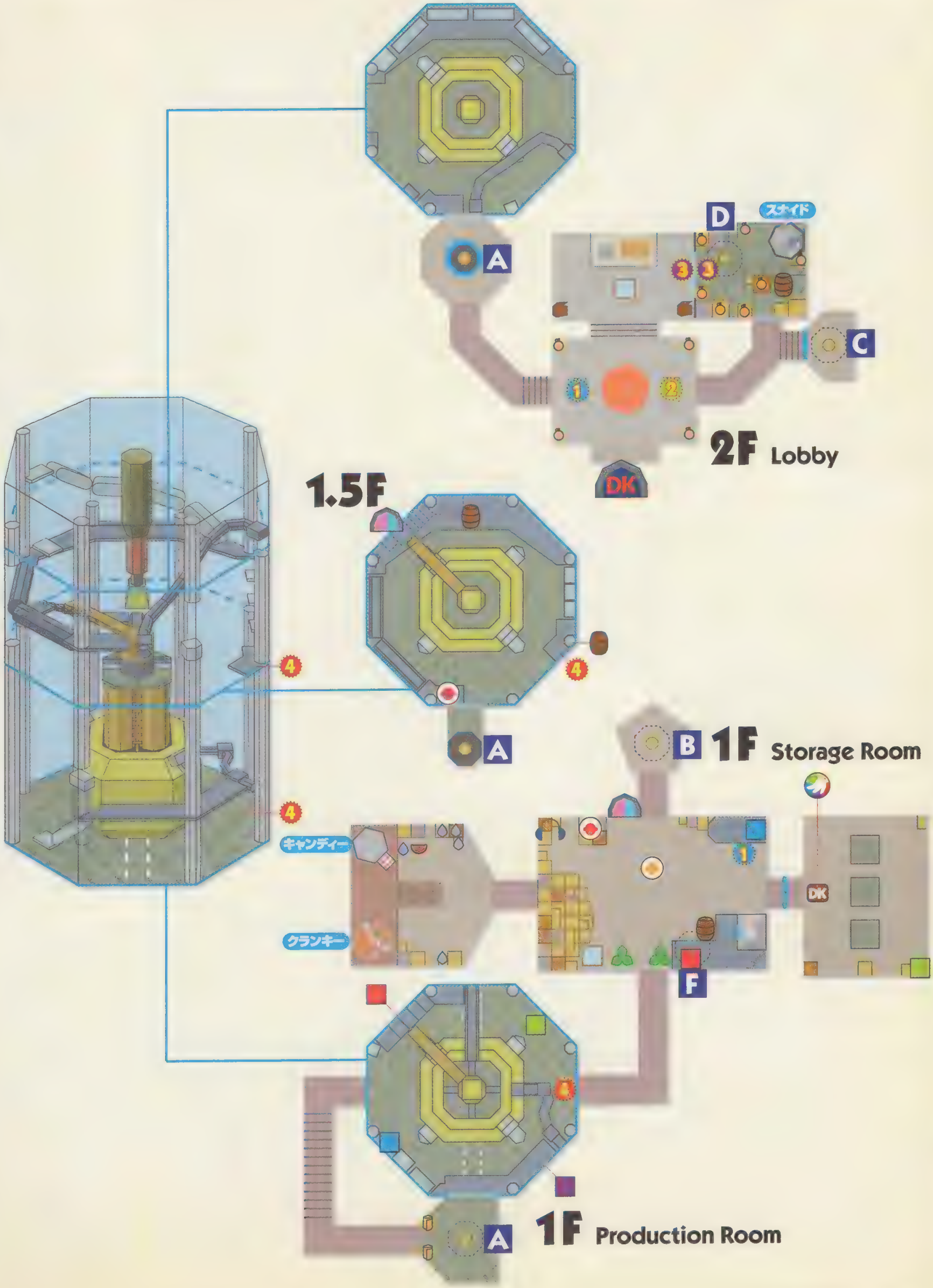
マッドファクトリー

4F R&D

3F Testing Dept.



ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
[illegible]	コングスラム	コングスラム	コングスラム	[illegible]
ココナッツ・キャノン	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	[illegible]
[illegible]	ディディータックル	ハンドウォーク	ミクロコング	[illegible]
[illegible]	エレキ・ショッカー	ランキーバルーン	くるくるパラシュート	[illegible]
[illegible]	バレルジェット	トロンボーン・フラッシュ	サックス・ハリケーン	トライアングル・ウエーブ
[illegible]	スプリングテール			


スナイド
D
A
C
2F Lobby
1.5F
A
B
1F Storage Room
キャンディー
クランキー
F
A
1F Production Room

マッドファクトリー

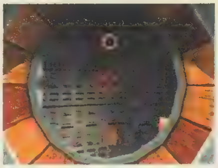
工場を復活させるのはドンキーの役目。やっぱりリーダーが出動しなくては始まらないってわけ。



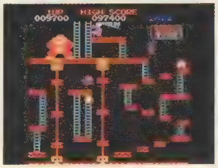


1 元祖「ドンキーコング」を楽しもう

まずはLobby(ロビー)で青いスイッチをコングスラム。左の通路から1Fへおり、Production Room(工場)を抜けてStorage Room(倉庫)へ。ここでコングパッドに乗り、バズーカバレルコースにチャレンジ。DKスターをゲットすると、DKアーケードマシンにレバーが出現する。トローフ&スコーフドアのそばの通路から3Fへあがり、かの名作「ドンキーコング」をプレイしよう。ゲームをクリアすると、ゴールデンバナナが手に入る。ゲームの攻略はP131を参照のこと。







▶タルではなくリングをねらうと、DKスターにたどり着く。
▲クランキー・ラボでゴリラハンドを覚えてから、DKアーケードマシンの部屋へ。
◀4種類のステージをすべてクリアすれば、ゴールデンバナナがもらえるぞ。

2 16枚の数字パネル

Storage Room(倉庫)にある青いスイッチをコングスラム。Lobby(ロビー)にもどって、今度は右の通路へ。柱をのぼってTesting Dept.(商品管理部)に入り、数字パネルの部屋に行こう。コングスイッチを踏むとゲームがスタート。パネルの上に乗り、1から順にコングスラムでパネルを踏もう。1分以内にすべてのパネルを踏めば、ゴールデンバナナが手に入る。







▶Storage Roomの青いスイッチは、積み上げられた箱のわきにある。
▲このサイコロを足場に上の通路へ。ここから数字パネルの部屋に行ける。
◀「6」と「9」をまちがえやすい。コーナーの青いパネルが「6」だ。

3 発電室はどこにある!?

工場の発電室はStorage Room(倉庫)にあるファクトリーマップのちょうど真上。この小屋のレバーを引けば工場が動き出すのだが、ここまでのルートが複雑。Testing Dept.(商品管理部)とR&D(開発室)を抜けて、4FのマップFからとびおりると発電所の前にたどり着くのだ。カベの武器スイッチでトビラを開こう。







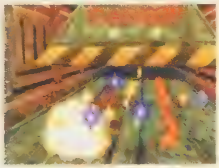
▶発電室へのルートはただひとつ。R&Dエリアのタテ穴から落ちるしかない。
▲ここが工場の発電室。ココナッツ・キャノンでスイッチをヒットすれば、中に入れる。
◀レバーを引けば工場が動き出し、ゴールデンバナナも現れる。

4 恐怖の高速ベルトコンベア

工場の電源を入れると、Production Room(工場)のマシンが作動する。ゴールデンバナナがあるのは、マシン内部のベルトコンベアのむこう。コンベアの上には巨大なプレス機が上下して、とても先には進めない。ストロングDKで無敵になり、コンベアの上を逆走しよう。



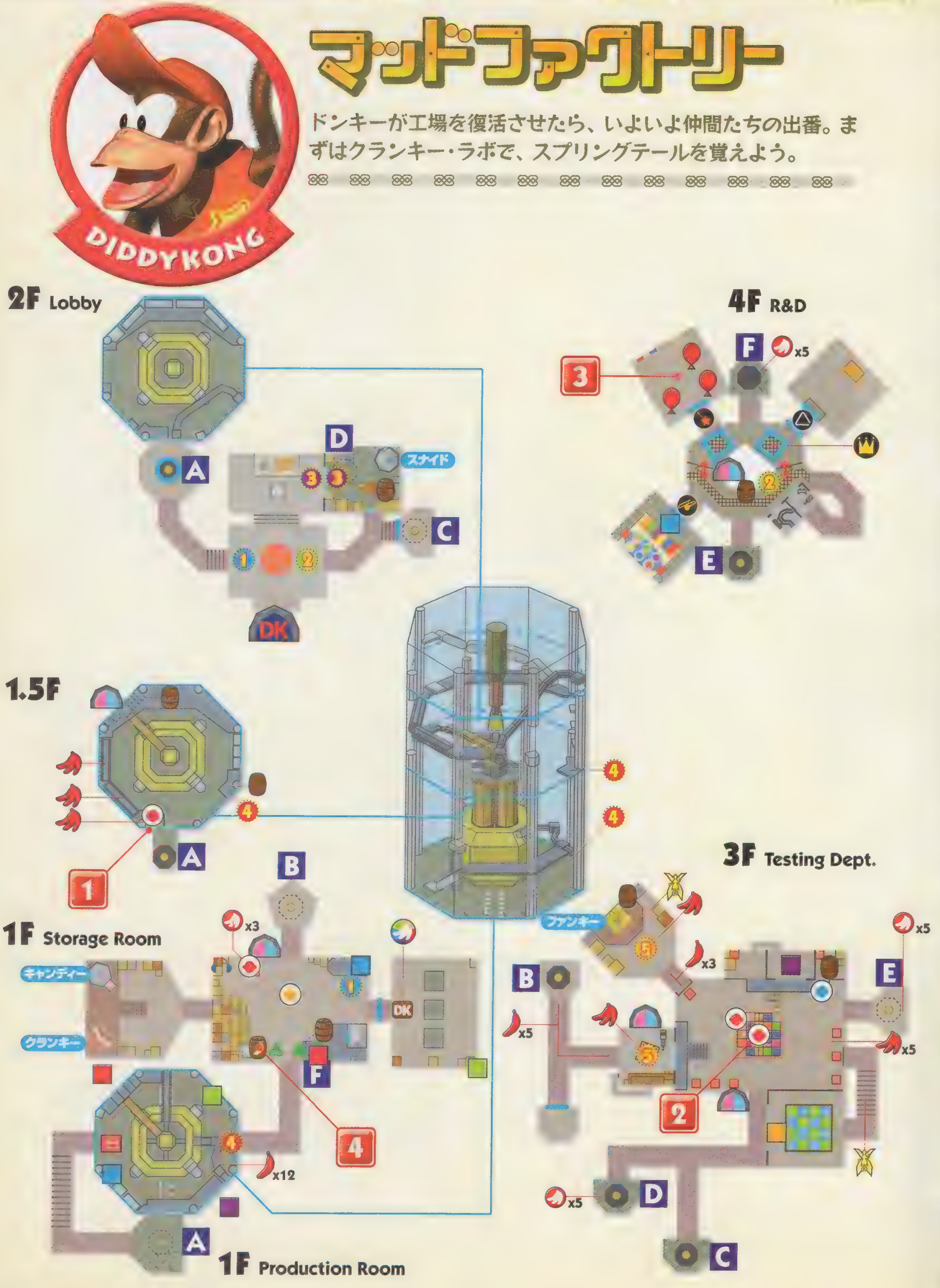
▲マシンの入口はワープパッド4のそばにある。



▲ストロングDKならプレス機だってこわくない。

マッドファクトリー

ドンキーが工場を復活させたら、いよいよ仲間たちの出番。まずはクランキー・ラボで、スプリングテールを覚えよう。



1 道なき道をのぼっていこう

Production Room(工場)の床のコングスイッチを踏むと、この部屋のずっと上方のカベのくぼみにゴールデンバナナが出現する。ランキーのコングスイッチのそばで、上下する足場にバックフリップ。ここから上へ上へとのぼろう。ワープパッド4までは、くるくるパラシュートが使えるタイニーがおすすめ。回転する鉄板にとび移るときは、くるくるパラシュートで回転の遅い中心に向かってとぶといい。最後はディディーのスプリングテールで大ジャンプだ。


▲カベぎわの足場にバックフリップで乗り、パイプをわたって中央へ。


▲プロペラに押されて回転する支柱の前へ。写真のように支柱を視界に入れ、ジャンプでプロペラをかわしながら、回転が止まるのを待とう。


▲まわってくる鉄板にジャンプ。タイミングがズレたら、くるくるパラシュートでもとの場所へ。

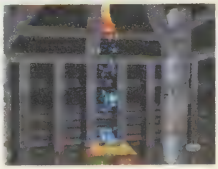

▲ここまで来たら、必ずワープパッドにタッチ。ディディーに交代して先へ進もう。

2 ABCブロックのてっぺんへ

スプリングテールとバックフリップを使って、ABCブロックにのぼろう。ブロックの山のてっぺんで、ゴールデンバナナバレルに大ジャンプ。ボーナスゲーム「フェアリー・パニック!」をクリアすると、ゴールデンバナナが現れる。クラップトラップに食べられずに、6匹のフェアリーを通過させよう。



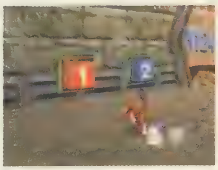




▶このコングパッドから、スプリングテールでブロックの上へ。
▲左から順に、次々とスイカを食べさせよう。1匹でも口を開けていると、フェアリーが食べられてしまう。
◀ゴールデンバナナははるか頭上。もういちどスプリングテールして、忘れずに取ろう。

3 数字合わせで開けゴマ

R&D(開発室)にあるサウンドパッド。ここでエレキ・ショッカーを使うと、ガラスのカベが壊れて小部屋に入れる。トビラに書かれた数字の順に、ディディータックルでスイッチを押すと、トビラが開いて敵が襲ってくる。3つのトビラを開き、ピーナッツ・ポップガンやオレンジを使ってすべての敵を倒そう。


▲数字のスイッチにディディータックルだ。


▲クランクにはオレンジ、ジンガーにはピーナッツ・ポップガンをショット!

4 ノーティ相手に大あばれ

ドンキーの③(P55)のルートで発電室へ。ここでコングスイッチを踏むと、天井からツルがおりてくる。これにつかまって、ゴールデンバナナバレルへ。ボーナスゲーム「ノーティおとし!」にチャレンジしよう。60秒以内に12匹のノーティを穴に落とせばクリアだ。


▲ツルをつかみそこねると、もどってくるのが大変。時間は十分あるので、カウントダウンがスタートしても、あわてる必要はない。

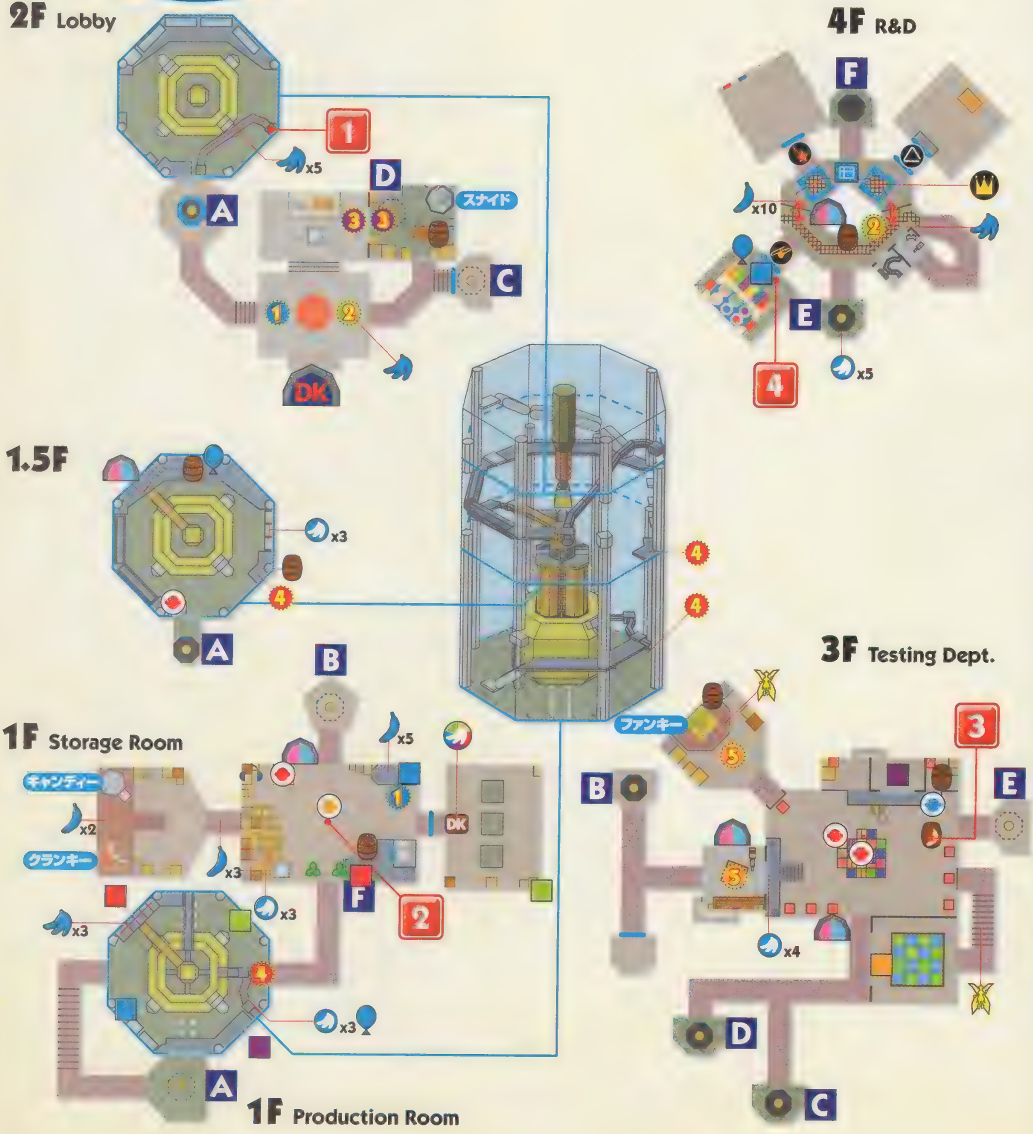


▲外側からノーティを囲い込むようにして、穴へ追いこもう。

マッドファクトリー

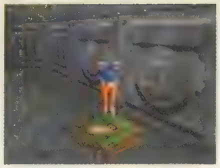
天井からつるされたカゴのサル。最後の仲間、チャンキーを助け出すのはランキーのお役目だ。





1 ハンドウォークでスリル満点

ドンキーが工場を作動させたあとで、Production Room(工場)のコングスイッチをコングスラム。ディディー1(P57)のルートをさらに先まで進み、急傾斜したパイプをハンドウォークでのぼり切ると、ゴールデンバナナが手に入る。途中まではワープパッド4を使ってでラクをしよう。



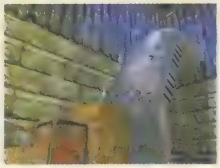




▶コングスイッチを踏むとゴールデンバナナが出現。
▲支柱の回転がゆるやかになるのを待ってからわたろう。
◀ハンドウォークでパイプをのぼれば、ゴールデンバナナが待っている。

2 チャンキーを助けよう

Storage Room(倉庫)のカベぎわのパイプに、ハンドウォークでのぼってみよう。パイプの上にはコングスイッチがある。これを踏むと、天井につるされていたオリが落下し、チャンキーを助け出せる。



▲青いバナナが目印。こんな斜面も、ハンドウォークならのぼれるぞ。



▲コングスイッチを踏めば、チャンキーの救出は大成功。

3 タルまでふわふわ

クランキー・ラボでランキーバルーンを覚えたらABCブロックの部屋へ。「R&D」と書かれたトビラの上方に、ゴールデンバナナバレルがある。箱を足場に金網の上にあがり、ランキーバルーンでバレルに入ろう。「スロット・バレル!」をクリアすると、ゴールデンバナナが手に入る。



▲ゴールデンバナナバレルの方を向いて、ランキーバルーンを使おう。



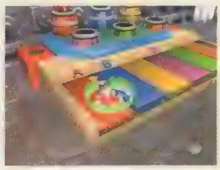
▲45秒以内にバナナを3回そろえなくてはならない。ほかの絵柄をそろえてもクリアできないぞ。

4 クレムリンのハーモニー

R&D(開発室)のサウンドパッドでトロンボーン・クラッシュ。ガラスのカベを壊して小部屋に入ろう。コングスイッチを踏むと、6色のタルからクレムリンが顔を出す。顔を出したタルの色を頭に入れ、同じ色の鍵盤をコングスラム。順序をまちがえずに演奏すると、ゴールデンバナナがもらえるぞ。



▲トロンボーン・クラッシュのパワーで、ガラスのカベがこなごなに。

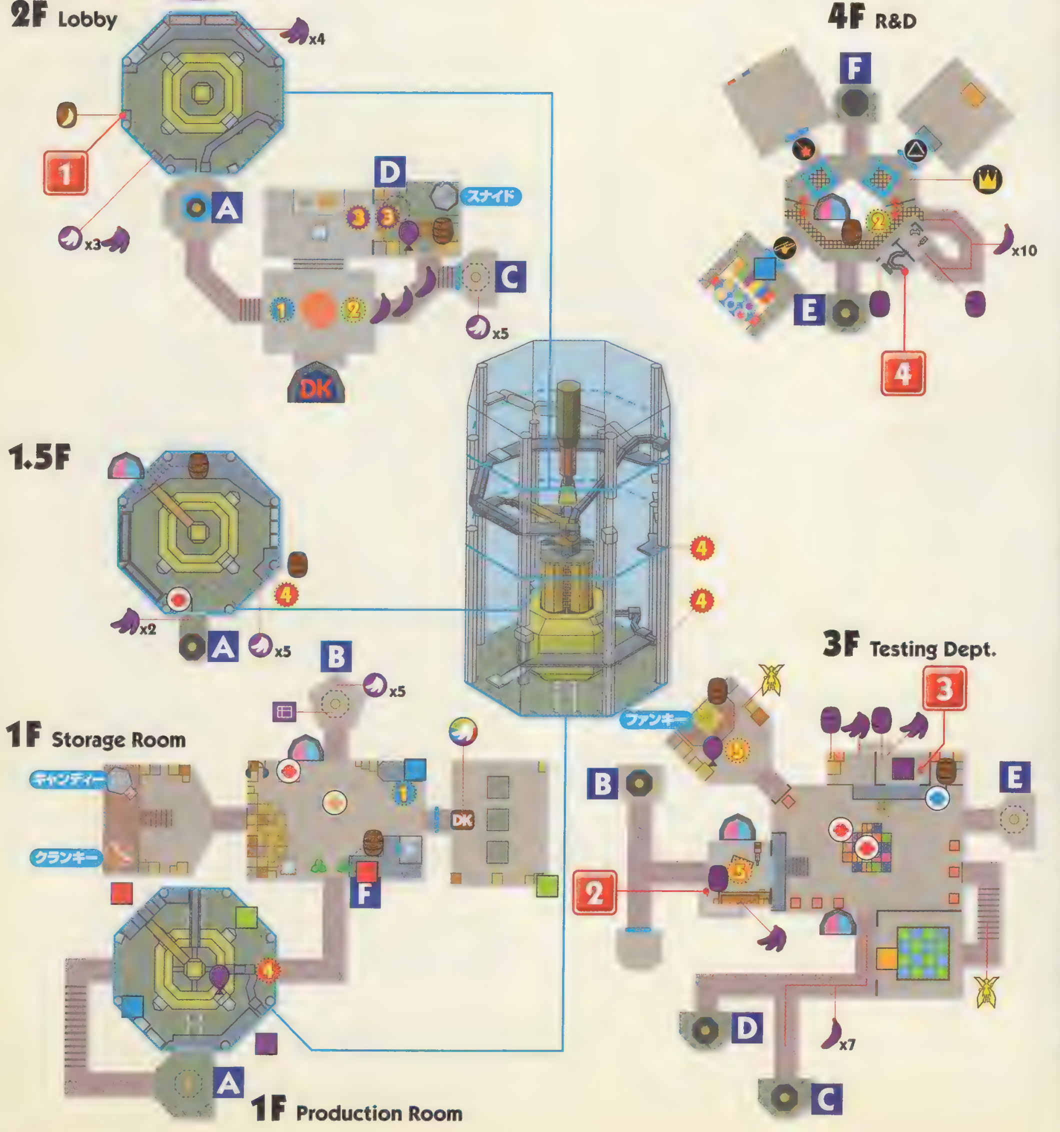


▲最初に顔を出すのは3匹。まちがえずに演奏すると、1匹ずつ増えていく。7音をまちがえずに演奏できればクリアだ。



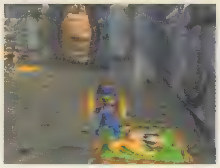
マッドファクトリー

くるくるパラシュートがあるから、どんなに高いところもへっちゃら。ダーツやレースも、男の子顔負けのウデ前だ。

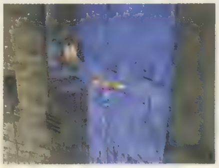


1 レッツ・くるくるパラシュート!

ドンキーが工場を作動させ、ディディーのトライでワープパッド4が使えるようになっていたら準備はOK。タイニーのコングスイッチを踏んでゴールデンバナナバレルを出し、Production Room(工場)のカベぎわをのぼろう。ワープパッド4の先、ベルトコンベアをのぼり切ると、ようやくゴールデンバナナバレルが見えてくる。くるくるパラシュートでバレルの下の足場をめざそう。ボーナスゲームは「いやいや・コング!」だ。


▲タイニーのコングスイッチを踏んだら、ワープパッド4へ直行。


▲バックフリップでベルトコンベアの上へ。視点をコンベアの向きに合わせながら、のぼり切ろう。


▲ジャンプしたらすぐにくるくるパラシュート。写真のように視点を切り替えておくといい。


▲仲間のコングにスイカを当てるとペナルティ。ノルマが1本増えてしまう。

2 ダクトの中にもぐりこめ

Storage Room(倉庫)を抜けて、元祖ドンキーコングのアーケードマシンの部屋へ。入口のすぐ右、カベの上方にゴールデンバナナが見える。コングバレルに入って小さくなり、カベぎわの机の上からダクトに入って取りにいこう。


▲カベの上の方にゴールデンバナナが見えている。


▲机の左側にまわって、小さな箱を足場にバックフリップでのぼろう。

3 フェザー・ボウガンでダーツ

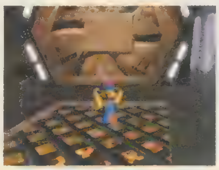
ABCブロックの部屋の上段にガラスばりの部屋がある。となりの部屋からミクロコングでダクトを抜け、この部屋のコングスイッチを踏むとダーツのボードが開く。ボードの右に示された絵柄を、フェザー・ボウガンでヒットしよう。命中すると次のターゲットが示され、ボードの回転が速くなる。連続6回命中させると、ゴールデンバナナが手に入るぞ。

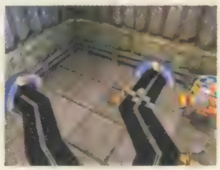

▲となりの部屋にコングバレルがある。ミクロコングでダクトの中へ。

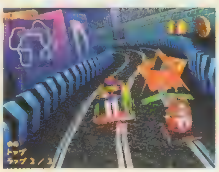

▲ターゲットモードにしてじっくりねらおう。

4 ミニチュアカートレース

R&D(開発室)にあるガラスばりの小部屋。近くのトビラを出て通路を進むと、この部屋に入れる。ミクロコングで小さくなって、レースゲートに入ろう。カートレースに勝って、さらにコインを10枚以上集めていれば、ゴールデンバナナがもらえる。ポイントは3回使える「ズル」。相手が同じレーンで先行していたら、Aボタンで攻撃だ。これで相手を追い抜ける。ゴール前で使うと効果的だ。







▶このトビラの先にカートコースがある。紫のバナナが目印だ。
▲レースゲートをもう1回くぐれば、カートレースのスタートだ。
◀まん中のレーンをキープして、左右に車線変更するのが基本。DKスターを通過すると加速する。

マッドファクトリー

力自慢のチャンキーがパンチパンチで大暴れ。まずはバナナコインを集めて、ワザや武器を身につけよう。



1 おっかなびっくりてっぺんへ

ドンキーが工場を作動させ、ワープパッド4が使えるようになっていれば準備OK。Production Room(工場)でコングスイッチを踏むと、回転するマシンのてっぺんにゴールデンバナナが現れる。ワープ地点でまわってくる鉄板にとび移り、100秒以内にゴールデンバナナを手に入れよう。



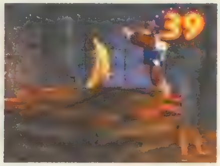
▲コングスイッチを踏んだら、すぐにワープパッド4へ。



▲鉄板が近づいたら、回転の遅い中央に向かってとび移ろう。



▲鉄板の上では、視界をコントロールしにくい。ゆっくり進むこと。



▲プレス機が上がったら、とびつくようにしてゴールデンバナナを取ろう。

2 パンチパンチでパンチ

チャンキーが捕らえられていた部屋に、金網のトビラがある。これをパンチパンチで壊し、「?」マークの箱をコングスラム。現れたコングスイッチを踏むと、積み上げられた箱の上にゴールデンバナナが現れる。お次はチャンキーのスイッチをパンチパンチ。現れた足場をわたってバナナを取りにいこう。



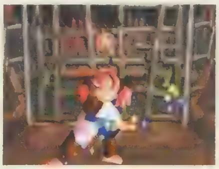
▲バックフリップで「?」マークの箱に乗り、コングスラムで踏みつぶせ。



▲スイッチをパンチパンチすれば、しばらくの間だけ足場ができるぞ。

3 めいろでコインを6枚ゲット

アーケードマシンの部屋へ向かう通路に、金網のトビラがある。パンチパンチで壊して、ゴールデンバナナバレルに入ろう。ボーナスゲーム「めいろでコイン!」に挑戦だ。



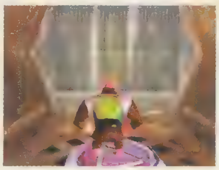
▲金網のむこうには、バナナコインとゴールデンバナナバレルが。



▲敵はムシしてコインを集めよう。制限時間は60秒だ。

4 ヘビー級のウデくらべ

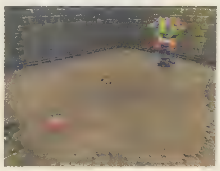
R&D(開発室)のダクトの中にも金網のトビラがある。これをパンチパンチで壊し、トライアングル・ウエーブでガラスのカベを消して、奥の部屋に入ろう。木箱のスイッチをパンチパンチで押すと、箱からオモチャの敵がとび出してくる。次々と倒すと、オモチャがたくさんとび出して合体し、巨大ロボットに！　こっちもコングバレルに入り、グレートチャンキーで対抗しよう。もちろんとどめは、パンチパンチだ。



▲部屋に入るには、パンチパンチとトライアングル・ウエーブが必要だ。



▲このスイッチを押すと、オモチャが次々ととび出してくる。



▲オモチャが合体すると、コングバレルが出現する。



▲パンチパンチはモーションが大きいので、少し離れて使わないと、敵の攻撃をくらってしまうぞ。

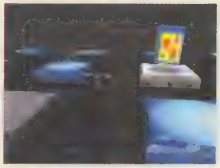


BOSS マッド・ジャック

×200

くるくるぴょんぴょん ビックリ箱が追ってくる!

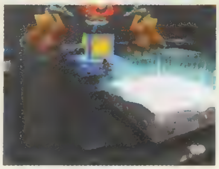
くるくるパラシュートでパネルをとび移り、マッドジャックから逃げよう。ボスは9回ジャンプすると、炎の弾を投げてくる。このとき、2枚のパネルにスイッチが出現。ボスと同じ色のパネルのスイッチをヒップドロップすれば、ダメージを与えられる。違う色のパネルのスイッチを踏むと、ダメージを受けてしまうぞ。同じようにして、ボスに3回ダメージを与えると光線で攻撃、4回ダメージを与えるとボスは姿を消してしまう。こうなったら、ジャンプ中の光や攻撃直前の赤い光だけがたよりだ。合計5回ダメージを与えると、ボスを倒すことができる。ボスを常に視界に入れておくために、Rボタンは使わないこと。



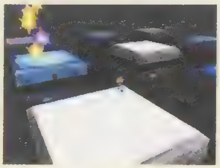
◀パネルは全部で16枚。中央の4枚をぐるぐる回るように逃げるとムダがない。



◀攻撃をかわしつつ、ボスのパネルと同じ色のパネルのスイッチを探そう。



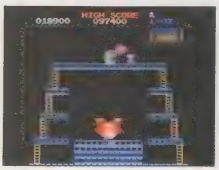
◀距離が近いと攻撃をかわしにくい。ボスの動きが止まったら外側のパネルに移り、さらに左右のパネルに移動しよう。炎と違って、光線は同じパネルにいるとよけられない。



◀ボスが姿を消したら、勝利は目前だ。あわてずにボスの動きをよく見よう。



さらわれたN64コイン



◀元祖ドンキーコングをクリアするとゴールデンバナナがもらえるが、その後もコインを2枚はらえばプレイできる。クリアすると、クルールとの決戦に必要なN64コインをもらえるぞ。

こんなところに バトルアリーナパッド!!



◀R&Dのカートコースの手前の部屋にレバーがある。これをゴリラハンドで引くと、床をおおっていたフタがはずれて、バトルアリーナパッドが現れる。

ガリオンとうだい



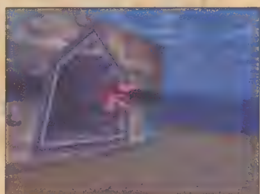
灯台の湖と沈没船の湖。ふたつの湖の水位は、灯台の下の矢印スイッチで変えることができる。水中ステージでは、カジキのエンガードが心強い味方だ。

ガリオンとうだいへの道

クランジーのオリでふたつ目のカギを開けたときに、ガリオンとうだいへの入口は開いている。ただし、ステージに入るにはゴールデンバナナが30本必要。先にマッドファクトリーへ進み、バナナを集めなければならない。



▲クランジーのオリでふたつ目のカギをはずすと、船底のゲートが開く。



▲水中にもぐって、座礁したクルールの船をチェック。



▲水中のどうくつを抜けると、ステージの入口がある。

ガリオンとうだい

灯台の湖(水中)

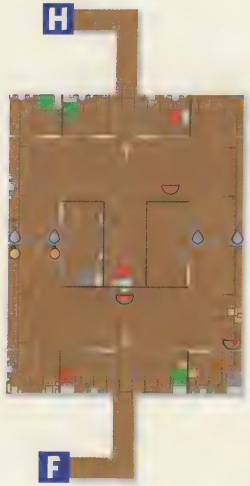


灯台の湖(水上)

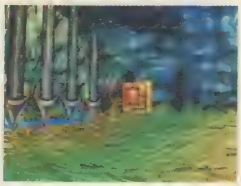








武器スイッチで道を開け



▲スタートして最初の十字路にタッグバレルがある。左右の道はゲートで閉ざされているので、ココナッツ・キャノンとピーナッツ・ポップガンで開いておこう。

ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
[illegible]	コングスラム	コングスラム	コングスラム	[illegible]
ココナッツ・キャノン	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	パイナップル・ランチャー
[illegible]	[illegible]	ハンドウォーク	ミクロコング	[illegible]
ボンゴ・ブラスター	エレキ・ショッカー	ランキーバルーン	くるくるパラシュート	[illegible]
ストロングDK	バレルジェット	トロンボーン・クラッシュ	サックス・ハリケーン	トライアングル・ウエーブ
ゴリラハンド	スプリングテール			


A
J
DK
クランキー
沈没船の湖(水上)
ファンキー
キャンディー
C
B
沈没船の湖(水中)
G
H
D
E
F
x3
C
B



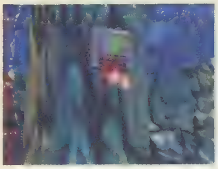
ガリオンとうだい

ドンキーの力で灯台にあかりをともし、船を入港させよう。これをすませておかないことには、仲間のコングが活躍できないぞ。



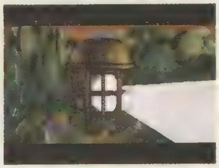
1 灯台にあかりをともそう

最初の十字路を右へ進み、ココナッツの武器スイッチでゲートを開いて水中へ。まずは「↑」のスイッチで水位を上げて上陸。コングスイッチを踏んでゲートを開き、灯台の中に入ろう。足場をどんどんのぼって塔のてっぺんへ。ゴリラハンドでレバーを引くとゴールデンバナナが出現し、灯台にあかりがともってクルールの船が入ってくる。


▲灯台の台座の矢印スイッチにタッチすると、水かさが増えたり減ったりするぞ。

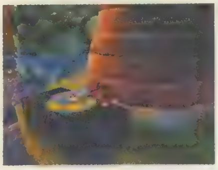

▲コングスイッチをコングスラム。ハシゴをのぼって灯台の中に入ろう。

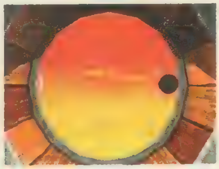

▲足場の動きをよく見て、慎重にのぼっていこう。


▲レバーを引くと電源が入り、灯台にあかりがともる。

2 アザラシの恩返し

灯台のそばのコングパッドからバズーカバレルコースへ。このコースは、タルが多くて迷いやすい。360度回転するタルからは3つのタルに発射できるが、てっぺんがこっちを向いているタルが通過したら、次のタルに発射。これでDKスターにたどり着ける。DKスターをゲットするとオリが開き、アザラシを自由にできるぞ。アザラシに会いにいって、お礼をもらおう。



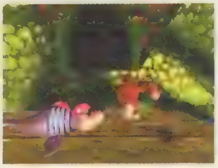


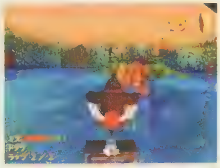


▶バックフリップで台にのぼると、コングパッドがある。
▲このタルが通過したら、次のタルに発射だ。
◀自由になったアザラシは、キャンディー・ミュージックのそばで待っている。

3 アザラシとボートレース

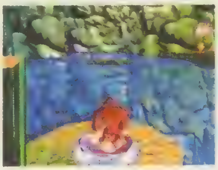
アザラシに会うとボートレースをいどまれる。コースを2周し、レースに勝ってコインを10枚以上集めれていれば、ゴールデンバナナをもらえる。ゲートを6回ミスするとリタイヤ。木箱にぶつかると、コインを3枚なくしてしまう。Rボタンのクイックターンを上手に使おう。


▲イカダからどうくつにジャンプ。ボートレースのスタートだ。


▲クイックターンやジャンプで木箱をかわそう。

4 サボテンでボンゴ

ファンキーのおみせの近くに、大きなサボテンがある。サボテンの上のサウンドパッドでボンゴ・ブラスターを使うと、60秒だけ沈没船の船体にある「3」のゲートが開く。急いで沈没船の中に入り、ゴールデンバナナバレルを探して「いやいや・コング!」に挑戦しよう。


▲ここでボンゴをたたくと、沈没船のゲートが開く。


▲沈没船の中はうす暗くてちょっと不安。シュリに注意して、ゴールデンバナナバレルを探そう。



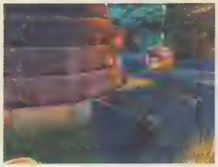
ガリオンとうだい

空を飛んだり海にもぐったりと大忙し。時間との戦いの連続で、目がまわりそうなステージだ。黄金の塔へ行ったら、ワープパッド4にタッチするのも忘れずに。



1 バレルジェットで帆船へ

ドンキー1(P69)の手順で灯台のそばへ。コングバレルにとび込み、バレルジェットでクルールの帆船に着地。甲板のコングスイッチを踏むと、大砲からゴールデンバナナが発射される。コングバレルにもどり、バレルジェットで灯台のてっぺんのゴールデンバナナを取りにいこう。



▲バックフリップでコングバレルへ。ここからバレルジェットで飛び、帆船に乗ろう。



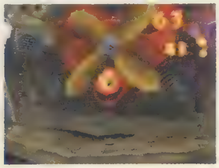
▲ジャンプ中に船が進んでしまうので、コングスイッチのやや手前でジャンプするといい。

2 潜水艦の口に潜入せよ

灯台のてっぺんでエレキ・ショッカーを使うと、湖底からピラニア型の潜水艦が現れる。潜水艦の口に入り、プロペラの裏の3つのダクトをピーナッツ・ポップガンでヒットしよう。プロペラの回転中にねらいを定め、止まったらヒット。1発命中するとカウントダウンが始まり、3回命中するとダクトに穴が開く。100秒以内に3つとも穴を開けよう。頭上のジンガーは先に倒しておくこと。



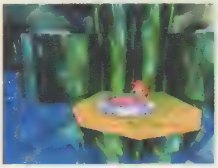
▲ワープパッド5で沈没船の湖へ。93秒以内に潜水艦に入らなくてはならない。



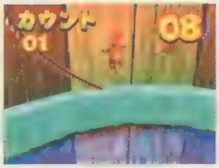
▲艦内には水が入ってくるので、流木に乗ってねらおう。

3 サボテンでエレキ

灯台の湖で水位を下げてから、ファンキーのおみせの近くのサボテンへ。サウンドパッドに乗ってエレキ・ショッカーを使うと、沈没船の船体にある「2」のゲートが開く。60秒以内に中に入り、ゴールデンバナナバレルを探そう。ボーナスゲームは「およいでコイン!」。最後のコインは水上にある。ツルをわたってゲットしよう。



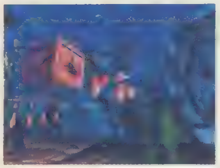




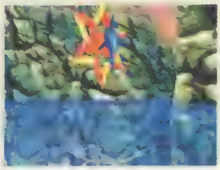
▶サボテンの上でエレキ・ショッカー。
▲開いたゲートは、沈没船に向かって右側にある。
◀水中の7個を集めたら、水面へ出てツルをつかもう。

4 黄金の塔のてっぺんへ

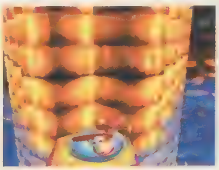
灯台の湖で水位を上げてからランキーに交代。沈没船の湖でエンガードになり、DKスターを3回くぐると水中のゲートが開く。通路を抜けて黄金の塔へ。ここでディディーに交代したら、スプリングテールとバックフリップで塔のてっぺんまでのぼろう。ゴールデンバナナバレルに入って「こそこそ・めいろ!」に挑戦だ。



▲エンガードに変身できるのはランキーだけだ。



▲勢いよく泳いで水面へ。DKスターにタッチしよう。



▲ここでスプリングテール。水位が下がっていると、コングパッドを使えない。



▲最初の分岐点を左へ。次の十字路を直進し、T字路を右に曲がるとゴールだ。



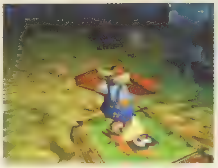
ガリオンとうだい

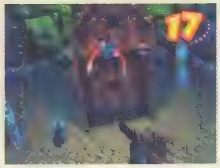
エンガードに変身できるのはランキーだけ。DKマークのトビラも、エンガードマークの板カベも、とがったハナが開いてくれる。

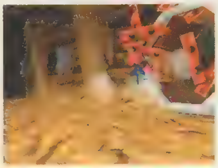


1 沈没船の中のエンガード

最初の十字路を左に曲がると、ランキーのコングスイッチがある。これを踏むと、沈没船の船首のゲートが30秒だけ開く。湖にとびこみ、左のカベに沿って泳げば、沈没船の船首が見えてくるぞ。中に入ってエンガードに変身し、宝箱をつついて壊そう。現れた通路の奥にゴールデンバナナがある。



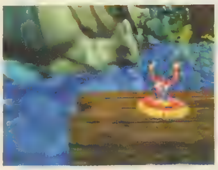


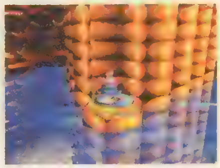


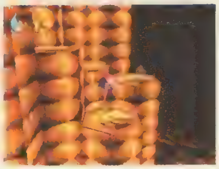
▶コングスイッチのそばにはクラッパが。楽器で倒せるが、ムシして通過した方が無難。
▲バラバラになった沈没船の船首。下の入口のゲートが開く。
◀Bボタンで宝箱を壊そう。通路が現れたら、ランキーにもどってバナナをゲット。

2 黄金の塔でボーナスゲーム

ディディー4(P71)でワープパッド4が使えるようになっていれば、流木の上から黄金の塔へワープ。もうひとつの塔のてっぺんに、ゴールデンバナナバレルがある。ランキーバルーンとバックフリップでのぼろう。ボーナスゲーム「サーチライト・アタック!」をクリアすると、ゴールデンバナナが手に入る。



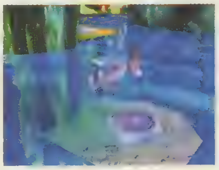




▶ここからバナナワープで黄金の塔へ。
▲水位が下がっていると、ランキーのコングパッドにのぼれないので注意。
◀足場の上まで来たらZトリガーで着地だ。

3 サボテンでトロンボーン

灯台の湖で水位を下げ、ファンキーのおみせのそばにあるサボテンの上でトロンボーン・クラッシュ。これで沈没船の「4」のゲートが60秒だけ開く。サボテンから沈没船に向かうと、入口は船体の左側手前。中に入ると、ベッドの上にゴールデンバナナがある。



▲水位が高いとサウンドパッドが水没して、トロンボーン・クラッシュが使えない。



▲ベッドのそばにはパフタップがいるが、カベぎわから近づけば気づかれない。

4 灯台の底でもエンガード

灯台の湖の底にも、エンガードのアニマルコンテナがある。エンガードに変身し、湖底の宝箱を壊そう。湖底に5つある宝箱のひとつにゴールデンバナナが入っている。



▲宝箱の前でBボタン。箱を壊したら、ランキーにもどってゴールデンバナナをゲットだ。



▲ほかの4つの宝箱にはバナナバンチが入っている。全部壊して手に入れよう。



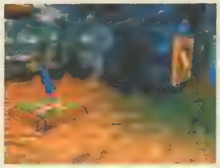
ガリオンとうだい

人魚に力を貸してあげられるのはタイニーだけ。湖の底はキケンがいっぱいだが、小さなタイニーだから頼りになるってわけ。

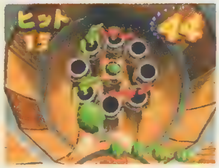


1 沈没船でボーナスゲーム

最初の十字路から沈没船の湖へ向かう通路にタイニーのコングスイッチがある。これを踏むと、沈没船の船首への入口が30秒だけ開く。湖にとびこみ、左のカベに沿って泳げば沈没船の船首が見えてくるぞ。中に入ったら、カベの穴からとなりの部屋へ。ゴールデンバナナバレルに入って「うてうてクレムリン!」に挑戦しよう。船内のシュリは強敵。水中では攻撃できないので、すばやく泳いで逃げよう。







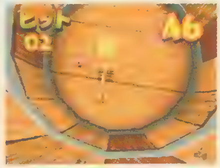
▶コングスイッチをコングスラムしたら、急いで沈没船の湖へ。
▲沈没船の船首、上の入口が開いている。
◀赤いクレムリンは2カウント。ただし緑にくらべて動きがすばやい。

2 小さくなってダクトの中へ

ファンキーのおみせから湖底にもぐると、タイニーのコングバレルとダクトがある。ミクロコングでダクトの中に入り、ゴールデンバナナバレルにとびこもう。ボーナスゲーム「ハエたたき!」に挑戦できるぞ。パフタップは近づくと爆発するので注意。床をはうように、すばやく泳げば気づかれない。



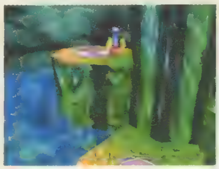
▲サボテンのほぼ真下に、ダクトとコングバレルがある。



▲60秒以内に6匹のハエをたたかなければならない。

3 サボテンでサックス

サボテンのサウンドパッドでサックス・ハリケーンを使うと、沈没船の「5」のゲートが60秒だけ開く。船内のゴールデンバナナを取りにいこう。バナナのある部屋に入ると大きなシュリが襲ってくるが、すばやく泳いで逃げるしかない。ダメージが増えたら、船内のスイカを拾ってチャージしよう。



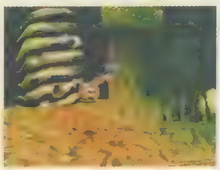
▲水位が下がっていても、バックフリップを使えばサウンドパッドに乗れる。



▲サボテンから沈没船に向かって、船体の左側奥に入口がある。

4 人魚のパールを取り返せ

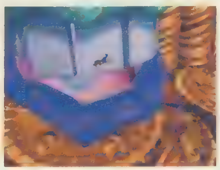
灯台の湖へ。湖底のいちばん深い場所に、巻き貝のような人魚の家がある。ミクロコングで小さくなって中に入ろう。人魚の話によると、クレムリンたちに盗まれたパールが大きな宝箱に隠されているという。大きな宝箱といえば、黄金の塔のそばにあったはず。ミクロコングを使ってカギ穴から宝箱に入り、5つのパールを取りもどそう。人魚の家に返しにいくと、ゴールデンバナナがもらえるぞ。



▲巻き貝のような人魚の家。入口の前にタイニーのコングバレルがある。



▲コングバレルは宝箱の上。小さくなってカギ穴に侵入だ。



▲Zトリガーを使えば水中で静止できる。アコヤ貝の口の直前で止まり、開いた瞬間にとびこもう。



▲5つのパールを持って人魚の家へ。お礼はもちろんゴールデンバナナだ。



ガリオンとうだい

楽器のパワーを回復してくれるヘッドホンは宝箱の中。仲間のためにも、パンチパンチで宝箱を壊しておこう。



1 宝箱にはお宝あり

ステージの入口からまっすぐ進み、ワープパッド1を過ぎたら木の幹のトンネルへ。さらに奥まで進むと宝箱が3つある。向かって右の宝箱の中にゴールデンバナナがあるぞ。パンチパンチで宝箱を壊そう。



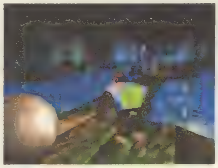
▲このエリアにはクロバーがたくさんいる。遠くからオレンジを投げて倒しておこう。



▲右の宝箱にはゴールデンバナナ、まん中はヘッドホン、左にはバナナフェアリーが隠れている。

2 ターゲットをねらえ

スタート地点のすぐそばを右へ。水位が下がっていれば、パイナップルの武器スイッチでゲートを開ける。灯台の湖で水位を上げ、ゲートの奥に進んで足場に乗ろう。足場の敵を倒してから、鉄球を大砲へ。ターゲットモードになったら、スティックでターゲットを移動し、Zトリガーで鉄球を発射。40秒以内に3つのターゲットに命中させると、ゴールデンバナナが手に入る。



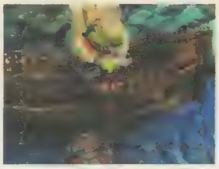
▲敵を倒すには、鉄球のそばでトライアングル・ウェーブを使うとカンタン。



▲ターゲットが遠いほど早めに、やや上をねらって撃とう。

3 パンチでダルマ落とし

灯台のそばの台から、ドンキー[1](P69)で現れたクルールの帆船にロングジャンプ。甲板後部のフタをヒップドロップで開いて船内へ。大砲の弾のスキ間を抜け、金網のフェンスをパンチパンチ。チャンキーの顔が描かれたタルをパンチパンチですべて壊せば、ゴールデンバナナが現れる。ただし、帰り道のチャンキーは船酔いでフラフラ。画面がユラユラする上に、前後・左右の操作が逆になってしまう。無キズでタル大砲までたどり着くのはむずかしいぞ。



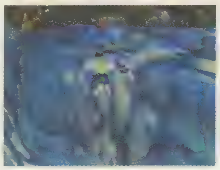




▶帆船が近づくのを待って、ロングジャンプだ。
▲ここでヒップドロップすると、船倉に入れる。
◀左右どちらかの大砲に寄って、通過できるタイミングをはかろう。

4 沈没船のスロットマシーン

灯台の湖のカベぎわに、トライアングルのサウンドパッドがある。ここでトライアングル・ウエーブを使うと、沈没船のてっぺんのゲートが開く。60秒以内に沈没船にもぐり込み、ゴールデンバナナバレルへ。ボーナスゲーム「スロット・バレル!」をクリアすると、景品のゴールデンバナナが手に入る。45秒以内に、バナナを3回そろえよう。絵柄がそろうたびに回転が速くなるぞ。



▲サウンドパッドが水没していたら、水位を下げること。



▲沈没船の湖へ急げ! 水面より水中をAボタンで泳ぐと速い。



▲沈没船の甲板から船倉へ。



▲3回目はひとつ前の絵で押すつもりで。

BOSS

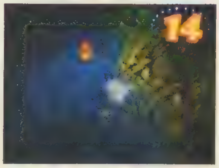
パフトス



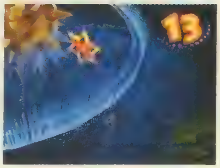


DKスターをくぐって柱を立てよう

ボートの操作はZトリガーで加速、3Dスティックで旋回、Rボタンでクイックターンだ。ボートでDKスターをくぐると柱が立ち、柱を5本立てると電流が流れて、パフトスにダメージを与えられるぞ。パフトスは炎や衝撃波で攻撃してくる。3回ダメージを与えたあとは、パフタップも追撃してくるが、アクセル全開で池の外側を走ればよけられる。DKスターが内側にあるときは、衝撃波に注意。衝撃波がおさまるのを待ってから、クイックターンでDKスターへ。スターをくぐったら外側に逃げるといい。



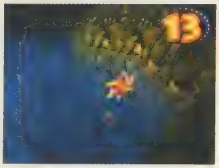
◀Zトリガーを押しっぱなしにして、ハンドル操作で攻撃をかわすといい。



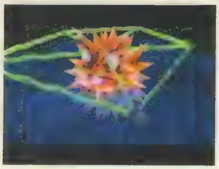
◀カベぎわを走れば、衝撃波はとどかない。衝撃波の中にDKスターがあるときは、次の周回でねらうか、おさまるのを待ってからクイックターンだ。

10秒勝負にあせりは禁物

最初のDKスターを通過するとカウントダウンが始まり、30秒以内に次のDKスターを通過しなければ、また1本目からやり直し。ダメージを与えるたびに制限時間は5秒ずつ短くなり、最後の回はわずか10秒になる。これはちょっとキビシイが、体力が残っているかぎり何度でもトライできるのが救い。同じ回ならDKスターが現れるの場所も同じだから、何度かトライするうちにコースがつかめてくるはずだ。合計5回ダメージを与えると、ボスを倒すことができる。

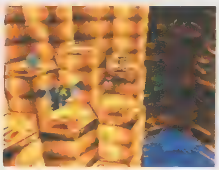


◀最初のDKスターをくぐるとカウントダウンがスタート。次のDKスターを通過すれば、カウントは復活する。



◀柱を5本立てると、パフトスに電気ショックを与えられるぞ。

塔の上のカスプラット



◀黄色の設計図を持ったカスプラットは黄金の塔にいる。ドンキーはそこまでのぼれないが、ワープパッド4が使えるようになれば問題ナシ。

パンチパンチでフェンスを壊せ!



◀バトルアリーナ4はクランキー・ラボの下。入口のじょうぶなフェンスも、チャンキーのパンチパンチをくらうとひとたまりもない。

ひるよるウッド



スイッチひとつで昼から夜へ、スイッチひとつで夜から昼へ。昼と夜では、森のようすもなんだか違う。5匹のコングは昼も夜も大忙しだ。

ひるよるウッドへの道

ガリオンとうだいで手に入れたボスキーで、クランジーのオリのカギをはずしてやろう。大きな岩がふっとんで、タル大砲が現れる。ここから発射されれば、ひるよるウッドの入口に着地できる。



▲ワープパッドが集まったこの場所からビーチを左へ。



▲滝の正面の小島に、タル大砲があるぞ。大砲に入れば空高くとばされる。



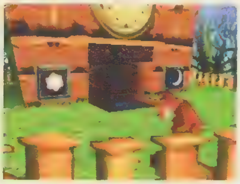
▲ひるよるウッドの入口はここ。おりるときは、左手に見える滝にとびこめばダメージを受けない。

ひるよるウッド





ひるよるスイッチはここ



▲振り子をのぼるかタル大砲から発射されて時計台へ。ここで太陽と月のスイッチをヒットすれば、昼と夜が切り替わる。ヒットするのはだれの武器でもOK。

ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
[illegible]	コングスラム	コングスラム	コングスラム	[illegible]
[illegible]	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	[illegible]
[illegible]	ディディーデコクル	ハンドウォーク	ミクロコング	[illegible]
[illegible]	エレキーショッカー	ランキーバルーン	くるくるパラシュート	[illegible]
[illegible]	バルルジェット	トロンボーン・クラッシュ	サックス・ハリケーン	[illegible]
[illegible]	スプリングテール	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]


1F
H
2F
U
T
V
S
R
Q
P
O
N
M
L
K
J
I
3
クランキー



ひるよるウッド

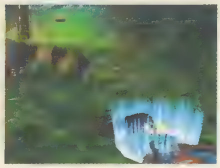
だれかひとりがクランキー・ラボに行くと、コング全員がスーパーコングスラムを覚える。これで青いコングスイッチを踏めるようになるぞ。



1 タル大砲でてっぺんへ

クランキー・ラボでスーパーコングスラムを覚えたら、ジャンボマッシュルームの中へ。タッグバレルで交代しながら、5種類の武器スイッチをすべてヒットすると、3つのタル大砲が出現する。ドンキーにもどってコングスイッチをヒップドロップすれば、最上階にゴールデンバナナが出現。タル大砲から発射されて、30秒以内にゴールデンバナナをゲットしよう。



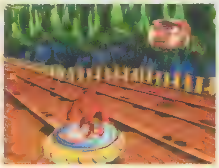




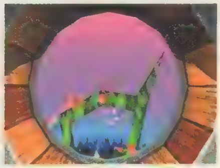
▶全員がひとつずつ、武器スイッチをヒットしよう。
▲コングスイッチを踏むにはスーパーコングスラムが必要。クランキー・ラボで覚えておこう。
◀タル大砲はスイッチボードの反対側。最初のタル大砲に入れば、勝ったも同然。一気に最上階に到着だ。

2 大空のフェアリー

ジャンボマッシュルームのカベぎわの道から、ハシゴを2回のぼってベランダへ。さらにベランダの踊り場からハシゴをのぼると、コングパッドがある。バズーカバレルコースで大空にとび出し、ゴールデンバナナバレルにたどり着こう。ボーナスゲームは「フェアリー・パニック!」だ。



▲ベランダのコングパッドでバレルブラスト!



▲遠くに見える輪をねらって発射すれば、ゴールデンバナナバレルに到着だ。

3 イバラの小屋のボーナスゲーム

時計台で月のスイッチをショットしたら、イバラの小屋へ。小屋のわきには、イバラにおおわれたコングスイッチがある。ストロングDKで無敵になって踏もう。これで小屋のトビラが開くぞ。中に入り、「?」マークの箱をコングスラム。現れたコングスイッチを踏むと、ゴールデンバナナバレルとツルがおりてくる。急いでハシゴをのぼり、25秒以内にバレルにとびこめば、ボーナスゲームのスタートだ。



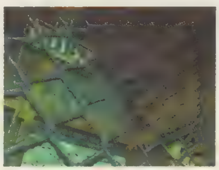




▶小屋の門は夜しか開かない。時計台で夜に切り替えてから来ること。
▲トビラのスイッチは門をくぐって左。イバラにさわるとダメージを受けるぞ。
◀2階からツルをわたってバレルへジャンプ。「グルグル・トロッコ!」に挑戦だ。

4 ラッキーナンバーは21132

昼に切り替えてから物置小屋の中へ。「?」マークの箱をコングスラムで壊すとコングスイッチが現れ、これを踏むと鉄格子のトビラが開く。鉄格子の部屋に入って、ゴリラハンドでレバーを引こう。レバーの前にあるマルの数をチェック。「21132」の順でレバーを引けば、ベルトコンベアの上にゴールデンバナナが。夜になると、物置小屋の外のゲージが開いてバナナが手に入る。



▲ベルトコンベアのわきのカベをチェック。ラッキーナンバーがわかるぞ。



▲正しい順番でレバーを引くと、バナナが現れて物置小屋の外に。



ひるよるウッド

フクロウのおかげで、バレルジェットのウデもぐ～んとアップ。
高いところはディディーにおまかせだ。クランキー・ラボで教
えてくれるスーパーコングスラムは絶対必要。

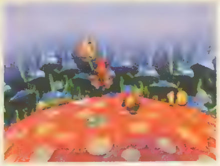


1 てっぺんまでひとっとび

ジャンボマッシュルームの入口のちょうど真裏あたり、キノコのジャンプ台の上空にディディーのコングバレルある。キノコジャンプでバレルに入り、バレルジェットを噴射。ジャンボマッシュルームの上空にあるゴールデンバナナバレルに入ろう。ボーナスゲーム「くるくるタートル!」に挑戦だ。



▲このキノコに乗ってハイジャンプ。コングバレルに入ろう。



▲ゴールデンバナナバレルはジャンボマッシュルームのてっぺんよりさらに上にある。

2 真夜中の天井裏

時計台で夜に切り替え、物置小屋のエリアへ。スナイドHQの近くに小さな小屋がある。小屋のわきから、木箱をのぼってコングパッドへ。スプリングテールで小窓にジャンプだ。天井裏に入ったら、サウンドパッドの上でエレキ・ショッカー。これでスコークスが助けにきてくれる。スコークスのあかりをたよりに、迷路のような細い梁をわたってゴールデンバナナを取りにいこう。



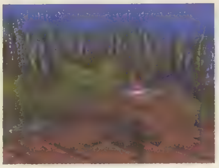
▲赤いバナナをたどってのぼると、木箱の上にコングパッドが見つかる。



▲スコークスのあかりは、かなりたよりない。ゆっくり進もう。

3 ワイヤーを巻き上げろ

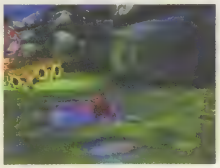
夜のうちに物置小屋の裏手へまわり、ワイヤーをのぼって屋根の上へ。コングスイッチを踏むとトビラが開き、屋根裏部屋に入れる。ここにはワイヤーの昇降機がある。まずはダクト上部の電源スイッチをヒット。次に緑の矢印スイッチをディディータックルで押すと、ワイヤーが巻き上げられてゴールデンバナナの入ったゲージが上がってくる。ゲージを開くには、イバラの小屋の前へ行って、サウンドパッドでエレキ・ショッカーだ。



▲屋根のトビラは、夜しか開かない。



▲電源スイッチを入れないことには、機械は動いてくれないぞ。



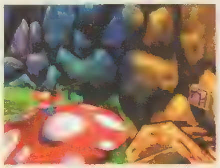
▲ワイヤーを巻き上げると、イバラの小屋の前にサウンドパッドが出現。

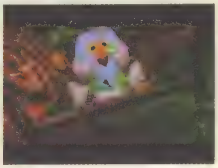


▲エレキ・ショッカーでゲージが開き、ようやくゴールデンバナナが手に入る。

4 フクロウのおくりもの

フクロウに会えるのはやっぱり夜。まずはランキーにチェンジして、ジャンボマッシュルームのエリアへ。グレープの武器スイッチをヒットして、大木のエリアに通じるゲートを開けよう。ディディーのエレキでフクロウを起こせるが、フクロウはハネのないやつを認めない。バレルジェットで会いにいき、木のまわりのリングをすべてくぐってみせると、ゴールデンバナナバレルを出してくれるぞ。ボーナスゲームは「バババーン・バレル!」だ。







▶ジャンボマッシュルームのそばから、グレープの武器スイッチをヒット!

▲切り株の上のサウンドパッドに乗ってエレキ・ショッカー。フクロウが目覚めたらコングバレルへ。

◀フクロウのあとを追ってリングをくぐろう。リングの高さはさまざま。矢印をガイドにしよう。



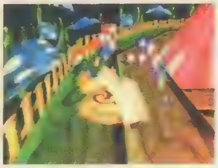
ひるよるウッド

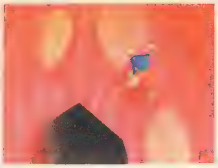
4つ目のゴールデンバナナを手に入れるには、次のステージで覚えられる新しいワザが必要だ。ハンドスプリントを覚えるまで、ウサギには昼寝でもして待っていてもらおう。

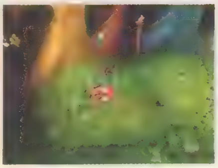


1 キノコの小・部屋その1

ドンキーの1(P83)のタル大砲でジャンボマッシュルームの最上階に発射されたら、ベランダからハンドウォークでカサの上へ。てっぺんのコングスイッチを踏むと、ベランダにあるふたつのトビラが10秒だけ開く。カサからおりて部屋に入り、キノコに乗ってハイジャンプ。ゴールデンバナナを手に入れよう。



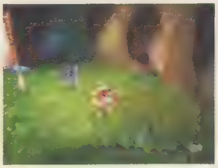




▶ワープパッド5が使えるようになっていれば、いきなりベランダにワープできる。
▲トビラのそばからハンドウォーク。そのまま視点を変えずにスイッチを踏んでおりてくれば、入口を見つけやすい。
◀キノコのジャンプ台を使えば、ゴールデンバナナに手がとどく。

2 キノコの小・部屋その2

1と同じ手順で、トビラが開いたもうひとつの部屋へ。こっちの部屋には、5色のキノコがある。この色は、5匹のコングが集めているバナナの色だ。カベの絵に示されたコングの順番でキノコをコングスラムすれば、ゴールデンバナナバレルが出現。「いやいや・コング!」にチャレンジだ。



▲最初はドンキー。黄色のキノコをヒップドロップだ。



▲ノルマはわずか5ヒットだが、バナナはすぐに消えてしまう。ヤマを張るのも手。

3 物置小屋でコウモリ退治

物置小屋の屋根の小窓は夜しか開かない。夜に切り替えてから、物置小屋のそばのコングパッドでランキーバルーン。屋根裏部屋のコングスイッチを踏むと、コウモリが3匹襲ってくる。うす暗くて見にくいが、グレープ・シューターでやっつけよう。全部倒すとゴールデンバナナが現れる。



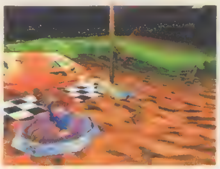
▲ワープパッド1の近くにコングパッドがある。ここから屋根にのぼって、小窓に入ろう。



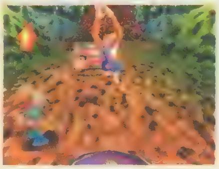
▲暗くて見えにくいが、コウモリは天井の梁にぶら下がっていることも。

4 ウサギとかけっこ

時計台のスイッチを昼に切り替えてから、大木のエリアにあるウサギの家へ。昼寝をしているウサギをトロンボーン・クラッシュで起こしたら、かけっこの勝負をもちかけられる。画面の矢印をガイドに障害コースを一周しよう。負けずぎらいなウサギだから、一度勝っても納得しない。もう一度勝負して、ゴールデンバナナをもらおう。ウサギに勝つには、ハンドスプリントが必要。次のステージで覚えてからもどってこよう。







▶ウサギはトロンボーンの音で目を覚ます。最初はウサギについて走り、コースを覚えよう。
▲なぜかウサギは、ここで大回りをする。最短距離を走ればウサギを追い抜けるぞ。
◀本気のかけっこでは、スタート地点のそばでコングバレルへ。ハンドスプリントを使おう。



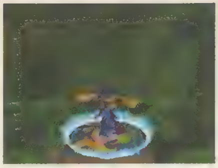
ひるよるウッド

畑にでかけるついでに、ファンキーのおみせへ。コング全員の武器を、敵を追尾するホーミングショットにしてくれる。弾は赤いダンヤク箱で補給しよう。



1 つるわたりコイン！に挑戦だ

ジャンボマッシュルームでタイニーのコングスイッチを踏むと、ゴールデンバナナバレルが現れる。バレルがあるのは、ハシゴをのぼって左へ進み、ふたつ目のハシゴをのぼって左へ進んだところ。40秒以内にたどり着けば、ボーナスゲーム「つるわたりコイン!」にチャレンジできる。



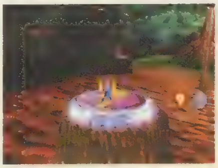
▲青いスイッチは、スーパーコングスラムを覚えていないと踏めないぞ。



▲キノコのジャンプ台からスタート。ツルがないところはくるくるパラシュートで。

2 切り株の中のフシギなマメ

大木のエリアにひときわ大きな切り株がある。この切り株の裏にあるコングバレルにとびこみ、小さくなってからサウンドパッドの上へ。サックスを吹くとスコークスがやってきて、大きな切り株の上まで運んでくれる。切り株の中で4匹のクラップトラップを倒すと、ピンクのマメとゴールデンバナナが手に入る。



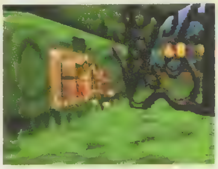
▲普通サイズのタイニーは重過ぎて運べない。ミクロコングを使ってからスコークスを呼ぼう。



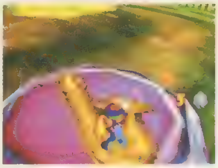
▲クラップトラップに近づく必要はない。ここからオレンジを投げて倒そう。

3 タイニーとマメの木

ファンキーのおみせがあるエリアへの通路は、ふたつのゲートでふさがれている。赤いハネとパイナップルの武器スイッチをヒットして、通路を開けよう。2で手に入れたマメを柵で囲まれた畑へ持って行くと、見る見る大きなマメの木に成長する。そして、畑に連れてきてくれたお礼にゴールデンバナナをプレゼント。手がとどかないので、スコークスの助けを借りて取りにいこう。サックスを吹く前に、小さくなるのを忘れずに。







▶畑に行くには、チャンキーの助けも必要だ。
▲ゴールデンバナナはマメの木のてっぺんに。
◀またまたスコークスを呼び出そう。

4 物置小屋のクモ退治

チャンキーに交代して昼間の物置小屋へ。パンチパンチでひび割れのある大トビラを開き、部屋の左側にある「?」マークの箱をパンチパンチ。これでカベに小さな穴が開く。次はタイニーに交代して夜の物置小屋へ。ミクロコングを使ってカベの穴からもぐりこみ、積み上げられた箱をのぼってカベの穴へ。大きなクモの巣に触れると、天井から大グモが登場する。まずはおりてきた1～3匹の子グモをランニングアタック。全部倒すと大グモが目を開くので、フェザー・ホウガンでねらい撃ちだ。大グモが目を閉じると、再び子グモを放ってくる。同じようにして倒し、大グモの目をヒット。合計5回命中すると、大グモがおりてくる。フェザー・ホウガンでトドメを刺そう。



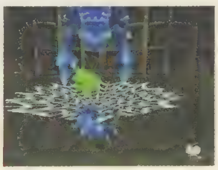
▲このトビラをパンチパンチ。中に入って「?」マークの箱を壊そう。



▲物置小屋の裏手にまわると、チャンキーが開けた穴が見つかる。



▲月のマークの穴は、昼間はクモの巣でふさがっている。



▲大グモは赤と緑の弾を吐く。赤に当たるとしばらく動けなくなり、緑に当たるとスティック操作がおかしくなる。



ひるよるウッド

重いものも大きなものも、しっかりかかえてスタコラ、スタコラ。井戸に落ちれば、ハラハラドキドキのトロッコツアーが始まるぞ。



1 トマトはいじめっこ

ファンキーのおみせがあるエリアへ。リンゴの家から顔を出したアオムシが、助けを求めてくる。アオムシをいじめるタチの悪いトマトをやっつけよう。ファンキーのおみせのそばでグレートチャンキーになれば、コングスラムでトマトを押しつぶせる。4つのトマトをつぶしたら、グレートチャンキーのままでリンゴを持ち上げ、時計台エリアのリンゴマークの場所まで運んであげよう。ジメジメした場所を離れて、アオムシは大喜び。お礼にゴールデンバナナをくれる。







▶ファンキーのおみせのそばにコングバレルがある。大きくなってトマトをつぶそう。
▲通路のジンガーに注意。先に倒してから大きくなり、急いでリンゴを運ぶといい。
◀通路を抜けて左へ。リンゴマークの上にリンゴをおろせばいい。

2 激走トロッコツアー

時計台エリアの井戸に乗り、コングスラムでフタを壊そう。井戸に入るとトロッコツアーのスタートだ。緑のベルを鳴らせばゲートが開くが、赤いベルを鳴らすと閉じてしまうので注意。障害物が見えたら速度を落とし、倒れるのを待ってからジャンプでとび越そう。ゲートや敵、障害物にぶつかると、せっかく集めたコインが3枚ずつ減ってしまう。50枚以上のコインを集めてゴールすれば、ゴールデンバナナをもらえるぞ。



▲最初のレバーにタッチして、右のルートへ。左に行くと岩がたくさん落ちてくる。



▲緑のベルが見えたらジャンプ。速さを調節してタイミングをはかろう。

3 チャンキーの絵合わせパズル

ジャンボマッシュルーム最上階のベランダへ。コングスイッチを踏んでトビラを開き、小部屋に入ろう。部屋の中でもコングスイッチを踏むと、絵合わせパズルがスタートする。パイナップル・ランチャーでパネルをヒットして、60秒以内にチャンキーの顔を完成させればゴールデンバナナが手に入る。上段まん中のパネルはチャンキーの一部。この絵に合うように、となり合うパネルをチェンジしていくといいだろう。



▲ベランダまではワープパッド5で直行できるが、ハシゴでのぼれば緑のバナナを集められる。

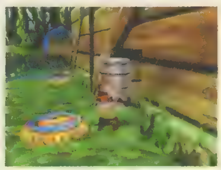


▲パネルは9枚。ヒットすると違う絵柄に次々と変わる。

4 3つめのタルはどこにある?

昼間の物置小屋へ。ひびの入った大トビラをパンチパンチで開き、板カベの裏にある「?」マークの箱をパンチパンチ。現れたサウンドパッドでトライアングル・ウエーブを使うと、水車が動き出す。物置小屋の正面にまわり、鉄のタルをベルトコンベアに乗せてローラーにぶつけよう。3つのタルをぶつけると、ゴールデンバナナが手に入る。コンベアの部屋には鉄のタルがふたつしかない。残りのひとつは、サウンドパッドの部屋から運んでこよう。







▶木箱の中にはサウンドパッドがある。パンチパンチで壊そう。
▲トライアングルをかなでたら、鉄のタルを持って正面の入口へ。
◀タルを持ってベルトコンベアの上にジャンプ。タルを置いたら急いでおりよう。

BOSS

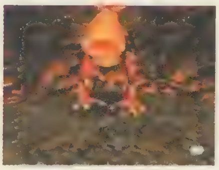
ドガドン

×300

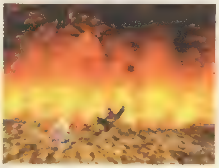


ドガドン復活!

攻撃の基本パターンは前回と同じ。炎を5回連続で吐いてくる。ステージのふちに沿って逃げ、ひと休みしているスキにTNTバレルを投げて攻撃だ。ダメージを受けたドガドンは炎攻撃2セットに続き、衝撃波を送り出す。衝撃波が来る前か、衝撃波をジャンプで越えてからTNTバレルを投げよう。2回ダメージを受けたあとは炎攻撃が3セット。続いて炎のカベと衝撃波がやってくる。炎のカベは回避不能。ステージから転落しないように、バレルのそばでグッと我慢。立ち直ったらすぐにバレルを投げよう。



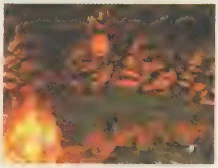
◀衝撃波はジャンプでかわせるが、衝撃波が来る前に攻撃することもできる。4回目の炎をかわしたら、バレルに向かって走るといい。



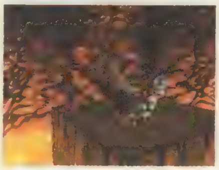
◀炎のカベは強烈。どうしてもかわせない。TNTバレルのそばをキープして、攻撃を受けよう。

ステージ沈没まであと2分 後半戦は時間との戦いだ

ダメージを3回受けるとドガドンが足場を踏みつけ、ステージが徐々に沈み始める。この先は炎攻撃1セットでひと休みの繰り返し。バレルが当たるとドガドンは気絶し、コングバレルが出現する。グレートチャンキーになって、パンチパンチで攻撃だ。ドガドンが気づくとチャンキーも小さくなり、炎攻撃が再開する。床が沈み切る前に決着をつけよう。



◀攻撃をミスすると、時間が足りなくなる。炎攻撃が終わった直後に、ボスの真正面に来ているように。



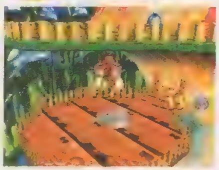
◀TNTバレルが命中してコングバレルが現れたら、すぐに大きくなって攻撃を開始。ノーマルパンチの連打でも倒せるが、パンチパンチのほうが強力だ。

夜のジャンボマッシュルーム



◀ジャンボマッシュルームの中に、月のマークのトビラがある。夜に切り替え、ハシゴをつかって中腹までのぼり、ツルをわたっていこう。トビラを出ると、設計図を持ったカスプラットがいる。

バレルジェットで直行?



◀ジャンボマッシュルームの最上階からベランダへ出ると、月のマークのトビラがある。バトルアリーナパッドはこの先にあるが、バレルジェットを使えば昼間でも行くことができる。

クリスタルどうくつ



ここは氷に閉ざされたクリスタルのどうくつ。内部は複雑に入り組んで、うっかりすると迷子になりそう。おまけにクルールが手下を送りこみ、鍾乳石をふらせてジャマをする。冒険の前に、パワーアップをしておこう。

クリスタルどうくつへの道

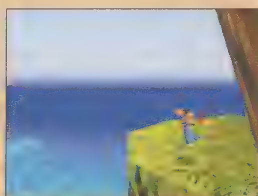
クランジーのオリで5つ目のカギをはずすと、高い場所の岩が壊れてどうくつの入口が開く。アステカンウインドの入口を左に見て通り過ぎ、さらに右へとまわりこんでみよう。



▲ワープパッド2で、アステカンウインドの入口へ。



▲さらに坂道をどんどん進むと、道が途切れてしまう。ここで視点を変えると……。



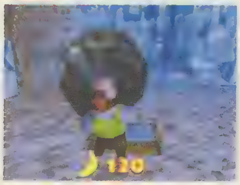
▲タイニーのくるくるパラシュートを使えば、これくらいの距離は楽勝だ。

クリスタルどうくつ





ヒントが聞きたい!



▲リンクリードアが氷でふさがっている。氷のカベをパンチパンチで壊し、岩を運んできてスイッチに乗せよう。

ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
[illegible]	コングスラム	コングスラム	コングスラム	コングスラム
[illegible]	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	パイナップル・ランチャー
[illegible]	[illegible]	ハンドウォーク	ミクロコング	グレートチャンキー
[illegible]	[illegible]	ランキーバルーン	くるくるパラシュート	パンチパンチ
[illegible]	バレルジェット	トロンボーン・クラッシュ	サックス・ハリケーン	トライアングル・ウエーブ
[illegible]	スプリングテール	ハンドスプリント	タイニーワープ	ゴリラゴーン
[illegible]	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム


D
E
C
B
A
キャンディー
F
ファンキー
G
L
DK
スナイド
クランキー
I
H
J
G
K
DK



クリスタルどうくつ

命がいくつあっても足りない回転迷路。挑戦するのは、キャンディー・ミュージックでスイカを増やしてもらってからだ。どのコングが行っても、全員のスイカをひとつずつ増やしてくれる。

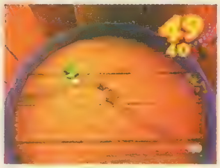


1 撃って、撃って、撃ちまくれ

スタート地点から少しのぼって川に入り、右に少し泳いでむこう岸にわたる。そのまま右に坂をのぼってコングパッドへ。バズーカバレルコースにチャレンジしよう。タルの数は多いが、バナナやバナナコインがあるものを選んで発射すれば、それほど迷わずにゴールデンバナナバレルにたどり着ける。ボーナスゲームは「バババーン・バレル!」だ。



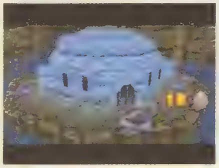
▲コングパッドはクランキー・ラボの近くにある。

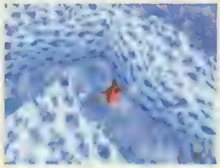


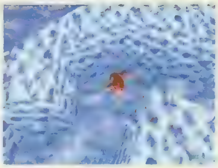
▲2匹以上に接近されるとキケン。1発では倒せないので、まずは遠くにけちらす作戦がよさそうだ。

2 回転迷路の真ん中へ

クランキー・ラボのそばでディディーに交代。近くのコングバレルにとびこみ、そのまま下降するとクリスタルのドームの上空にDKスターが見える。バレルジェットでDKスターをくぐろう。ドームのまわりに、5つのサウンドパッドが出現する。ここでドンキーに交代し、ボンゴ・ブラスターでゲートを開いて中へ。回転迷路の中央にゴールデンバナナがある。迷路のカベに触れると、スイカ1個分の大ダメージ。迷路が回転を始めたら、少しでも広い場所をキープし、カベに触れないことに全神経を集中しよう。回転が時計回りに変わったら、迷路と一緒に前進だ。







▶ディディーのバレルジェットでDKスターをくぐると、このサウンドパッドが出現。トビラの前でボンゴをたたこう。
▲迷路に入ると、反時計回りに回転を始める。カベにさわらないことだけを考えよう。
◀時計回りに変わったら、安全な場所をキープするつもりで、迷路と歩調を合わせて移動しよう。

3 ジンガーどもをやっつけろ

キャンディー・ミュージックの近くに、木造の小屋がある。小屋の正面のサウンドパッドでボンゴをたたくと、トビラが開いて中に入れる。部屋の中にいるジンガーを、ココナッツ・キャノンで退治しよう。すばやいジンガーが相手だから、ホーミング・ショットを使いたい。まずは部屋のすみにある赤いダンヤク箱を集めよう。ジンガーを全滅させると、ゴールデンバナナが手に入る。



▲ボンゴ・ブラスターでトビラを開こう。

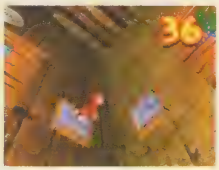


▲カベに背中をつけて、武器をかまえるといい。照準が緑なら、弾はハチを追いかける。

4 パネルを踏んで神経衰弱

キャンディー・ミュージックをさらに奥へ進み、足場をのぼる。ワープパッド2のそばから橋をわたり、ボンゴ・ブラスターで小屋のトビラを開けて中に入ろう。床と両側のカベにはパネルが4枚ずつ。青いスイッチを踏むと、部屋が90度回転するというしかけになっている。合計12枚のパネルで神経衰弱だ。50秒以内にすべてのパネルを開くとゴールデンバナナが手に入る。







▶橋をわたると、小屋の前にサウンドパッドがある。ボンゴをたたくとトビラが開くぞ。
▲青いスイッチをコングスラムすると、部屋がぐるっと回転。カベのパネルが踏めるようになる。
◀同じ色のパネルを続けてめくれば絵柄も合う。ムダのない手順を考えてからスタートしよう。



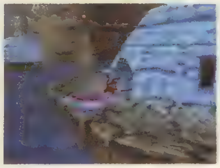
クリスタルどうくつ

どうくつ内には、ディディーのバレルジェットでしか行けない場所がたくさんある。ディディーが早めにワープパッドを準備すれば、ほかのコングの冒険もラクになるぞ。

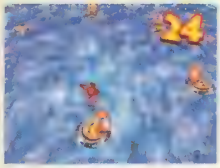


1 番号順にタルを壊せ

ドンキー[2](P97)で、DKスターをくぐっていれば、クリスタルドームのまわりに5つのサウンドパッドがある。ギターのサウンドパッドに乗ってエレキ・ショッカーを使い、ゲートを開こう。部屋の中にはパッドの上に乗ったタルが6つある。タルを持ち上げてパッドの数字をチェック。1のタルから順に投げて壊そう。50秒以内に正しい順序で6つのタルを壊すと、ゴールデンバナナが手に入る。



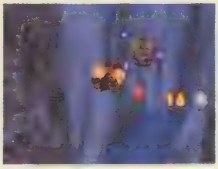
▲ギターのサウンドパッドを探してゲートを開けよう。部屋に入るとカウントダウンが始まる。



▲数字が違っていたら、パッドから少しずらしてタルを置く。こうしておけば、あとで見つけやすい。

2 バレルジェットで滝の中へ

キャンディー・ミュージックの奥、足場のそばにあるコングバレルから、バレルジェットで滝の中のゴールデンバナナバレルへ。ボーナスゲーム「めいろでバキューン!」にチャレンジしよう。7匹の敵を全員倒して、60秒以内にゴールにたどり着けばクリア。弾がいくらでも使えるピーナッツ・ポップガンで攻撃しよう。



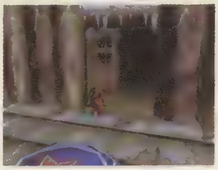
▲ゴールデンバナナバレルはここ。赤いバナナバンチが目印だ。



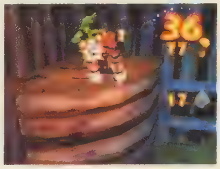
▲移動中は、ピーナッツ・ポップガンをしまった方が時間を短縮できる。

3 オレンジで敵を全滅させよう

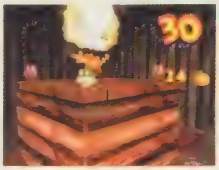
ドンキー[3](P97)で訪ねた小屋へ。足場をのぼって2階にあがると、やはりトビラの前にギターのサウンドパッドがある。エレキ・ショッカーでトビラを開いて中に入ろう。ゴールデンバナナをゲットするには、すべての敵を50秒以内に倒さなければならない。まず、バレルジェットでクリッターのいるコーナーへ向かい、ピーナッツ・ポップガンでクリッターを倒してから着地。ここからオレンジを投げてクロバーを全部倒す。中央の台にジャンプでわたり、残りのクランプとクリッターにオレンジをぶつけよう。クロバーをねらうときは、C上ボタンでプレイヤー視点に切り替えるといい。



▲2階にあるサウンドパッドでエレキ・ショッカー。



▲ホバーしてピーナッツ・ポップガンをヒット!



▲左右のクロバーも、C上ボタンを使うとねらいやすい。



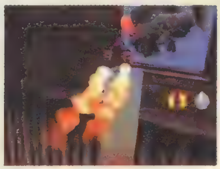
▲ジャンプ中にBボタンを押すと、飛距離がかせげるぞ。

4 キャンドルに火をともそう

木箱を足場に3階へあがると、ここにもエレキのサウンドパッドがある。エレキ・ショッカーでトビラを開いて中に入ろう。巨大なこん棒を持った2匹のクラッバをエレキ・ショッカーで倒すと、床にコングパッドが出現。スプリングテールでコングバレルにとびこみ、バレルジェットでキャンドルに火をともそう。3本のキャンドルに火をともすと、ゴールデンバナナが手に入る。



▲コングパッドに乗ったら、C上ボタンでコングバレルの位置を確認してからスプリングテール。



▲バレルジェットでバナナバンチを取ると、キャンドルに火がともる。



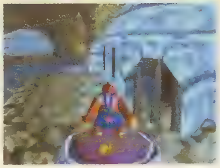
クリスタルどうくつ

クランキー・ラボへ行くと、ハンドスプリントが覚えられる。これで、ひるよるウッドでどうしても勝てなかったウサギに、リターンマッチをいどめるぞ。

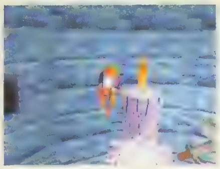


1 てっぺんまでふわふわ

ディディーのバレルジェットでDKスターをくぐっていれば、クリスタルドームのまわりにサウンドパッドがある。トロンボーン・クラッシュでトビラを開き、中へ入ろう。2匹のノーティと3匹のクリッターを倒すと、氷の木の根元にコングパッドが出現する。ランキーバルーンを使っててっぺんまでのぼり、ゴールデンバナナを手に入れよう。



▲サウンドパッドに乗ってトロンボーン・クラッシュ。



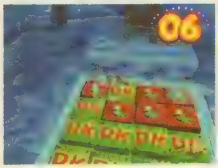
▲足場にかげが映ったら、Zトリガーを押して着地しよう。

2 氷のお城でヒマつぶし

スタート地点から川に出たら、川を少し右に泳いでむこう岸へ。今度は岸を左に進み、足場をのぼって氷のお城へ。トビラの前のコングスイッチを踏んで、お城に入ろう。退屈しているお城の主とパネルめくりの競争だ。最終的に、クルールパネルよりもDKパネルの数が多ければ勝ちになる。



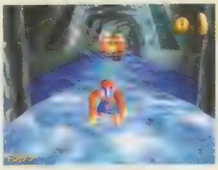
▲この足場をのぼると氷のお城が見えてくる。コングスラムでトビラを開こう。

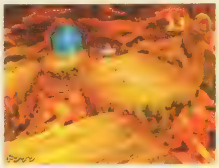


▲次のステージでウルトラコングスラムを覚えてから来ると、かえってむずかしくなってしまう。

3 氷のすべり台

クランキー・ラボでハンドスプリントを覚えてから、氷のお城へ。もうひとつのコングスイッチを踏むと、お城の屋根が30秒だけ開く。お城の裏と屋上のコングパッドでランキーバルーン。お城の中に入って、すべり台競争に挑戦だ。50枚以上コインを集めて、スライディングビートルより先にゴールすれば、ゴールデンバナナをもらえるぞ。スライディングビートルは、平地では速く走れない。差が開いてなければ、ゴール前でも追い抜ける。コース内ではクリスタルココナッツは消費しない。



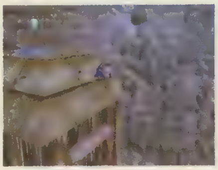


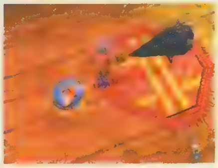


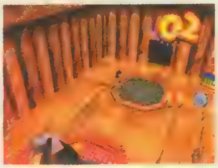
▶スタート直後のコングバレルにジャンプ。
▲ふたまたに分かれたジャンプ台。加速しながら坂を下り、着地と同時に加速をやめて右→左、または左→右とジャンプ。
◀後半の分岐では、左、右、右、左とコインがある側を通ること。

4 ハンドスプリントで3秒の壁を越える

ワープパッド2の近く、カベぎわの小屋のトビラは、屋根の上にあるサウンドパッドに乗ってトロンボーンを吹けば開く。小屋のわきにあるコングパッドから、ランキーバルーンで屋根にあがろう。小屋の中には青いスイッチがある。これに触れるとゴールデンバナナが出現するが、わずか3秒で消えてしまうから、普通に走っても間に合わない。まずはじゃまな敵をかたづけ、ランキーバルーンでコングバレルへ。ハンドスプリントでスイッチにさわり、バナナへ急行だ。2匹のクラッパは、近づくとこん棒を振りおろすので、そのスキにオレンジを投げて倒そう。







▶小屋のトビラを開くには、屋根の上にのぼらなければならない。
▲ただオレンジを投げても、こん棒ではじかれてしまう。こん棒を振りおろしたスキに攻撃だ。
◀こん棒につぶされる心配がなくなったら、ランキーバルーンでコングバレルに入ろう。



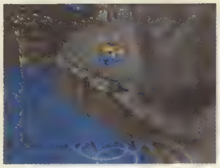
クリスタルどうくつ

どうくつの最上部には、巨大なこん棒を持ったクラッパがいる。いつもとがった岩をふらせてくるのはこいつだ。チャンキーの3(P105)でイグルーを壊すと、タイニーワープで最上部まで行ける。クラッパのふところに入って、オレンジをバカスカぶつけると倒せるぞ。

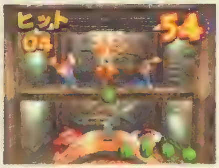


1 ヒミツのワープパッド

クランキー・ラボへ向かう橋をわたらず、カベぎわをドームの方向におりていくと、小さな入口がある。コングバレルで小さくなって、中に入ろう。ゴールデンバナナバレルにとびこんで、「いやいや・コング!」に挑戦だ。クリアするとゴールデンバナナが手に入り、部屋の中にワープパッド3が出現する。



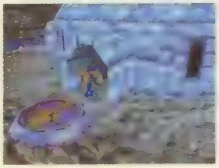
▲水辺のワープパッド3から、右のカベぎわをどんどん泳いでいくと岸にあがれる場所がある。そこから坂をのぼってもいい。



▲上下どちらかにヤマを張り、暗いうちに上下どちらかの中央にカーソルを移動しておくのも手。

2 ターゲットを追いかけろ

ディディーのバレルジェットでDKスターをくぐっていれば、クリスタルドームのまわりにサウンドパッドがある。サックス・ハリケーンを使って中に入ろう。クラッパをサックス・ハリケーンでかたづけ、赤いターゲットをコングスラムするとターゲットが動き出す。30秒以内に動いているターゲットを3回コングスラムすると、ゴールデンバナナが現れる。



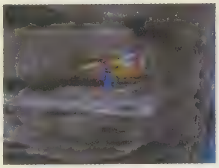
▲クリスタルドームの前でサックス・ハリケーン。



▲進行方向を読んでターゲットを追い越し、早めにジャンプしよう。

3 タイニーワープを初体験

クランキー・ラボでタイニーワープを覚えたら、ファンキーのおみせへ。おみせの前の通路を進むと、右手のカベぎわにタイニーのコングバレルが見える。くるくるパラシュートでガケの張り出しに着地してコングバレルへ。小さくなったらくるくるパラシュートでもとの通路にもどり、つきあたりの小さな入口に入ろう。タイニーのコングパッドの上でZトリガーを押すと、意外な場所にワープできるぞ。



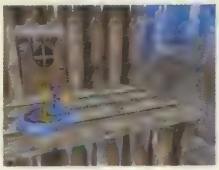




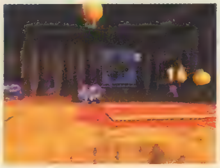
▶ファンキーのおみせの前の通路からコングバレルが見える。通路からくるくるパラシュートだ。
▲コングパッドに乗って、タイニーワープをしてみよう。ワープパッド4も忘れずに踏んでおくこと。
◀ワープ先はイグルーの中。ゴールデンバナナを取って、もとの部屋にもどろう。

4 クラップトラップの部屋で

キャンディー・ミュージックの近くの小屋へ。2階のトビラの前にサックスのサウンドパッドがある。サックス・ハリケーンでトビラを開いて中へ。5匹のクラップトラップを全滅させると、ゴールデンバナナが現れる。接近戦をいどむのはキケン。みぞをはさんで安全な位置をキープし、C上ボタンでプレイヤー視点に切り替えてからオレンジを投げよう。



▲トビラの開け方はもうおなじみ。サックス・ハリケーンを使えばいい。



▲プレイヤー視点でねらうと、命中しやすいぞ。



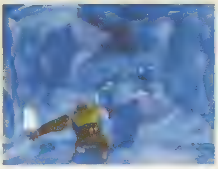
クリスタルどうくつ

むこうが透けて見えるくらいの氷なら、チャンキーのパンチパンチで壊れてしまう。スナイドHQも、氷のカベのむこうにあるぞ。クランキー・ラボへ行けば、姿を消せるゴリラゴーンを覚えられる。

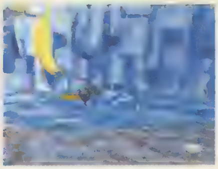


1 見えないバナナを見る方法

まずはクランキー・ラボへ行き、ゴリラゴーンを教えてもらったら、スタート地点のそばのクリッターがいる場所へ。うすい氷のカベをパンチパンチで壊すと、奥の部屋にチャンキーのコングパッドがある。ここでゴリラゴーンを使うと、ゴールデンバナナのありかがわかる。



▲ステージの入口からまっすぐ進むと、うすい氷のカベがある。ここをパンチパンチ。



▲ゴリラゴーンのままで、ゴールデンバナナを取ろう。

2 ウサギさん危機一髪

ディディーがDKスターをくぐっていれば、クリスタルドームのまわりにサウンドパッドがある。トライアングル・ウエーブを使ってドームの中へ。だれのいたずらか、ウサギがTNTバレルにしばられている。周囲から近づいてくる炎を消し、30秒間ウサギを守ってやると、ゴールデンバナナがもらえる。



▲トライアングル・ウエーブでゲートが開く。



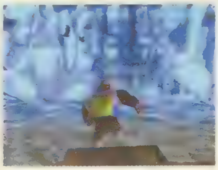
▲TNTバレルの周囲をまわりながら、Bボタンで炎を攻撃だ。

3 イグルーをこわせ

氷のお城のわきを通り過ぎると、通路の途中に岩がある。この岩を持ち上げて橋をわたり、岩マークのスイッチに乗せると、どこかでイグルーが壊れる。その場所は、クランキー・ラボへ向かう橋のそば。パンチパンチで氷のカベを壊すと、どうくつの中では巨大な岩のまわりをスイッチがまわっている。グレートチャンキーで大きくなって、岩をスイッチに乗せよう。今度はクリスタルドームの近くにあるイグルーが壊れ、ゴールデンバナナを取りにいける。



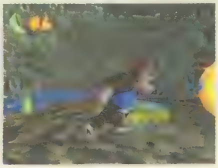
▲氷のお城を過ぎてまっすぐ橋をわたると、岩マークのスイッチが見つかる。岩をスイッチの上に。



▲クランキー・ラボへ向かう橋のわたり口。うしろのカベをパンチパンチだ。



▲スイッチのルート上で待ち、スイッチが近づいたら岩をおろそう。



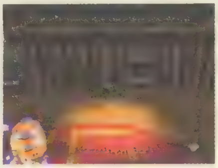
▲イグルーが壊れて、中のバナナを取り放題だ。

4 サーチライトもへっちゃら

キャンディー・ミュージックの近くの小屋に、トライアングル・ウエーブを使って入ろう。サーチライトに見つからずに3つのターゲットをコングスラムすると、コングパッドが出現する。ゴリラゴーンを使って透明になれば、もうサーチライトに照らされてもへっちゃらだ。ゴールデンバナナバレルにとびこんで、「サーチライト・アタック!」に挑戦しよう。60秒以内に8匹のクラップトラップをしとめれば、ゴールデンバナナが手に入る。



▲トライアングルのサウンドパッドは1階左のトビラの前にある。



▲カベづたいに歩けば、サーチライトを避けられる。



▲ゴリラゴーンで透明になれば、サーチライトなんかこわくない。



▲クラップトラップの動きを読んで、早めに発射しよう。

BOSS

×350

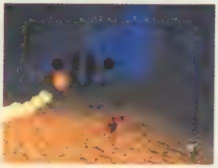
アーミイ・ジロー



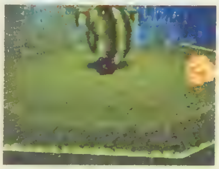
装備を満載して アーミイ・ジローが帰ってきた!

パワーアップしたアーミイ・ジローだが、前回と同じ要領で倒すことができる。まずは4発の炎攻撃でひと休み。ダメージを与えるごとに、衝撃波+9発の炎攻撃でひと休み、衝撃波2回+11発の炎攻撃でひと休み、11発の炎攻撃で短い休み、衝撃波3回+高射砲6発+ミサイルでひと休み、と攻撃が激しくなっていく。ひと休みをねらって、TNTバレルをぶつけよう。攻撃の合間には丸くなってころがってくるが、左右に逃げればだいじょうぶ。

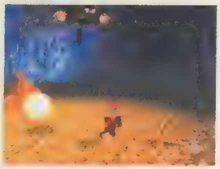
新しい攻撃は、衝撃波と高射砲、ミサイルの3つ。衝撃波はジャンプ、高射砲は円を描くように逃げよう。問題は高射砲直後のミサイルだが、いちどドンキーの頭上を通過してから追ってくる。高射砲を6発かわしたら、すばやくバレルを取って振り返りざまに投げればミサイルを破壊できる。Rボタンを使わず、常にボスを視界に入れて戦おう。



◀炎攻撃を左右にかわしたら、TNTバレルを投げて攻撃だ。



◀衝撃波に向かってジャンプ! 青い波をとび越えよう。



◀高射砲は6連発。上空に発射された炎が頭上から降ってくる。バレルの周囲をまわるように逃げ、ミサイルにそなえよう。



◀ミサイルの破壊に失敗しても、体力さえ残っていれば問題ない。すぐにバレルを取って攻撃だ。

ディディー専用ワープパッド



◀ディディーの設計図はタイニーしか入れない部屋にある。タイニーがワープパッド4にさわれば、ディディーもワープで入れるはずだが、もうひとつのワープパッドが問題。クランキー・ラボのそばからコングバレルにジャンプして、バレルジェットで少し下降。クリスタルドームに背を向ければ、鍾乳石の柱の上にワープパッドが見える。

こっちもディディーにおまかせだ



◀青い設計図は、川の中にそそり立つ高い柱の上。まずはディディーの出動だ。ファンキーのおみせの近くからバレルジェットで飛び、ワープパッド5にさわってこよう。これでランキーも行けるようになる。

ゾゾゾ～キャッスル

×80



お城を囲むように坂道が続いている。キケンな場所が多いので、ワープバッドを上手に使いたい。赤いコングスイッチを踏めるように、早めにクランキー・ラボへ。

ゾゾゾ～キャッスルへの道

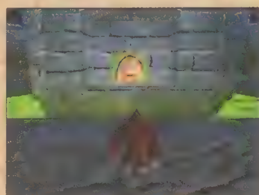
クランジーのオリの5つ目のカギをはずしたときに、クリスタルどうくつの入口が開くと同時に、クランジーのオリの近くの小島で、大きな岩が壊れて巨大な大砲が現れる。この大砲に入れば、一気にゾゾゾ～キャッスルのエントランスに到着だ。



▲大砲の小島は、クランジーのオリのすぐ裏だ。



▲クルールの船に向かってそびえ立つ大砲に入ろう。



▲いきなりゾゾゾ～キャッスルのエントランスに着地できる。

ゾゾゾ〜キャッスル



ドンキーコング	ディディーコング	ランキーコング	タイニーコング	チャンキーコング
コングスラム	コングスラム	コングスラム	コングスラム	コングスラム
ココナッツ・キャノン	ピーナッツ・ポップガン	グレープ・シューター	フェザー・ボウガン	パイナップル・ランチャー
[illegible]	[illegible]	ハンドウォーク	ミクロコング	グレートチャンキー
[illegible]	[illegible]	ランキーバルーン	くるくるパラシュート	パンチパンチ
ストロングDK	バレルジェット	トロンボーン・クラッシュ	サックス・ハリケーン	トライアングル・ウエーブ
[illegible]	[illegible]	ハンドスプリント	タイニーワープ	ゴリラゴーン
[illegible]	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム	スーパーコングスラム
[illegible]	スナイパー	スナイパー	スナイパー	スナイパー
ウルトラコングスラム	ウルトラコングスラム	ウルトラコングスラム	ウルトラコングスラム	ウルトラコングスラム















最後のクスリをゲット!



▲スタート地点から道なりに進み、大木のそばからハシゴをのぼって上段へ。ワープパッドの集合地点からどんどんのぼっていくと、クランキー・ラボに到着だ。ウルトラコングスラムを覚えよう。



ゾゾゾ〜キャッスル

リンクリーの話をよく聞いてからステージへ。まずはファンキーとクランキーに会って、武器やワザをパワーアップしておこう。スタート地点から道なりに進み、出入りする足場をわたって間もなく、木の階段のそばから下段におりると地下墓地のトビラがある。ここを入ってまっすぐ進むとファンキーのおみせだ。



1 井戸の中のスナイパー

ファンキーのおみせでスナイパーモードを覚えたら、もと来た道をもどり、大木のそばのコングパッドからバズーカバレルコースへ。DKスターをゲットすると、大木の根元のゲートが開く。幹の中に入り、ココナッツの武器スイッチをヒット。トビラを開けて井戸にとびこみ、水路を進んで流木に乗ろう。見上げると、はるか上方にゴールデンバナナが……。現れたターゲットをヒットすると水位が上がり、3回当たるとゴールデンバナナに手がとどく。スナイパーモードでよ～くねらいを定めよう。



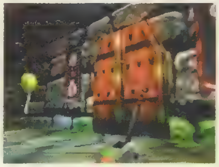




▶ここから下段におりてファンキーのおみせへ。
▲大木の根元にドンキーのコングパッドがある。ここでバレルブラスト。
◀スナイパーモードでズームイン。距離があるので、かなり早めにボタンを押そう。

2 おばけてつどうに乗ろう

地下墓地のトビラを入り、十字路を左へ行くとドクロがある。ココナッツの武器スイッチでトビラを開き、ドクロの中へ。分岐点を左、右と進めば、レバーが並んだ部屋にたどり着く。武器スイッチでトビラを開け、6つのレバーのうちの3つを正しい順に引けば、トビラが開いておばけてつどうにチャレンジできる。25枚以上のコインを持って走り切ると、ゴールデンバナナが手に入るぞ。おばけが手を出したらジャンプ、炎を吐いたらレーンチェンジでかわそう。



▲カベの絵を見ると、3つのレバーがわかる。順番はエントランスのリンクリーが知っている。



▲墓石やゲートが見えたら、3Dスティックの左右でレーンチェンジだ。

3 ドンキーの絵合わせパズル

5つのワープパッドが並んだ通路からお堀におりて、トビラの穴からお城の中へ。キャンディー・ミュージックを通過し、右手に見える鉄のトビラに入ろう。赤いコングスイッチをウルトラコングスラムで踏むと、正面のトビラが開いて絵合わせパズルに挑戦できる。パネルをめくって、ドンキーの顔を完成させよう。



▲通路の内側をのぞくと、お堀に面してトビラが見える。

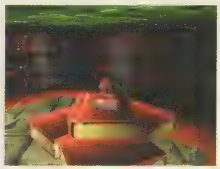


▲制限時間はないので、ゆっくり考えながらめくればいい。

4 高い高い図書室へ

クランキー・ラボのさらに先へ、坂道をどんどんのぼろう。左手の城壁に「Library(図書室)」のプレートが見えたら、もう少し先に図書室のトビラを開くコングスイッチがある。これをウルトラコングスラムで踏み、雲を足場に図書室の中へ。左の部屋の敵を全部倒し、現れたコングスイッチを踏むと、右の部屋のトビラが開いてゴールデンバナナを取りにいける。右の部屋の通路には本がとび交っているが、部屋の左側に隠れているコングバレルに入り、ストロングDKで突破しよう。







▶コングスイッチを踏んだら、20秒以内に図書室の中へ。トビラの前の雲を足場にしよう。
▲右の部屋はトビラが閉じている。まずは左へ行って敵を倒し、コングスイッチを踏もう。
◀この日のためのストロングDK。バナナを取ったあとは、裏のトビラから通路に出ることができる。



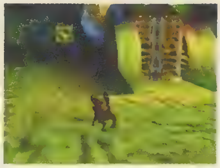
ゾゾゾ〜キャッスル

坂道をのぼるのが苦手なら、バレルジェットですべてのワープパッドにさわってくるのも手。5つのワープパッドが並ぶ通路の近くに、ディディーのコングバレルがある。



1 ひつぎの中のバナナ

ドンキー2(P111)のルートで、地下墓地のドクロへ。武器スイッチでトビラを開き、分岐点を左へ左へと進めばこの部屋にたどり着く。やはりピーナッツの武器スイッチをショットして、部屋に入ろう。大きなひつぎの周囲に、数字がきざまれた4つのスイッチがついている。1から順にディディータックルで押すと、ひつぎからゴールデンバナナがとび出すぞ。


▲ピーナッツの武器スイッチをヒットして、ドクロの口を開こう。


▲ひつぎのスイッチに体当たり。正しい順序で押すと、ひつぎのフタが動き出す。

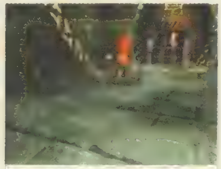
2 バナナへスイング

ドンキー3(P111)のルートで、鉄のトビラに入ろう。十字路を右にくだると、ディディーのコングスイッチがある。これをウルトラコングスラムしてトビラを開くと、細長い部屋のつきあたりにゴールデンバナナが見えるのだが……少しでも近づくと、カベが回転して隠れてしまう。どうやら床にしかけがあるらしい。そこで、ピーナッツの武器スイッチをスナイパーモードでヒット。天井からおりてきたクサリをわたっていけば、ゴールデンバナナが手に入る。


▲キャンディー・ミュージックを過ぎて、赤いコインが見えたら右のトビラへ。


▲ディディーのコングスイッチをヒップドロップして、ゲートを開こう。


▲スイッチまでは遠いが、スナイパーモードを使えばヒットできる。

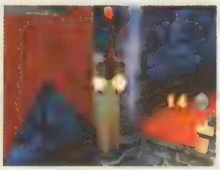

▲クサリをわたっていけば、床のしかけは作動しない。

3 キャンドルをともそう

お城をめぐる通路をどんどん上へ。「Ballroom(ダンスホール)」までのぼったら、コングスイッチでトビラを開けて中に入る。部屋の中の敵をすべて倒すと、コングバレルが出現。バレルジェットで飛びまわり、3本のキャンドルに火をともそう。うまくいくと、今度はゴールデンバナナバレルが現れるぞ。バレルジェットでバレルにとびこみ、「グルグル・トロッコ!」に挑戦だ。







▶「Ballroom」のプレートのそばにコングスイッチがある。途中までは、ワープパッド4を使いたい。
▲エレキ・ショッカーを使うと、ダンスホールの敵を一掃できる。
◀バナナパンチを取りつつ、キャンドルに点火しよう。

4 最強のハエたたき

いちばん高いところにあるディディーのコングバレルは、ワープパッド2のそば。ここからバレルジェットでお城のてっぺんへ。ゴールデンバナナバレルに入り、ボーナスゲーム「ハエたたき!」に挑戦だ。60秒以内に10匹たたくとクリアだが、なかなか手ごわい。ハエはクルクル円を描いて飛ぶが、円の始めと終わりの瞬間をねらってみよう。


▲お城のいちばん高いところに、ゴールデンバナナバレルがある。



▲出現して間もなく、半円を描いたあたりもねらい目か。



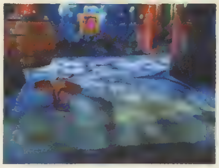
ゾゾゾ〜キャッスル

ふんわりふわふわ極楽気分と思いきや、一寸先は毒の池。空中散歩もラクじゃない。地上におりても逆立ち歩き。たまには2本の足でも歩いてみたい？

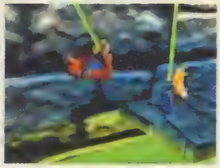


1 毒の池へまっしぐら

ドンキー[2](P111)のルートで地下墓地へ。ファンキーのおみせに向かって、十字路を右へ行くと、大きなひつぎのような建物がある。武器スイッチでトビラを開き、さらに地下へと続く階段をおりて、正面の武器スイッチをヒット。これで毒の池へのゲートが15秒だけ開く。コングバレルにとびこみ、ハンドスプリントで左の通路へ。池のふちでトロンボーンを吹くと、天井からツルがおりてくる。ツルをわたってゴールデンバナナを取りにいこう。



▲コングバレルの真下に立ってグレープの武器スイッチをヒットすると、少しでも時間のムダをはぶける。

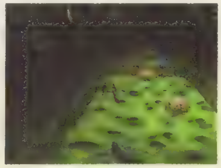


▲毒の池に落ちると一巻の終わり。ツルを使わなければ、ゴールデンバナナは取りにいけない。

2 ふわふわひやひや空中散歩

ドンキー[3](P111)のルートで、鉄のトビラに入ろう。今度は十字路を左にくだると、ランキーのコングスイッチがある。ウルトラコングスラムでトビラを開き、サウンドパッドの上でトロンボーン・クラッシュを使うと、毒の池の中にコングパッドが4つとゴールデンバナナバレルが現れる。ランキーバルーンでパッドをわたり、バレルに入って「うてうてクレムリン!」に挑戦だ。池にはバナナバルーンがあるが、パッドの上で武器を出そうとZトリガーを押すと、ランキーバルーンを使ってしまう。そんなときは、C上ボタンを先に押してから武器をかまえよう。



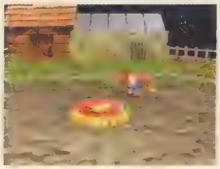




▶コングスイッチのそばの敵は、トロンボーン・クラッシュで倒せばてっとり早い。
▲着地点が画面に入りにくいので、C下ボタンで引き目の視点に切り替えた方がいいだろう。
◀ランキーバルーンの着地は難関。ふたつ目のパッドから、いきなりバレルをめざすのも手。

3 迷路の庭園を駆け抜けよう

ワープパッド4の近くにある温室へ。赤のコングスイッチをウルトラコングスラムすると、温室のトビラが開いて中へ入れる。温室の中は迷路の庭園。マップをよく見て、ゴールデンバナナにたどり着こう。正しいルートは最初のT字を右だが、左に少し進むとランキーのコングバレルがある。ハンドスプリントを使えば、40秒の制限時間もつらくない。



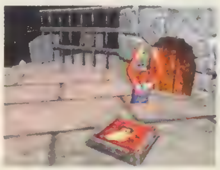
▲ワープパッド4を使えば、ここまで来るのもラクチン。



▲ゴールデンバナナを取ると、迷路の中にバトルアリーナパッドが出現するぞ。

4 ふわふわぷかぷか天までとどけ

お城をめぐる通路をいちばん上までのぼり、ランキーのコングスイッチをウルトラコングスラム。塔のトビラを開いて中へ入ろう。室内の敵を全部倒すと、コングパッドが出現するが、ランキーバルーンだけではゴールデンバナナバレルにとどかない。実はカベのかなり上方にある3つの武器スイッチがカギ。これをヒットすると、床のフタが開いて上昇気流が立ちのぼるのだ。ランキーバルーンで上昇気流に乗れば、ゴールデンバナナバレルまで連れていってくれる。ボーナスゲームは「ノーティおとし!」だ。







▶ワープパッド5が使えれば、ここまで来るのに苦労はない。ディディーのバレルジェットを使い、屋上のタッグバレルで交代してもいい。
▲スナイパーモードでズームインすれば、はるかかなたのスイッチもヒットできる。
◀あとは上昇気流におまかせ。



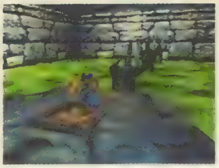
ゾゾゾ〜キャッスル

くるくるパラシュートがあれば、足もとの悪い場所もこわくない。キケンな場所はタイニーにまかせて、タッグバレルで交代するといいだろう。

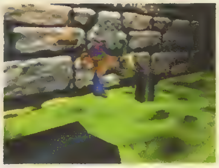


1 手のひらへくるくる

ファンキーのおみせがある地下墓地へ。ランキー1(P115)と同じく、トビラを入って十字路を右へ行くと、大きなひつぎのような建物がある。武器スイッチでトビラを開けて中に入ったら、つきあたりを右へ。毒の池の前でコングスイッチをウルトラコングスラムすると、池の中から6本の手が現れる。くるくるパラシュートで手のひらをわたり、ゴールデンバナナを取ってもどってこよう。次の手の方向を向いてRボタン。手が池から出てきたらくるくるパラシュートだ。



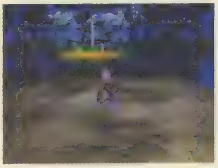
▲赤いコングスイッチを踏んで現れた手は、沈んだり出てきたりを繰り返す。



▲中央のひとつをのぞいた6本を、時計回りにとび移るといいだろう。

2 大きなみぞをひとっとび

下段のワープパッド1のそばのトビラからキャンディー・ミュージックのある地下室へ。タッグバレルを左折すると、大きなみぞがある。くるくるパラシュートでみぞをわたり、ゴールデンバナナバレルに入ろう。ボーナスゲーム「くるくるタートル!」に挑戦だ。



▲紫のバナナコインが目印。くるくるパラシュートでむこう岸へ。



▲上段3匹にスイカを投げてチャージ、下3匹にスイカを投げてチャージ、これを繰り返そう。

3 サイロでハエ退治

ワープパッド4で行ける温室のそばにサイロがある。コングバレルに入って小さくなり、キノコのジャンプ台でハイジャンプ。サイロの屋根の穴から中に入ろう。サイロはゴミ置き場になっていて、ハエがブンブン飛びまわっている。このハエを全部退治して、ゴールデンバナナを手に入れよう。サイロの中にある赤いダンヤク箱を集め、ホーミング機能を使うと倒しやすい。







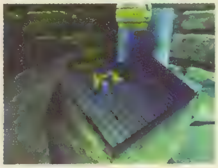
▶バックフリップでコングバレルに入り、小さくなろう。
▲とび過ぎてガケから落ちないように、サイロを正面に見てキノコの上へ。くるくるジャンプを使うと着地しやすい。
◀カベを背にしてねらえば、うしろから襲われにくい。

4 カートレースに再挑戦!

ダンスホール(Ballroom)は温室から少しのぼったところ。トビラの前のタッグバレルでディディーに交代して、トビラを開けてもらおう。階段の下のコングパッドでタイニーワープすると、石造りの小屋の前に出る。この小屋の屋根からコングバレルに入り、小さくなって小屋に入ろう。カートレースで、コインを10枚以上集めてレースに勝てばゴールデンバナナが手に入る。ポイントは2か所のヘアピンコーナー。ゲートを通過したらハンドルを思い切り右に切り、正面に次のゲートの旗が見えたらハンドルをもどそう。かなり小回りができるはずだ。



▲ダンスホールのトビラはディディーしか開けない。



▲バックフリップで屋根にのぼれば、ミクロコングを使える。



▲マッドファクトリーでも戦ったカートが相手だ。



▲小屋の裏にはコングパッドがもうひとつ。タイニーワープで透き通ったカベのむこうに行けるぞ。



ゾゾゾ〜キャッスル

力自慢のチャンキーだけど、高いところは大の苦手。ガケっぷちをのぼるのは、他の仲間にまかせたい。なるべくワープパッドを活用しよう。

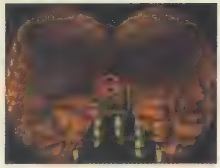


1 大木の中でもノーティおとし

ドンキー①(P111)でトビラを開いた大木の中へ。ひびの入った丸太のトビラをパンチパンチで壊そう。つきあたりのゲートの中にゴールデンバナナバレルがあるが、近づくとゲートを開けるパイナップルの武器スイッチが裏返ってしまう。坂の手前からスナイパーモードを使ってヒットだ。「ノーティおとし!」をクリアしてゴールデンバナナを手に入れよう。



▲ひびの入ったトビラをパンチパンチ。チャンキーの怪力がモノをいう。



▲近づくと裏返ってしまう武器スイッチ。ズームインして遠くからねらおう。

2 パンチパンチでタル探し

ドンキー②(P111)のルートで地下墓地へ。ファンキーのおみせに向かって十字路を左へ行き、パイナップルの武器スイッチをヒットしてドクロの中へ。最初のT字路を右へ進み、武器スイッチでトビラを開いて部屋に入ろう。部屋の周囲には4つのトビラがあるが、このうちのどれかにゴールデンバナナバレルがある。パンチパンチで壊して、「サーチライト・アタック!」に挑戦だ。ちなみに、大きなひつぎはコングスラムで踏みつぶせるが、オバケ軍団が現れるだけだ。







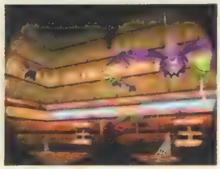
▶パイナップルの武器スイッチをヒットして、ドクロの口に入ろう。
▲部屋に入ってすぐ右のトビラを壊してみよう。
◀クラップトラップのルートを読んで、鼻先をねらうといい。

3 見えない敵を倒すには?

ワープパッド4で温室へ。温室と並んだ小屋のトビラをパンチパンチで壊し、赤いダンヤク箱を集めて飛び交うコウモリを倒そう。コウモリは姿を消してしまうので、普通にねらっても倒せない。「?」マークの箱をパンチパンチで壊し、コングパッドでゴリラゴーンを使おう。これでコウモリが見えるようになる。透明効果が切れたら、パッドにもどってもういちどゴリラゴーンを使うこと。コウモリをすべて倒すと、ゴールデンバナナが手に入る。



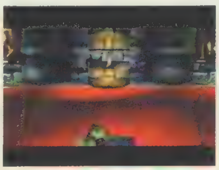
▲このトビラをパンチパンチ!

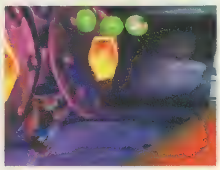


▲コウモリの動きはすばやい。赤いダンヤク箱で弾を補給し、ホーミング機能を使おう。

4 ミュージアムのヒミツ

温室から少し下ると「Museum」のプレートがある。赤いコングスイッチを踏んでトビラを開き、ミュージアムに入ろう。部屋の中央にあるテーブルに乗ると、像の口が開いてゴールデンバナナが見えるのだが、テーブルからおりると像の口は閉じてしまう。何か重たいものがあるといいのだが……。カベに並んだ3つの盾を、左から順にパンチパンチ。これでもうひとつの像の口が開き、岩が現れる。テーブルの上まで運んで重石にしよう。







▶テーブルに乗るとゴールデンバナナが見えるのだが……。
▲まちがった順番にたたくと、ダメージを受けてしまうぞ。
◀岩を持ってテーブルに乗り、Zトリガーで岩を置こう。

BOSS ×400

キング・カットアウト

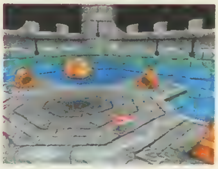


タル大砲から発射されて体当たり!

城壁の外にクルールのハリボテ、キング・カットアウトが現れ、レーザーを撃ってくる。タッグバレルのまわりを円を描くように逃げよう。レーザー攻撃を2セットかわしたら、攻撃のチャンス。ボスを見つけたら、タル大砲で体当たりだ。3回命中するとボスの右ウデが取れ、さらに3回命中すると左ウデが取れる。右ウデが取れたあとも攻撃パターンは同じだが、ステージにジャマな敵が現れ、ボスは2体現れる。片方は色がうすいまぼろしだから、体当たりはできない。あわてて発射すると、城壁の外にとび出してしまうぞ。

ボスが現れる面を予測しよう

左ウデが取れたあとは、2セットのレーザー攻撃が終わると、反時計回りに移動しながらボスが6回現れる。すばやく移動するので、ボスが見えてからタル大砲にとびこんでも間に合わない。時計回りに走ってボスを見つけ、その場所でストップ。次に現れる時をねらってタル大砲にとびこもう。城壁は4面だから、音を数えれば現れるタイミングがわかる。合計9回命中すると、ボスをバラバラにできるぞ。



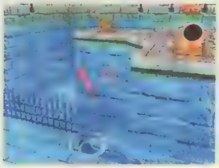
◀C下ボタンでズームアウトして、視界を広げておこう。Rボタンを使うとボスを見失いやすいので注意。



◀レーザー攻撃は、立ち止まらずに円を描くように走ればよけられる。

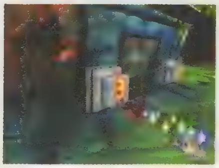


◀ボスの正面のステージは少し明るくなる。これを目印にタル大砲に入ればいい。



◀体当たりすると、ハリボテにはじかれて水中に落ちる。急いでステージにもどろう。Bボタンを押すとはやく泳げるぞ。

スイッチのヒミツ



◀ディディー1(P113)の部屋にある木のトビラ。チャンキーなら壊せるが、ここにはディディーしか入れない。ひつぎのスイッチを1～4以外の順で押せば、木のトビラが開くぞ。

あわや谷底!



◀スタート地点から間もなく、大木の少し先のガケっぷちに、緑のバナナコインが3枚ある。ガケぎりぎりまでゆっくり近づき、落ちると同時にスティックを道側へ。これでガケにつかまれる。左右に移動してコインを集めよう。

ハイドアウト



×100

×1

×1

×4

クルールの要塞に突入し、ブラストマティックの動力炉を止めよう。動力炉の電源装置は5つの部屋にある。各部屋でゲームをふたつずつクリアすると、装置がこ壊れてバナナメダルが手に入る。クルー全員の力を合わせて、クルールを追いつめよう。

ハイドアウトへの道

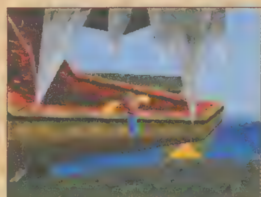
クランジーのオリで7つめのカギをはずすと、ついにクルールの船の口が開き、ハイドアウトへ入れる。クルールの船に行き、スクリューのそばからタイニーワープ。ワープ地点から階段をおりると、ハイドアウトの入口のそばに出る。くるくるパラシュートで突撃だ。



▲ハイドアウトの入口は、クルールをかたどった船の口の部分。



▲船の後部甲板、スクリュー側にタイニーのコングパッドがある。



▲ここからくるくるパラシュート。歯の間からとびこもう。



ハイドアウト

エントランスでチャンキーのゴリラゴーンを使うと、ツルが現れる。マグマの池のむこう岸へわたり、ステージに入ろう。設計図を手に入れたスナイドは、ブラストマティックの爆発を延ばしてくれる。時間内に動力炉にたどり着き、5つの電源を落とそう。制限時間は最長50分。集めた設計図の数が多いほど長くなる。



1





左の部屋でランキーにチェンジ。ハンドウォークで坂をのぼろう。

2





チャンキーにチェンジして、パイナップルの武器スイッチをヒット。これでカベが開く。

3





ツルをわたってマグマの池を越えたらタイニーに交代。ミクロコングでパイプの中へ。

4





ドンキーのゴリラハンドでレバーを引くとDKスターが出現し、60秒のカウントダウンがスタートする。

5





急いでディディーに交代。バレルジェットでDKスターを5つ通過すると、4つの鉄のトビラが開く。

6





鉄のトビラの奥には金網のトビラがある。チャンキーのパンチパンチで4か所のトビラを壊そう。

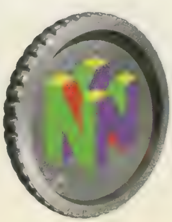
いよいよミニゲームにチャレンジだ!

まずはドンキーの出番。ボンゴ·ブラスターを使って部屋に入ろう。クルールのドラムカンに入るとゲームがスタート。ふたつのゲームをクリアすると、発電装置が壊れてバナナメダルを取りにいける。バナナメダルを取ると、次の部屋の前にサウンドパッドが出現するぞ。



▲段差のない入口の前に、ボンゴのパッドがある。最初からあるのはこのサウンドパッドだけだ。









左のドラムカンはバズーカバレルのゲーム。30秒以内に3つのターゲットに体当たりしよう。ひとつ目をやり過ごしたときは、すぐにカベに発射。1周待つより最初からやり直した方が時間のムダがない。右のドラムカンは、ランビになってクレムリンを倒すゲームだ。



▲ターゲットに発射したら、すぐにバレルにもどろう。



▲むやみにジャンプすると、電気ショッカーに当たりやすい。



左のドラムカンは、箱の中のクレムリンを探すゲーム。グレートチャンキーで大きくなったら、「?」マークの箱をパンチパンチ。20秒以内にクレムリンを見つけてやっつけよう。右のドラムカンでは、スナイパーを使って5匹のクレムリンをショット。箱からおりるのは反則だ。



▲「?」マークの箱は全部で4つ。どの箱にクレムリンがいるかはわからない。



▲弾数に制限はないから、バンバン撃ちまくろう。



左のドラムカンでは、くるくるパラシュートで箱を飛び移り、30秒以内に3つのDKスターをくぐって青いスイッチをコングスラム。右のドラムカンは、キノコジャンプで3つのDKスターをくぐるゲームだ。次のキノコに向きを合わせてからキノコジャンプ。ジャンプの頂点でくるくるパラシュートを使おう。



▲最後のDKスターは、次の箱へ向かうルートからそれている。DKスターをくぐったら、すぐにスティックを左へ。



▲DKスターはキノコとキノコを結ぶライン上にある。向きを合わせてからキノコに乗ろう。



左のドラムカンは迷宮ゲーム。ハンドスプリントを使って、25秒以内に青いスイッチを踏んでからゴールへ。右のドラムカンは、3匹のブーザを退治するゲームだ。30秒はキビシイが、近づいてからねらった方が当たりやすい。



▲最初の分岐点を右へ。次のT字路を左へ行くとスイッチ、右へ行くとゴールがある。



▲ブーザは3発当てないと倒せない。近づいてきたところを連射したい。



ギターのサウンドパッドへはバレルジェットで行こう。左のゲームはクレムリン退治。30秒以内にクレムリンを6匹倒し、青いスイッチをコングスラムすればクリアできる。右のゲームは、45秒以内にオリの中のスイッチをコングスラムすればクリア。バレルジェットで4つのスイッチをショットすると、オリがつり上げられる。すぐに着地してスイッチへ。



▲6匹倒すと音で合図がある。スイッチに急ごう。



▲カベのスイッチに近づいてからホバー。高さを合わせてピーナッツ・ポップガンを撃とう。

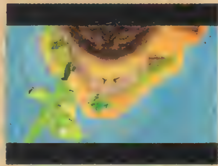
BOSS

キング"クラッシャー"クルール



ブラストマティックの動力炉を止め、ディディーがバナナメダルを取ると、クルールの部屋のトビラが開く。クルールはクラウンのトビラの奥。ちょうど飛行艇で逃亡しようとしているところだ。こうなったら、クランジーの助けを借りるしかない。クルールの部屋で、オリのカギを手に入れよう。最後のカギをはずしてクランジーを助け出すと、飛び立ったクルールの飛行艇をはたき落としてくれる。滝の近くへ行って、墜落した飛行艇に潜入すれば、ついにクルールと対決だ。







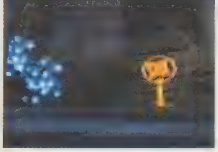
▶カギはガラス越しに見えているが、ゲットするにはレアコインとN64コインが必要だ。

▲自由になったクランジーは、クルールの飛行艇を追いかけまわす。

▲墜落した飛行艇にとびこもう。



フェアリーの2ショット

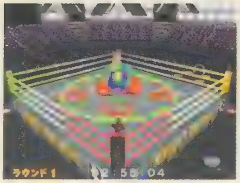


◀クルールの部屋にいる2匹のバナナフェアリーは、まとめて1枚の写真におさめよう。ガラス越しでも写せるぞ。

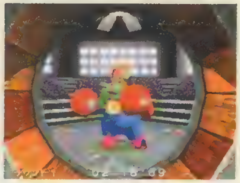


バズーカバレルで体当たり

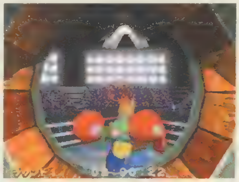
クルールは衝撃波を送ってくる。コーナーポストの上にバズーカバレルが現れるのを待ち、クルールがウデを上げたスキに体当たりをくらわそう。衝撃波をジャンプでかわし、コーナーポストにジャンプ。とびついたらすぐにスティックを上に入れると、コーナーポストをのぼってバレルに入れる。ヒットするとバレルは消えるので、ほかのコーナーのバレルへ。2回ヒットすると1度だけ普通の衝撃波を出し、2度目からは激しい衝撃波を送ってくる。2度目の衝撃波が来るまでに、次のコーナーポストにのぼりたい。ダメージが増えるごとにスキは短くなっていくぞ。1ラウンド3分以内に4回ヒットすると、クルールをノックアウトできる。



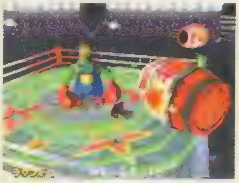
▲スタートしたらすぐにコーナーポストへ。バレルが現れるまでそこで待てば安全だ。



▲クルールがウデを上げる瞬間に発射。タイミングがズレてガードされるとダメージを受けてしまう。



▲3つ目のタルに入ると、クルールは1回フェイントをかける。だまされて発射しないこと。



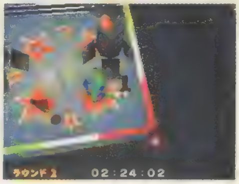
▲激しい衝撃波をかわすときは、ジャンプ中にBボタンを押すと滞空時間を延ばせる。



照明を撃ち落とせ

クルールは、右手のグローブをブーメランのようにとばしてくる。逃げてもあとを追ってくるので、バックフリップでかわそう。コングバレルが出現したら、バレルジェットで高度を上げ、どれかひとつの照明に現れるふたつのターゲットをショット。照明を落としてクルールにダメージを与えよう。グローブは上空にいても追ってくる。できるだけ止まらずに、ターゲットをねらおう。3分以内に4つの照明をすべてを落とすと、クルールをノックアウトできる。







▶グローブがとんできたらバックフリップ!
▲グローブがおり始めたら、ホバーしてターゲットに向きを合わせよう。
◀ターゲットの方を向き、グローブが投げられたら前進。グローブをかわして止まり、高度を下げながら撃とう。



バナナの皮ですべらせよう

世界一長いリーチを生かし、リングの外のスイッチを押してタルを出そう。タルを取ってリングに投げると、バナナの皮が現れる。コーナーのサウンドパッドでトロンボーンを吹き、クルールを誘い出してバナナの皮ですべらせよう。クルールはコーナーへ向かって一直線に歩く。クルールがサウンドパッドとバナナの皮を結ぶ直線上に来たときに、トロンボーンを吹こう。クルールをすべらせると、サウンドパッドとスイッチがひとつずつ減っていく。3分以内に4回ダメージを与えるとKOだ。





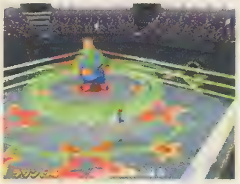


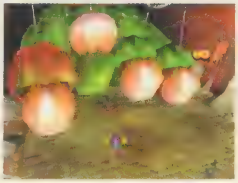
▶スイッチめがけて正確にウデを出すのはむずかしい。Bボタンを押したら、ステックを回転させてスイッチにさわろう。
▲トロンボーン・クラッシュを使うと、クルールはダッシュで向かってくる。
◀ダッシュ中にバナナの皮を踏めば、クルールはすってんころりん。ダメージを与えられる。



指の裏をねらい撃ち

激しい衝撃波をくるくるパラシュートでかわし、コングバレルが出現したらミクロコング。小さくなってクルールの左のクツに開いた穴に入ろう。足の指は、ブルブルふるえてからのびてくる。踏みつぶされないように、ふるえてない指の前に移動しよう。指が上がったら、フェザー・ボウガンで指の裏を攻撃だ。最初は向かって左の指を1回ヒット、2回目は左から2本目を2回ヒット、3回目は3本目を3回ヒット、最後はいちばん右の指を4回ヒットしなければならない。



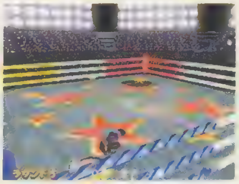


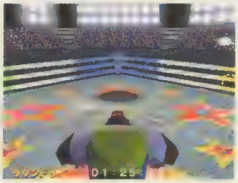
▶衝撃波が来たらくるくるパラシュート。クルールにぶつからないように、ジャンプ中にスティックで移動しよう。
▲ミクロコングで小さくなったら、ワザの効果が切れる前に急いでクツに入ろう。
◀指を5回のばしたあとに、攻撃のチャンスがやってくる。



パンチパンチでノックアウト

クルールは姿を消して、ロープにバウンドしながら走り回る。まずはリング中央のコングスイッチをコングスラム。コーナーに出現するコングパッドでゴリラゴーンを使うと、クルールの姿が見えるようになる。さらにコングバレルに入ってグレートチャンキーに変身。コーナーに向かってくるクルールに、パンチパンチのカウンターをくらわそう。1回目と2回目は、クルールがリングの中央まで来たらBボタン。3回目は姿を消して向かってくるので、影に注目。4回目は姿を消して蛇行しながら向かってくる。右・左・右と曲がって、次に左に曲がる瞬間にBボタンだ。4回ダメージを与えれば、ついにクルールを倒すことができる。





▶マット狭しと動き回るクルールだが、コーナーにいればダメージを受けない。
▲コングバレルの真下で止まり、バックフリップするとバレルに入りやすい。
◀3回目のトライでは、クルールの動きが速い。影がこのあたりに来たらBボタンだ。



ミステリーモードでできること

アドベンチャーモードで捕まえられるバナナフェアリーは全部で20匹。ジャングルガーデンからハイドアウトまでの8ステージに各2匹ずつ、DKアイランドに4匹いる。スタートボタンを押すと現れるメニュー画面で「ミステリー」を選ぶと、捕まえたフェアリーの数に応じて、こんなことができるようになるぞ。

❖DKシアター　×2

アドベンチャーで、それまでに見たデモシーンをもういちど見ることができる。ゴールデンバナナ集めに夢中になって、ストーリーがわからなくなってしまったら、このシアターでおさらいしてみるといいぞ。



▲ゲームを終わらせていれば、オープニングからエンディングまで、すべてのデモシーンを見ることができる。

❖DKボーナス　×6

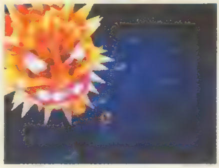
アドベンチャーでプレイしたDKアーケードとJETPACが自由に遊べるようになる。おまけにランビとエンガードのミニゲームも遊べるようになるのだ。これはアドベンチャーにはないオリジナルゲームだ。



▲アドベンチャーでは出番が少なかったランビとエンガード。ちょっとものたりなかったという人も、ここで思う存分遊べる。

❖ボスキャラ　×10

今まで対戦したボスキャラと、もういちど戦うことができる。キングクルールはメニューにないが、彼とはアドベンチャーモードで何度でも対戦できるから、そっちで遊ぼう。



▲アドベンチャーでまだ倒してないボスとは対戦できない。先にアドベンチャーを進めよう。

❖バトル　×15

通常のコングバトルで選べるキャラクターは5匹のコングだけだが、ミステリーモードで「クラッシャ:オン」を選ぶと、クレムリン軍団のクラッシャでもコングバトルを遊べるようになる。



▲クラッシャは、コングよりもパワフルなオレンジを発射する武器を持っている。なかなかの強敵だ。

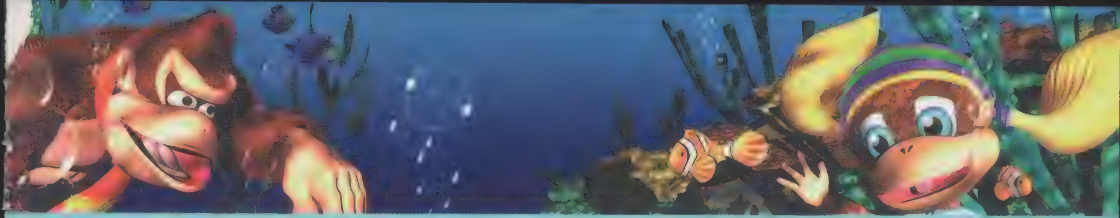
❖チート　×20

レアのゲームではおなじみのチート。ミステリーモードで各項目を「オン」にすると、アドベンチャーモードでオレンジ、クリスタルココナッツ、バナナコイン、楽器、フィルム、ダンヤクが使い放題だ。



▲ダンヤクの残り数が∞(無限大)だから、弾数を気にせず、ガンガン撃ちまくれるぞ。





エクストラ

……extra……

DKボーナス

バナナフェアリーを6匹集めるとミステリーモードで選べるようになる「DKボーナス」。ここで遊べる4つのゲームのコツとポイントを紹介しておこう。

★ランビ・アリーナ★

ランビを操作してノーティを倒そう。1匹倒すと2ポイントだが、連続して倒せばコンボボーナス。得点の倍率が上がってスコアアップが期待できるぞ。また1匹だけいる色違いのノーティは10ポイントと高得点だ。



▲群れになったノーティを探して、まとめて倒せばコンボボーナスがもらえる。



▲色違いのノーティをからめてコンボボーナスをねらえば、さらに高得点だ。

★エンガード・アリーナ★

エンガードを操作してDKスターにタッチしよう。水中のDKスターは5ポイントだが、水上のDKスターは20ポイント。できるだけジャンプして高得点をねらいたい。3Dスティックを倒し過ぎないことが大切。



▲高くとび過ぎると時間のムダ。なるべくジャンプの高さをおさえよう。



▲ここからが見せ場。上→下→上→下→上と、連続してDKスターにタッチしよう。

★JETPAC★

障害物をよけながらアイテムを取って得点をかせごう。次のステージに進むにはロケットを完成させ、燃料を満タンにしてからロケットに乗りこめばいい。ロケットのパーツと燃料は取るだけではダメ。取ったあとにロケットの真上を通過して、ロケットの土台に収容させること。2ステージ以降はロケットが完成済みなので、燃料だけ補給すればいい。

障害物を破壊するにはBボタンでビームを発射。押しっぱなしにすれば連射できる。ステージが進むと障害物をかわすのはむずかしくなるが、手に入るアイテムの得点は変わらない。高得点をねらうには、ムリして先のステージに進む必要はない。



▲上昇、下降しながら攻撃すれば、弾幕を張るようにビームを発射できる。



▲プレイヤーは歩くのが遅い。できるだけジェット噴射で移動するよう心がけたい。



▲カベにぶつかっても消えずにはね返ってくるステージ2の障害物。やっかいな敵だ。



▲ステージ5まで進むと、またロケットの組み立てだ。

★DKアーケード★

ドンキーコングにさらわれた女の子、ポリーンを助け出そう。25m〜75mエリアでは、ポリーンがいる最上段までのぼれば次のエリアに進む。そして100mエリアで8つのジョイントをはずすと、コングが転落してポリーンを救出することができるのだ。



▲任天堂の顔、マリオとドンキーコングが初めて登場した、記念すべきゲームを再現。



▲4種類のエリアをクリアすれば、無事女の子を助け出せる。が、戦いに終わりはない。

25m

タルは鉄骨の上をころがって落ちてくるが、ときどきハシゴを伝ってタテに落ちることがある。そのせいでハシゴを上るタイミングがつかみにくい。右の写真のようなポーズで、タルが通過するのを待とう。これならタルがタテに落ちることはない。



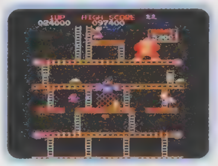
▲ころがるタルを横っとびでよける。真上にとぶよりもタルをとびこえやすい。



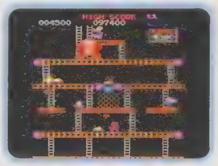
▲鉄骨から片手がはみ出すようなポーズで、タルが通過するのを待とう。

50m

ベルトコンベアを流れる砂がクセモノだ。特に中段の砂は常に外から内側へ流れるため、ベルトコンベアの流れに逆らわなければならない。このときジャンプは禁物だ。突然砂が出てきてもよけられないので、必ず歩いてハシゴまで進もう。



▲火の玉の動きをよく見て、左右どちらのルートからのぼるかを決めよう。



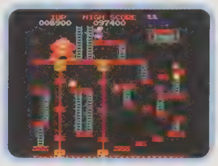
▲下段のベルトコンベアは、突然進行方向が逆転する。砂には近寄らないこと。

75m

マリオの身長より高い場所から落ちると、ライフをひとつ失う。高速スプリングは写真の位置で待とう。右の安全地帯でスプリングをかわし、レベル1ならそのまま、レベル2以降ではさらに左側の安全地帯へ移動してから、ハシゴをのぼろう。



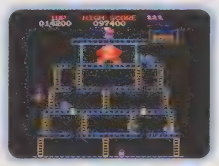
▲最上段へ続くハシゴの左右に、スプリングに当たらない安全地帯がある。



▲下りエレベーターからここまでジャンプすることも可能。上級者用のテクニックだ。

100m

ハンマーの近くにあるジョイントは、ハンマーを持ったままはずせば火の玉もこわくない。そこで火の玉が出そろっていないうちに、それ以外のジョイントを優先してはずそう。はずしたジョイント部分はマリオだけがとびこせる。



▲ここで左にジャンプすると見えないカベではね返り、簡単にハンマーが取れる。



▲ドンキーコングに触れるとアウト。一段下の鉄骨を使って移動しよう。

ボーナスゲーム



カスプラットを倒すと手に入る設計図は合計40枚。ジャングルガーデンからゾゾゾ～キャッスルまでの7ステージにそれぞれ5枚ずつ、DKアイランドに5枚ある。すべて集めてスナイドにわたすと、8つのボーナスゲームがいつでも遊べるようになるぞ。

★うてうてクレムリン!★

顔を出したクレムリンにスイカをぶつけよう。ときどき出てくる赤いクレムリンは、緑のクレムリンよりもすばやく顔を引っこめてしまうが、スイカを当てれば2ヒット。スイカが着弾したのを確認してから、次に顔を出したクレムリンをねらってスイカを発射するといい。



▲中央のスイカにカーソルを合わせてAボタンを押せば、スイカをチャージできる。



▲赤いクレムリンは、ねらって当たるものじゃない。当たったらもうけもの、と考えておこう。

★スロット・バトル!★

4つのリールをすべてバナナの絵でそろえよう。どのリールにもバナナの絵がふたつずつある。左端と右から2番目のリールはハズレ2個の次にバナナが、ほかのリールはハズレ1個のあとにバナナ、続いてハズレ3個のあとにバナナ、という配列になっている。



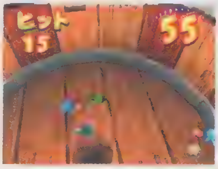
▲リールの回転は、バナナをそろえるごとに速くなっていく。



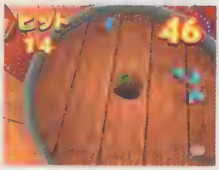
▲ねらいはバナナだけ。絵柄をすべて覚えなくてもだいじょうぶ。

★ノーティおとし!★

Bボタンでノーティをビビらせて、中央の穴に落とそう。ノーティの外側からまわりこみ、ビビらせながら穴に向かって幅寄せしていけばいい。タルの外側に張りついているノーティをかまうのは時間のロス。できれば数匹かたまっているところをねらいたい。



▲ノーティの外側についたら、円周を小さくしながら穴に追いこもう。



▲ジャンプボタンで穴をとびこえれば、ノーティに近づく時間を節約できる。

★サーチライト・アタック!★

動きまわるクラップトラップをスイカでねらおう。ただし、視界はサーチライトで照らされた狭い範囲に限られている。円を描くように動くクラップトラップのルートを予測して、早めにスイカを発射しよう。



▲照準をタルの外側いっぱいまで動かさないこと。照らされる範囲が極端に狭くなる。

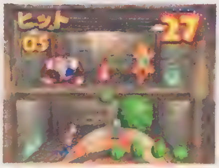


▲スイカをぶつけたあと再登場するクラップトラップは、下側から出てくることが多い。



★いやいや・コング!★

5匹のコングにまざって1本だけゴールデンバナナがある。画面が明るくなった瞬間にゴールデンバナナの位置を確かめ、すぐにスイカを発射しよう。スイカがコングに当たると、ノルマが1回増えてしまうぞ。



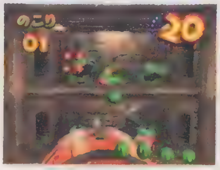
▲3Dスティックをゴールデンバナナの方向に倒すと同時にスイカを発射。



▲コングにスイカを当てたくない。判断が遅れたらムリにねらわず、一回見逃すのも手。

★フェアリー・パニック!★

クレムリンにスイカをぶつけて、左から右に通過するバナナフェアリーを守ってやろう。バナナフェアリーは上段、下段と交互に登場するので、まずは上段3匹のクレムリンを気絶させるといい。スイカをチャージしてから、下段の3匹をノックアウトだ!



▲クレムリンがあくびをしたら目をさます合図。もういちどスイカをぶつけよう。



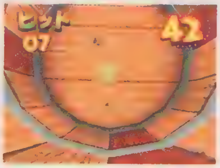
▲フェアリーが出てくる前に、クレムリンを気絶させておくのがポイントだ。

★ハエたたき!★

飛びまわるハエをハエたたきでたたこう。「サーチライト・アタック!」のクラップトラップと同じように、ハエもグルグルまわるように飛ぶ。ハエたたきの影にハエのルートが入るように移動し、まわり始めかまわり終わりの瞬間をねらうようにしてみよう。



▲出てきたばかりのハエは動きが遅く、たたきやすい。写真の位置でねらうといい。



▲はずしてばかりいると、ハエがスピードアップすることも。少し待てばもとにもどる。

★くるくるタートル!★

ヘビにスイカを食べさせて、カメが落ちないようにする。「HELP!」が出たヘビは、カメの回転が遅くなっている。急いでスイカを食べさせよう。中央のスイカマークでスイカをチャージしながら、すべてのヘビにまんべんなくスイカを食べさせよう。



▲上段の3匹に食べさせてチャージ、下段の3匹に食べさせてチャージ。これを繰り返せば簡単だ。



▲「HELP!」が出たヘビだけをねらうと、チャージのタイミングがとりにくくなる。

コングバトル



アドベンチャーでバトルアリーナを1回以上クリアして、クラウンを手に入れれば、コングバトルで遊べるようになる。コングバトルは、4人まで参加できる対戦ゲームだ。遊べるゲームはモンキースマッシュとバトルアリーナの2種類。下の6つのゲームタイプから勝利条件を決めたら、使いたいキャラクターを選んで、友だちと戦おう。

★サバイバル★

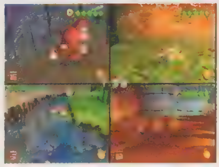
設定したライフがなくなったプレイヤーから脱落していき、だれかひとりが生き残るまで戦い続ける。むやみに攻撃するだけでなく、状況に応じてねらう相手を定めたり、逃げたりするズルがしこさも必要だ。



▲混戦に参加しないで体力を温存。混戦で傷ついたプレイヤーをねらい撃ちにするとイヤがられる。

★コインあつめ★

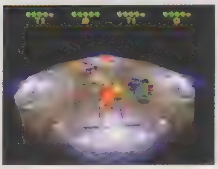
設定した制限時間内に、いちばん多くコインを集めたプレイヤーが勝ち。コインが出現する場所はだいたい決まっているので、その場所を覚えることが勝利への近道だ。



▲コインの出現場所はみんなが注目しているので目立つ。少し離れて待ち、コインが出てから取りにいくといい。

★スマッシュ★

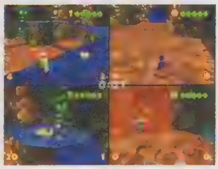
最初に設定した数の相手を、いちばん早く倒したプレイヤーが勝ち。スピードが命なので、待ちぶせするのではなく、積極的にしかけよう。逃げにまわると相手を視界に入れにくく、かえって不利になる。



▲ターゲットモードで遠くからじっくりねらうより、近づきながら武器を乱射するほうが効果的。

★じかんせい★

設定した制限時間内に、いちばん多くの相手を倒したプレイヤーが勝ち。スマッシュに似ているが、弱っているプレイヤーをねらい撃ちする、残り時間によっては逃げまわるなど、戦略が練りやすいのが特徴。



▲勝利目前になったら、スイカの近くで待機。ダメージを受けてもすぐ回復できる。

★コインキャッチ★

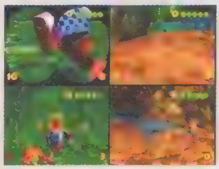
1枚のコインをみんなで奪いあう。制限時間終了時にコインを持っていたプレイヤーが勝ち。コインを持っている相手にスイカ1個分のダメージを与えれば、その場にコインを落とす。そのスキにコインを奪い取ろう。



▲相手がコインを放してもすぐ奪わないで、さらに相手を攻撃。倒してからコインを取ろう。

★コインキャッチ&パッド★

モンキースマッシュ専用。コインを持ってパッドを踏めば1ポイント。設定した回数に早く達したプレイヤーが勝ちになる。コインを取るとねらわれるので、あまりうろうろしたくない。パッドの位置を覚えておこう。



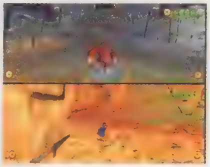
▲コインを持ったプレイヤーが向かっているパッドのそばで待ち伏せ。コインを奪って、すぐにパッドを踏むとイヤがられる。

★モンキースマッシュ★

3つのマップからひとつ選んで遊ぶ。自分の画面だけでなく対戦相手の画面を見ることが大切。地形に慣れてくれば、相手の位置やねらいがわかってくるはずだ。下に各マップのポイントをまとめたので参考にしてほしい。



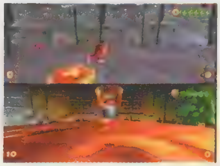
▲スコープを装備しているコングたち。遠くからねらい撃ちだ。



▲相手の画面のカベの色に注目。これで相手がどこにいるか予想できる。

ポイントはここだ！

マップ-1



ワープパッド3と4を使って入れる通路がポイント。ここには重要な赤いダンヤク箱とスイカがある。カベをすり抜けても入れるが、場所が覚えにくい。

マップ-2



どの部屋からも階段で2階へ上れるが、中央の部屋だけは2階の形とアイテムが違っている。すべての部屋にアクセスしやすいこの部屋が戦いの中心になる。

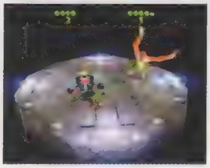
マップ-3



ワープパッドでガケの上り下りが可能。ガケのまわりの池を泳げばアイテムを回収できるが、水中からは攻撃できない。しかも陸からオレンジや武器で攻撃される危険がある。

★バトルアリーナ★

小さなステージにすべてのプレイヤーが登場し、バトルを繰り広げる。相手のライフを減らすには、攻撃して体力をなくすだけでなく、ステージから突き落としてもいい。アイテムの効果がアドベンチャーとは違うので、下の表を参照のこと。



▲通常攻撃はZトリガーでガードできるが、アイテムを使った攻撃には効かない。

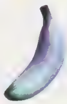


▲プレイヤーが4人に満たない場合、コンピュータ操作のクレムリン軍団が参戦する。

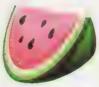
アイテムの効果



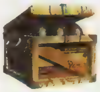
しばらくの間、プレイヤーの移動スピードがアップする。ただしステージから落ちて自滅しやすくなるので慎重に。



自分以外の全プレイヤーを動けなくする。ダメージを受けたり一定時間が経つともとにもどる。



体力がスイカ1/2個分だけ回復する。残念ながらスイカ箱は登場しない。



自動的に武器をかまえ、弾を5発撃てる。何個取っても、ダンヤクを6発以上ためることはできないので注意。



自分を中心に衝撃波攻撃。かなり早めにバックフリップすれば、衝撃波をかわせる。



一定時間巨大化し、触れた相手を押しつぶせる。



取るまで効果がわからない。操作通りに動けなくなったり、小さくなることもある。



DONKEY KONG 64 任天堂公式ガイドブック

監　修
任天堂株式会社

編　集
渡辺隆司
桶谷紀子
折原光治
中原　康

ブックデザイン
大岡寛典
鈴木陽々
川井ララ
細越理加

マップ製作
永島　武

協　力
本郷好尾
寺崎啓祐
手嶋敦史
後藤正志
春花亜少子

…キャメルクラッチ　…キノキリ
…小学館　…ヨーヨーラランデーズ
…任天堂

発行人
平山　隆

印刷所
共同印刷株式会社
PRINTED IN JAPAN

発行所
株式会社小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2の3の1
振替　（00180-1-200）
電話　編集：03-3230-5395
　　　販売：03-3230-5749

2000年2月20日　初版第一刷発行
2000年3月1日　　　第二刷発行

ゲームの内容に関するお問い合わせには一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮ください。

ISBN4-09-102831-4



DK64
ドンキーコング64

Nintendo
任天堂公式ガイドブック
ドンキーコング64

WL
ワンダーライフスペシャル
小学館

DK64
ドンキーコング64





ISBN4-09-102831-4
C9476 ¥905E
9784091028310
1929476009050
定価：本体905円＋税
雑誌 69910－31

Nintendo
任天堂公式ガイドブック
ドンキーコング64
WC ワンダーライフスペシャル
小学館

DONKEY KONG 64
ドンキーコング64

操作一覧表 基本編

5匹のコングの共通アクション

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。

RAREWARE NINTENDO64 Nintendo



Rトリガーボタン
カメラの後方固定

押している間は、カメラはずっと後方にあります。ツルにつかまっているときには、後ろを振り返ります。

Cボタンユニット
カメラの切り替え

△ プレイヤー視点

3Dスティックであたりを見回すことができます。ただし攻撃や移動はできなくなります。

▽ ズームアウト　◁ ▷ 視点変更

Aボタン
ジャンプ



長く押せば、より高くジャンプできます。ツルにつかまっているとき、3Dスティックの前といっしょに押すと、次のツルへジャンプします。

Z + A **バックフリップ**
普通のジャンプよりも高く跳びます。

3Dスティック + Z + A **ロングジャンプ**
普通のジャンプよりも遠くに跳ぶことができます。

水中での操作

水上で Z ボタンを押すと、水中に潜ることができます。

3Dスティック **方向転換**

A **早く泳ぐ**

B **ゆっくり泳ぐ**

Z **ブレーキ**



スタートボタン
ポーズ（一時中断）

セーブして終了したり、持っているアイテムの数を見たりできます。

Zトリガーボタン
しゃがむ

ツタにつかまってるときには下に降ります。

A + Z **コングスラム**
真下に急降下します。敵を攻撃したり、衝撃波と同じ色のスイッチを押すことができます。



3Dスティック
移動

木にのぼる、泳ぐ



スティックを倒す量によってスピードが変化します。

Bボタン
攻撃

一定時間押し続けてから離すと、まわりに衝撃波を起こす攻撃ができます（初期状態ではできません）。また、水上で使うとスピードがアップします。

3Dスティック + B **ランニングアタック**
普通の攻撃より遠くの敵を攻撃できます。

A + B **ジャンピングアタック**
ジャンプしながら攻撃します。

3Dスティック + Z + B **ダッシュアタック**
前方に転がりながら攻撃します。ドンキーコング、タイニーコングのみ使えます。



NUS-NDOJ-JPN　V932331

操作一覧表 スペシャルアクション編

コングたちがゲームの途中で覚えていくアクションです。くわしくはP16以降を、基本的なアクションについては表面をお読みください。

クランキーコングが教えるアクション

●各コング特有のアクション

そのコングでしか使えない特別なアクションです。

ドンキーコング

Ⓑ ゴリラハンド

特定のレバーの前で使います。レバーを引っ張ることができます。



ディディーコング

Z ＋ Ⓑ ディディータックル

前に突進します。ボタンや鐘を叩くことができます。

ランキーコング

Z ＋ Ⓑ ハンドウォーク

Z ボタンを押し続けている間逆立ちし、急な坂も登れます。



タイニーコング

Ⓐ くるくるパラシュート

ジャンプ中に押します。押している間、ゆっくり下に落ちます。

チャンキーコング

Z ＋ Ⓑ パンチパンチ

すごいパンチが出せます。薄いカベなら壊せます。

●コングパッドを使うアクション



（パッドの上に立って） Z パッドを使う

使っているコングと同じ顔のパッドを使って行うアクションです。



ドンキーコング

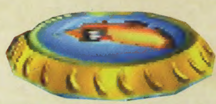
バレルブラスト

バズーカバレルに入れます。

ディディーコング

スプリングテール

シッポがバネになって、高く跳び上がります。



ランキーコング

ランキーバルーン

お腹がふくらんで、一定時間宙に浮かび上がります。 Zボタンで元に戻ります。

タイニーコング

タイニーワープ

パッドからパッドへワープします。

チャンキーコング

ゴリラゴーン

体が透明になって、敵の目をごまかせます。 Zボタンで元に戻ります。

●コングバレルを使うアクション



プレイしているコングと同じ顔のバレル（タル）に入ってください。 Zボタン＋ ◁ ボタンで元に戻ります。



ドンキーコング

ストロングDK

どんな攻撃も平気な、無敵状態になります。使っている間、クリスタルココナッツを消費します。

ディディーコング

バレルジェット

空を飛びます。Ⓐボタンでロケット噴射、Zボタンで空中停止。使っている間、クリスタルココナッツを消費します。

ランキーコング

ハンドスプリント

ハンドウォークのポーズで、より速く走れます。クリスタルココナッツを消費します。

タイニーコング

ミクロコング

体が縮んで、小さな穴に入ることができます。使っている間、クリスタルココナッツを消費します。

チャンキーコング

グレートチャンキー

体が大きくなって重い物も持てるようになります。使っている間クリスタルココナッツを消費します。

ファンキーコングが教えるアクション

遠い敵や的を狙い撃ちできる武器をくれます。

Z ＋ ◁ 武器をかまえる

△ 狙い撃ち

画面に照準が現れます。武器スイッチを狙うときなどに便利です。



キャンディーコングが教えるアクション

まわりにいる敵を倒す楽器をくれます。

Z ＋ △ 楽器を演奏する



バナナフェアリーが教えるアクション

仲間のバナナフェアリーを撮影できるカメラがもらえます。

Z ＋ ▽ カメラをかまえる

Ⓑ シャッターを押す

